

Μαθήματα Μπριτζ

Μετά τα βιβλία της Grant



Κούρτης Δημήτρης
Μπομπολάκης Σταύρος

 **Bridge Deal**
www.bridgedeal.gr

© 2018

<https://kavalabridge.gr>

Περιεχόμενα

ΕΙΣΑΓΩΓΗ	7
Εισαγωγή	7
ΜΑΘΗΜΑ 1	9
Εκτέλεση σε σύμβολαia χωρίς ατού	9
Συμβόλαια χωρίς ατού	9
ΜΑΘΗΜΑ 2	13
Εκτέλεση σε σύμβολαia με ατού.....	13
Συμβόλαια με ατού	13
ΜΑΘΗΜΑ 3	17
Άρνα - Αντάμ και Σινιάλα	17
Επιλογή χρώματος της αντάμ:.....	17
Επιλογή φύλλου της αντάμ:.....	19
Σινιάλα	20
Ο κανόνας των 11.....	22
ΜΑΘΗΜΑ 4	23
Η ανιούσα αγορά (reverse).....	23
Η αγορά reverse από τον απαντώντα.....	24
Πότε δεν παίζουμε μανς μετά από reverse.....	25
ΜΑΘΗΜΑ 5	26
Το 4ο χρώμα forcing	26
Γιατί χρησιμοποιούμε την σύμβαση 4 ^ο χρώμα forcing;.....	26
ΜΑΘΗΜΑ 6	30
Το άνοιγμα Weak Two	30
Με τι χέρια ανοίγουμε Weak Two;.....	30
Γιατί χρησιμοποιούμε την σύμβαση Weak Two;.....	31
Πως απαντάμε, αν ο συμπαίκτης ανοίξει Weak Two;.....	31
Ο συμπαίκτης ανοίγει 2♠.....	31
Το άνοιγμα Weak Two στη τέταρτη θέση.....	33
Πως αγοράζουμε, αν ο αντίπαλος ανοίξει Weak Two;.....	33
ΜΑΘΗΜΑ 7	35
Επανάληψη στις αγορές - Αδύναμα χέρια.....	35
Οι αγορές του ανοίξαντα:	35
Οι αγορές του απαντώντα:.....	36
Η επαναδήλωση 2ΧΑ.....	37
Με ποια σειρά αγοράζει τα χρώματα ο απαντών.....	37
Πως αγοράζουμε τα αδύνατα χέρια δίνοντας προτίμηση	37
ΜΑΘΗΜΑ 8	40
Κοντρ που ζητούν απάντηση	40
ΜΑΘΗΜΑ 9	45
Κοντρ τιμωρίας και συμβατικά κοντρ.....	45
Κοντρ τιμωρίας.....	45
Συμβατικά κοντρ (Προαιρετικά)	46
Κοντρ Negative	48
Απαντήσεις στο κοντρ negative και η συνέχεια της αγοράς.....	50
ΜΑΘΗΜΑ 10	52
4 - way Jacoby transfer.....	52
Γιατί χρησιμοποιούμε την σύμβαση transfer;	52
Πως αγοράζουμε με 5-4 τα Μαζέρ	54
Πως αγοράζουμε με 5-5 τα Μαζέρ	54
Transfer για μινέρ	54
Άλλες περιπτώσεις Jacoby Transfer	55

Transfer για μαζέρ και υπεραποδοχή (Προαιρετικά)	55
Texas Transfers (Προαιρετικά).....	56
ΜΑΘΗΜΑ 11	57
4 ΧΑ Άσοι ή ποσοτικό	57
ΣΛΕΜ στα ΧΑ.....	57
ΣΛΕΜ με Ατού.....	57
Roman Key Card Blackwood (RKCB 1430) - 5 ΑΣΟΙ.....	58
Ερώτηση της Q ατού	58
5ΧΑ Blackwood	59
Ερώτηση Άσων Gerber	60
Πως αμυνόμαστε μετά από παρεμβολή αντίπαλων στην ερώτηση άσων (Προαιρετικά)	60
Exclusion Blackwood (Προαιρετικά)	60
ΜΑΘΗΜΑ 12	62
Unusual 2 NT, Διχρωμίες Ghestem	62
Κάνουμε παρεμβολή 2ΧΑ με οποιαδήποτε διχρωμία;.....	62
Πώς απαντάμε στη παρεμβολή 2ΧΑ;.....	63
Πώς επαναδηλώνουμε μετά το 2ΧΑ;	64
Αν οι αντίπαλοι παρεμβληθούν με 2ΧΑ.....	64
Διχρωμίες Ghestem (Προαιρετικά)	66
ΜΑΘΗΜΑ 13	68
Weak Jump shift - Splinter	68
Weak Jump Shift.....	68
Splinter.....	68
ΜΑΘΗΜΑ 14	71
Bergen Raises, Jacoby 2NT	71
Η αξία του τετράφυλλου φιτ.....	71
Jacoby 2ΧΑ.....	72
Σύμβαση Jordan (Προαιρετικά)	73
ΜΑΘΗΜΑ 15	75
Long game try, προσπάθεια για μανς	75
Προσπάθεια για μανς μετά από απλή βοήθεια σε άνοιγμα ένα σε μαζέρ	75
Maximal Overcall Double (Προαιρετικά).....	77
Προσπάθεια για μανς από τον απαντώντα μετά από απλή βοήθεια του ανοίξαντα	78
Προσπάθεια για Μανς μετά από απλή παρεμβολή	79
ΜΑΘΗΜΑ 16	80
Reopening Μέρος 1^ο	80
Γενικά.....	80
Reopening με Κοντρ	81
ΜΑΘΗΜΑ 17	84
Reopening Μέρος 2^ο	84
Reopening με 1NT.....	84
Reopening με απλή παρεμβολή σε χρώμα.....	85
Reopening με απλό και διπλό πήδημα στο χρώμα.....	86
Reopening με cue bid.....	87
Reopening cue bid με πήδημα.....	87
Αγορά Πάσο σε θέση Reopening.....	87
ΜΑΘΗΜΑ 18	89
Reopening Μέρος 3^ο	89
Όταν η αγορά σταματάει χαμηλά και οι αντίπαλοι έχουν βρει φιτ	89
Όταν η αγορά σταματάει χαμηλά και οι αντίπαλοι δεν έχουν βρει φιτ.....	91

ΜΑΘΗΜΑ 19	93
Cue bids για slam και στον συναγωνισμό	93
Cue bids στον δρόμο για το slam	93
Cue bids μετά από παρεμβολή των αντιπάλων	95
Cue bids μετά από παρεμβολή του συμπαίκτη	97
ΜΑΘΗΜΑ 20	100
Check Back Stayman - Puppet Stayman	100
Γιατί χρησιμοποιούμε την σύμβαση Check Back Stayman (CBS);	100
Check Back Stayman μετά από επαναδήλωση 2ΧΑ	102
Puppet Stayman	102
ΜΑΘΗΜΑ 21	104
Άνοιγμα τρίτης θέσης - Drury Fit	104
Γιατί ανοίγουμε αδύναμοι στην τρίτη θέση;	104
Πόσο αδύναμο μπορεί να είναι το άνοιγμα τρίτης θέσης;	105
Τρεις αγοραστικοί κανόνες για αδύναμο άνοιγμα τρίτης θέσης.....	106
Απαντώντας σε αδύναμα ανοίγματα τρίτης θέσης - Reverse Drury.....	107
ΜΑΘΗΜΑ 22	110
3ΧΑ Gambling	110
Τι αντάμ κάνουμε εναντίον 3NT Gambling;.....	111
ΜΑΘΗΜΑ 23	112
Ακολουθίες αγορών	112
Τι δείχνει ο ανοίξας στην 2η απάντησή του	112
Τι δείχνει ο απαντών στην 2η απάντησή του.....	113
ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 1	114
Βελτιωμένες εκδοχές γνωστών αγορών	114
Επαναδηλώσεις ανοίξαντα μετά από κοντρ ομιλίας	114
Το άνοιγμα 2♣	114
Ανάπτυξη του ανοίγματος 1ΧΑ	115
Το άνοιγμα 2ΧΑ	118
Απαντήσεις στην παρεμβολή του συντρόφου.....	119
Ποσοτικό 4ΧΑ.....	120
Ερώτηση για την ποιότητα των ατού. Μικρή και μεγάλη Ζοζεφίνα	121
Lightner Double	122
Responsive Double.....	123
ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 2	124
Επιπλέον Συμβάσεις και Σινιάλα	124
Lebensohl (μετά από ανιόσα αγορά - reverse)	124
Lebensohl (μετά από παρεμβολή σε άνοιγμα NT)	124
Lebensohl (μετά από άνοιγμα Weak Two).....	125
Inverted Minors	126
Woolsey	127
Three-Way Game Tries.....	128
Άμυνα σε διχρωμίες.....	129
Άμυνα στο Unusual No Trump.	129
New Minor Forcing (NMF).....	130
Προχωρημένα Σινιάλα.....	131
2♦ weak σε άγνωστο μαζέρ (mini Multi).....	131
Διχρωμίες 2♥/♠ (Muidenberg).....	132
2♦ Multi.....	133

Εισαγωγή

Αυτό το εγχειρίδιο έρχεται να συμπληρώσει το αγοραστικό σύστημα που παρουσιάζεται στα βιβλία της Audrey Grant, αφού πρώτα μελετηθούν οι θεμελιώδεις τεχνικές εκτέλεσης και άμυνας. Στα θέματα που παρουσιάζονται θεωρείται γνωστή η ύλη των εισαγωγικών μαθημάτων ενώ η μελέτη κάθε κεφαλαίου προϋποθέτει την γνώση των προηγούμενων. Η ύπαρξη αρκετών ασκήσεων έρχεται να ολοκληρώσει την εμπέδωση κάθε θέματος.

Από το Μάθημα 13 και μετά αναλύονται πιο περίπλοκα θέματα. Απευθύνονται σε παίκτες που έχουν τουλάχιστον διετή εμπειρία στο παιχνίδι και είναι επιθυμητό να έχουν σταθερό συμπαίκτη. Καλύπτονται οι συναγωνιστικές αγορές, το φιτ στα μαζέρ, ο δρόμος για το σλεμ, το reopening της αγοράς κλπ.

Στα παραρτήματα έχουν προστεθεί ορισμένες συμβάσεις, που μπορούν όλες να προστεθούν στο αγοραστικό μας σύστημα. Έχουν επιλεγεί με κριτήριο την αποτελεσματικότητά τους και ανεξάρτητα από τη δυσκολία εκμάθησής τους.

Θα ήθελα, από εδώ, να ευχαριστήσω:

Τον Σταύρο Μπομπολάκη και τη Μαρία Βλαχάκη που μου έδωσαν όλο το προσωπικό τους υλικό για το δεύτερο και τρίτο μέρος αυτών των σημειώσεων και το οποίο ενσωμάτωσα με τις απαραίτητες αλλαγές, προσαρμόζοντάς το στα σύγχρονα αγοραστικά δεδομένα.

Την Ηρώ Πλακίδα που ο ιστότοπός της (bridgeaddiction.blogspot.gr) αποτέλεσε την πηγή για πολλές από τις συμβάσεις που παρουσιάζονται στα παραρτήματα.

Τον αδερφό μου Άρη που επιμελήθηκε το αισθητικό μέρος των σημειώσεων.

Τέλος, τον Θανάση Τσέβη, που, με την ανυπέβλητη αγάπη του για το μπριτζ και την ιώβειο υπομονή του, μου έδωσε όλες τις απαραίτητες γνώσεις για τις εξελίξεις στο άθλημα και που οι ατελείωτες τηλεφωνικές μας συζητήσεις έπαιξαν σημαντικό ρόλο ώστε να πάρουν αυτές οι σημειώσεις την οριστική τους μορφή.

ΚΟΥΡΤΗΣ ΔΗΜΗΤΡΗΣ
Νοέμβριος 2019

Μάθημα 1

Εκτέλεση σε συμβόλαια χωρίς ατού

Υπάρχουν διάφορες τεχνικές για την εκτέλεση που εφαρμόζονται ανάλογα σε κάθε περίπτωση, το δύσκολο είναι να αναγνωρίσουμε ποια είναι κάθε φορά η κατάλληλη. Πάντως υπάρχουν μερικές βασικές αρχές που πρέπει να ακολουθούμε:

Συμβόλαια χωρίς ατού

- ✓ Κάνουμε πάντα **πλάνο**, χωρίς πλάνο δεν πρόκειται ποτέ να εκτελέσουμε σωστά.
- ✓ Μετράμε τις άμεσες-σίγουρες μπάζες.
- ✓ Εντοπίζουμε ποιο χρώμα πρέπει να μετράσουμε για να δημιουργήσουμε μπάζες.
- ✓ Τραβάμε τις σίγουρες μπάζες μόνο αφού πρώτα έχουμε μετράσει το χρώμα που θέλουμε.
- ✓ Δεν φοβόμαστε να δώσουμε χέρι στους αντιπάλους, αυτό μπορεί να χρειαστεί να γίνει 2 και 3 φορές σε μια παρτίδα.
- ✓ Κερδίζουμε μπάζες με μικρά φύλλα όταν έχουν τελειώσει τα φύλλα στο χρώμα από τους αντιπάλους
- ✓ Κάνουμε εμπάσες.
- ✓ Κάνουμε hold up (duck) ώστε κόψουμε τις επικοινωνίες στην άμυνα.
- ✓ Κάνουμε avoidance δηλαδή αποφεύγουμε να δώσουμε χέρι στον επικίνδυνο αντίπαλο.
- ✓ Δεν διακινδυνεύουμε να μπει μέσα το συμβόλαιο για να βγάλουμε μια μπάζα παραπάνω. Αν όμως το συμβόλαιο δε βγαίνει, διακινδυνεύουμε να μπούμε 2 μέσα, αν δούμε πιθανό τρόπο να το πραγματοποιήσουμε!

Τα παραδείγματα που θα χρησιμοποιηθούν βρίσκονται και στο διαδίκτυο στην ιστοσελίδα <https://www.bridgebase.com/>, στην επιλογή **Bridge Master**. Επίσης είναι τα ίδια και στο πρόγραμμα **Bridge Master 2000**. Ο αριθμός του παραδείγματος θα φαίνεται δίπλα.

Παράδειγμα 1: Bridge Master Level 1 - A 1

Αντάμ το ♠10 και συμβόλαιο 3NT.

♠ Jxx	MOP	♠ Qx
♥ Axx		♥ Kxx
♦ Kxx		♦ Axxx
♣ AQxx		♣ KJxx

Η λύση είναι να παίξουμε μικρό από το μορ για να κάνουμε την τρίτη μπάζα στις πίκες.

Παράδειγμα 2: Bridge Master Level 1 - A 2

Αντάμ το ♠J και συμβόλαιο 6NT.

♠ AKQ	MOP	♠ xxx
♥ Qxx		♥ AKx
♦ Axx		♦ KQx
♣ KQJ10		♣ xxxx

Η λύση είναι να ξεκινήσουμε με τα σπαθιά για να φύγει ο Άσος και να κάνουμε τις υπόλοιπες μπάζες.

Παράδειγμα 3: Bridge Master Level 1 - A 7

Αντάμ το ♥10 και συμβόλαιο 7NT.

♠ KQ109 ♥ Jxx ♦ AKQ ♣ KQJ	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> MOP </div>	♠ Axxxx ♥ AKQ ♦ Jx ♣ Axx
------------------------------------	---	-----------------------------------

Η λύση για να μαζέψουμε πιθανό ♠J τετράφυλλο να παίξουμε πρώτα τη ♠Q (ή τον ♠K) να δούμε αν οι πίκες είναι 4-0 και σε ποιο χέρι. Μόνο έτσι μπορούμε να τον μαζέψουμε και από τις δύο πλευρές.

Παράδειγμα 4: Bridge Master Level 1 - A 8

Αντάμ το ♥10 και συμβόλαιο 7NT.

♠ KQ98 ♥ Jxx ♦ AKQ ♣ KQJ	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> MOP </div>	♠ Axxxx ♥ AKQ ♦ Jx ♣ Axx
-----------------------------------	---	-----------------------------------

Η λύση για να μαζέψουμε πιθανό ♠ J10xx είναι να βρίσκεται μόνο δεξιά του εκτελεστή. Άρα ξεκινάμε με τον ♠A.

Παράδειγμα 5: Bridge Master Level 1 - A 9

Αντάμ το ♠9 και συμβόλαιο 3NT.

♠ A10x ♥ Kxx ♦ xxx ♣ AKxx	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> MOP </div>	♠ Jx ♥ Axx ♦ KQJ10 ♣ xxxx
------------------------------------	---	------------------------------------

Η λύση είναι να βάλουμε μικρή πικά στην αρχή ώστε να έχουμε 2 κρατήματα στις πίκες και να ξεκινήσουμε από τα καρά. Θα κάνουμε 2 μπάζες από πικά, 2 από κούπα 2 από σπαθί και 3 από καρό.

Παράδειγμα 6: Bridge Master Level 1 - A 10

Αντάμ το ♥J και συμβόλαιο 6NT.

♠ AQJ ♥ AKQx ♦ Axx ♣ xxx	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> MOP </div>	♠ Kxx ♥ xx ♦ Kxx ♣ AJ1098
-----------------------------------	---	------------------------------------

Η λύση είναι να κάνουμε **διπλοεμπάς** στο σπαθί. Θέλουμε ο παίκτης αριστερά του εκτελεστή να έχει ένα από τα δύο ονέρ σπαθί ♣K ή ♣Q. Πιάνουμε από το χέρι μας παίζουμε μικρό στο ♣8 και μετά μικρό στο ♣9 κλπ.

Παράδειγμα 7: Bridge Master Level 1 - A 11

Αντάμ ο ♠K και συμβόλαιο 3NT.

♠ Axx	MOP	♠ xx
♥ xxx		♥ AKxx
♦ Axx		♦ KQJ
♣ KQJ10		♣ xxxx

Για να κάνουμε 9 μπάζες θα χρειαστεί να δώσουμε χέρι στους αντιπάλους με τον ♣A. Αλλά τότε θα κάνουν όλες τις μπάζες τους από πίκια και αν οι πίκες είναι 5-3 θα μπούμε μέσα, θα χάσουμε 4 από πίκια και τον ♣A. Ο μόνος τρόπος να αποφευχθεί αυτό είναι η τεχνική **ducking (hold up)** δηλαδή να πιάσουμε την πίκια στην τρίτη μπάζα. Τότε ελπίζουμε ο παίκτης που θα πιάσει τον ♣A να μην έχει άλλη πίκια να παίξει και να βγάλουμε το συμβόλαιό μας.

Παράδειγμα 8: Bridge Master Level 1 - A 12

Αντάμ ο ♠Q και συμβόλαιο 3NT.

♠ Kx	MOP	♠ Axx
♥ AKQJ		♥ xxx
♦ AKx		♦ xxxx
♣ 8765		♣ J109

Για να κάνουμε 9 μπάζες μετράμε 2 από πίκια, 4 από κούπα και 2 από καρό. Η ένατη μπορεί να βρεθεί είτε από το 4^ο σπαθί (μοιάζει σίγουρη αν φύγει A, K και Q) ή από το 4^ο καρό του μορ, αν τα καρά είναι 3-3. Το να προσπαθήσουμε από τα σπαθιά, ενώ μοιάζει δελεαστικό, δεν είναι το σωστό πλάνο: αν δώσουμε 3 φορές χέρι στους αντιπάλους θα κάνουν και κάποιες πίκες και θα μπούμε μέσα. Ο σωστός τρόπος είναι να παίξουμε ♦A, ♦K και καρό (ελπίζοντας τα καρά να είναι 3-3 τους αντιπάλους) και το σημαντικότερο: να πιάσουμε την πρώτη μπάζα με το ♠K του χεριού μας για να έχουμε αργότερα κατέβασμα στο μορ ώστε να εισπράξουμε το λιμό καρό (αν τελικά τα καρά μοιράζονται 3-3).

Παράδειγμα 9: Bridge Master Level 1 - A 13

Αντάμ ο ♠7 και συμβόλαιο 3NT.

♠ xx	MOP	♠ Qxx
♥ KQJ		♥ xxx
♦ AQJ109		♦ Kxx
♣ Kxx		♣ AQJ10

Έχουμε 9 μπάζες από σπαθιά και καρά, αρκεί να μην χάσουμε τις πρώτες 5 μπάζες. Η μόνη μας ελπίδα να συμβεί αυτό είναι να έχει γίνει αντάμ από ♠AKx7x (δηλαδή το τέταρτο από δύναμη) οπότε βάζω απευθείας την ♠Q. Αν κρατήσει κάρω και τις επόμενες 9 μπάζες για να βγάλω το συμβόλαιό μου και μία άνω. Να γιατί πρέπει να μπορώ **να διαβάσω την αντάμ**.

Παράδειγμα 10: Bridge Master Level 1 - A 14

Αντάμ ο ♦Q και συμβόλαιο 3NT.

♠ Axxx ♥ Axx ♦ AKx ♣ Axx	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> MOP </div>	♠ xxx ♥ Kxx ♦ xx ♣ QJ1098
-----------------------------------	--	------------------------------------

Για να κάνουμε 9 μπάζες χρειαζόμαστε μόνο 4 από σπαθί. Επειδή δεν έχουμε κατεβάσματα στο μορ δεν πρέπει να κάνουμε εμπάς στα σπαθιά αλλά να παίξουμε ♣A και λιμό σπαθί από την αρχή. Θα συνεχίσουμε δε να παίζουμε σπαθιά μέχρι να πέσει ο ♣K. Τότε πάνουμε όποιο χρώμα μας γυρίσουν και χρησιμοποιούμε τον ♥K για κατέβασμα για να εισπράξουμε τις υπόλοιπες μπάζες. Παρεμπιπτόντως, αν η αντάμ ήταν κούπα θα έπρεπε να πιάσουμε την πρώτη μπάζα με τον ♥A για να κρατήσουμε τον ♥K ως είσοδο στον μορ, αργότερα.

Παράδειγμα 11: Bridge Master Level 1 - A 15

Αντάμ ο ♠J και συμβόλαιο 3NT.

♠ Ax ♥ Axxx ♦ Axxx ♣ AKQ	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> MOP </div>	♠ KQ ♥ xx ♦ xxx ♣ J109876
-----------------------------------	--	------------------------------------

Έχουμε 10 μπάζες, 2 από πίκια, 1 από κάθε κόκκινο χρώμα και 6 από σπαθί. Το πρόβλημα είναι να παρατηρήσουμε από την αρχή ότι τα σπαθιά είναι μπλοκαρισμένα και δεν έχουμε τρόπο να κατέβουμε να τα εισπράξουμε. Για να το λύσουμε πάνουμε την πρώτη μπάζα με τον A πίκια, τραβάμε 3 γύρους σπαθί και κατόπιν παίζουμε πίκια που πάνουμε από το μορ για να εισπράξουμε τα υπόλοιπα σπαθιά.

Παράδειγμα 12: Bridge Master Level 1 - A 16

Αντάμ ο ♥J και συμβόλαιο 6NT.

♠ AKxx ♥ AK ♦ Qxx ♣ KQJ10	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> MOP </div>	♠ Jxx ♥ xxx ♦ AKx ♣ Axxx
------------------------------------	--	-----------------------------------

Μετράμε 4 μπάζες από σπαθί, 2 από κούπα, 3 από καρό και 2 από πίκια = 11 μπάζες. Η δωδέκατη προφανώς θα προέλθει από τις πίκες. Αυτός ο συνδυασμός, παίζεται ως εξής (με αυστηρή σειρά):

1. τραβάμε το ♠A, μήπως υπάρχει ♠Q.
2. παίζουμε λιμή πίκια από το χέρι μας προς τον ♠J του μορ (μήπως η ♠Q είναι αριστερά μας και πάρει την μπάζα για να κάνουμε στη συνέχεια το ♠J και το ♠K)
3. Αν ο βαλές χάσει από τον παίκτη δεξιά μας έχουμε ακόμα τη δυνατότητα στην επόμενη μπάζα να τραβήξουμε το ♠K ελπίζοντας να είναι 3-3 οι πίκες στους αντιπάλους και να εισπράξουμε την τέταρτη λιμή πίκια.

Μάθημα 2

Εκτέλεση σε συμβόλαια με ατού

Υπάρχουν διάφορες τεχνικές για την εκτέλεση που εφαρμόζονται ανάλογα σε κάθε περίπτωση, το δύσκολο είναι να αναγνωρίσουμε ποια είναι κάθε φορά η κατάλληλη. Πάντως υπάρχουν μερικές βασικές αρχές που πρέπει να ακολουθούμε:

Συμβόλαια με ατού

- ✓ Κάνουμε πάντα **πλάνο**, χωρίς πλάνο δεν πρόκειται ποτέ να εκτελέσουμε σωστά.
- ✓ Μετράμε τις **χανόμενες μπάζες**. Αυτό το κάνουμε πρώτα στο μακρύ χέρι, το χέρι με τα περισσότερα ατού.
- ✓ Αν φτάνουν οι μπάζες για να βγει το συμβόλαιό μας τότε **μαζεύουμε τα ατού των αντιπάλων όσο πιο γρήγορα μπορούμε**.
- ✓ Αν όχι, έχουμε δύο επιπλέον εναλλακτικές:
 - a. Να κόψουμε κάποια χανόμενη στο **κοντό χέρι** (στο χέρι δηλαδή που έχουμε τα λίγα ατού) πριν μαζέψουμε τα ατού.
 - b. Να μετράσουμε κάποιο πλευρικό χρώμα και να ξεσκαρτάρουμε κάποιες χανόμενες μπάζες σε αυτό το χρώμα.
- ✓ Κόβουμε και από τα δύο χέρια χωρίς να μαζέψουμε τα ατού (**cross ruff**). Για να γίνει αυτό χρειαζόμαστε καλά ατού και επιπλέον να είναι κοντός και ο εκτελεστής και ο μορ σε κάποια χρώματα. **Σημαντικό:** όταν σκοπεύω να κάνω cross ruff πρέπει πρώτα να ξεκινήσω από τις άμεσες μπάζες στο χρώμα που δεν θα τσακίσω.
- ✓ Όταν μαζεύουμε τα ατού θυμόμαστε το γενικό κανόνα: Αν έχουμε 8 ατού συνολικά, κάνουμε σχεδόν πάντα εμπάς της Ντάμας, ενώ αν έχουμε 9 ατού δεν κάνουμε σχεδόν ποτέ (**eight ever, nine never**).
- ✓ Δεν διακινδυνεύουμε να μπει μέσα το συμβόλαιο για να βγάλουμε μια μπάζα παραπάνω. Αν όμως το συμβόλαιο δε βγαίνει, διακινδυνεύουμε να μπούμε 2 μέσα, αν δούμε πιθανό τρόπο να το πραγματοποιήσουμε!

Κι εδώ τα παραδείγματα που θα χρησιμοποιηθούν βρίσκονται και στο διαδίκτυο στην ιστοσελίδα <https://www.bridgebase.com/>, στην επιλογή **Bridge Master**.

Παράδειγμα 1: Bridge Master Level 1 - A 3

Αντάμ το ♠2 και συμβόλαιο 7♠.

♠ AKQJ109 ♥ AKx ♦ AK ♣ Kx	<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> MOP </div>	♠ 87 ♥ xx ♦ xxx ♣ Axxxxx
------------------------------------	--	-----------------------------------

Η λύση είναι πριν τραβήξουμε τις πίκες να παίξουμε ♥AK και να τσακίσουμε την λιμή κούπα στο μορ.

Παράδειγμα 2: Bridge Master Level 1 - A 4

Αντάμ ο ♠J και συμβόλαιο 6♥.

♠ xx ♥ AKxx ♦ AQJ10 ♣ Q109	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> MOP </div>	♠ KQ ♥ J1098 ♦ Kxxx ♣ AKJ
-------------------------------------	---	------------------------------------

Ο σωστός τρόπος να μαζέψουμε τα ατού είναι να τραβήξουμε πρώτα τον ♥A (μήπως υπάρχει ♥Q ξερή στα αριστερά μας) και κατόπιν να κατέβουμε με άλλο χρώμα στο μορ και να κάνουμε εμπάς της ♥Q παίζοντα το ♥J από το μορ.

Παράδειγμα 3: Bridge Master Level 1 - A 5

Αντάμ ο ♠J και συμβόλαιο 6♥.

♠ xx ♥ AKxxx ♦ AQJ10 ♣ Ax	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> MOP </div>	♠ KQ ♥ J1098 ♦ Kxxx ♣ Kxx
------------------------------------	---	------------------------------------

Με 9 ατού στον άξονα δεν κάνουμε εμπάς της ♥Q, παίζουμε ♥A και ♥K.

Παράδειγμα 4: Bridge Master Level 1 - A 6

Αντάμ η ♦Q και συμβόλαιο 6♥.

♠ Axxx ♥ AKxxxx ♦ AK ♣ x	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> MOP </div>	♠ xx ♥ xxx ♦ xx ♣ AKQJ109
-----------------------------------	---	------------------------------------

Πιάνουμε την αντάμ καρό και παίζουμε AK ατού. Αν τα ατού είναι 2-2 τότε κάνουμε όλες τις μπάζες (πετάμε τις πίκες του χεριού μας στα σπαθιά του μορ). Προσοχή: Αν οι κούπες δεν είναι 2-2 τότε παίζουμε και τρίτο γύρο κούπα!!!! Πρέπει να έχουν φύγει τα ατού από τα χέρια των αντιπάλων όταν αρχίσουμε να παίζουμε τα σπαθιά, δεν έχουμε άλλο **κατέβασμα** στο μορ!!!!

Παράδειγμα 5: Bridge Master Level 1 - A 18

Αντάμ ο ♦K και συμβόλαιο 4♥.

♠ xx ♥ AKQJ10 ♦ xxx ♣ QJx	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> MOP </div>	♠ AQJ ♥ xxx ♦ xxx ♣ A1098
------------------------------------	---	------------------------------------

Η λύση είναι, αφού μαζέψουμε τα ατού, να ξεκινήσουμε από την εμπάς σπαθι. Αν περνάει, στο 4^ο σπαθι θα πετάξουμε την πικά που χάνουμε. Δεν χρειαζόμαστε την εμπάς πικά ενώ, από την άλλη, η εμπάς σπαθι είναι αναπόφευκτη.

Παράδειγμα 6: Bridge Master Level 1 - A 20

Αντάμ ο ♥K και συμβόλαιο 6♠.

♠ AQJ1098	MOP	♠ xxx
♥ x		♥ xxx
♦ AQJx		♦ K109
♣ AK		♣ Qxxx

Το σημαντικό είναι να κατέβουμε στο μορ με καρό στο ♦9 (ή το ♦10) ώστε να έχουμε και 2^ο κατέβασμα στο μορ με καρό στο K♦ για να επαναλάβουμε την εμπιάς πικά.

Παράδειγμα 7: Bridge Master Level 1 - A 21

Αντάμ ο ♠K και συμβόλαιο 4♥.

♠ Ax	MOP	♠ xx
♥ AKQJ10		♥ xxx
♦ xxx		♦ AKxxx
♣ Axx		♣ xxx

Πιάνουμε τον A πικά και τραβάμε τα ατού. Χρειαζόμαστε 3 μπάζες από τα καρά για να βγάλουμε το συμβόλαιό μας. Ο μόνος τρόπος να παίξουμε τα καρά (αν είναι 3-2 και μιας και δεν έχουμε άλλο κατέβασμα στο μορ) είναι **να δώσουμε μια μπάζα στην αρχή, παίζοντας λιμό και από τα δύο χέρια!!!!**

Παράδειγμα 8: Bridge Master Level 1 - A 22

Αντάμ η ♠Q και συμβόλαιο 4♠.

♠ AKQJ10	MOP	♠ 987
♥ xxx		♥ xx
♦ Axx		♦ Kxxx
♣ AK		♣ xxxx

Πιάνουμε το σπαθί και παίζουμε κατευθείαν κούπα!!! Πρέπει να προλάβουμε να τσακίσουμε μια κούπα στο μορ πριν τραβήξουμε τα ατού! Αν γίνει αντάμ ατού υπάρχει τρόπος να βγει το συμβόλαιο;

Παράδειγμα 9: Bridge Master Level 1 - A 24

Αντάμ ο ♠K και συμβόλαιο 4♥.

♠ xxx	MOP	♠ xxx
♥ AJ102		♥ KQ93
♦ x		♦ AQxxx
♣ AQxxx		♣ x

Εδώ η λύση είναι το **cross-ruff**. Τσακίζω σπαθιά στο μορ και καρά στο χέρι μου (♦A, ♣A, 4 κοφτές μπάζες στο μορ και 4 κοφτές στο χέρι μας). Αν μετά τις 3 πίκες οι αντίπαλοι παίζουν ατού τότε κάνω μια από τις δύο εμπιάσες (στα σπαθιά ή τα καρά) και αν περάσει συνεχίζω με την ίδια λογική.

Παράδειγμα 10: Bridge Master Level 1 - A 26

Αντάμ ο ♠J και συμβόλαιο 4♥.

♠ AKx ♥ QJ1098 ♦ Kx ♣ KQJ	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> MOP </div>	♠ xxx ♥ xxxx ♦ QJx ♣ Axx
------------------------------------	---	-----------------------------------

Πριν παίξουμε ατού, ξεκινάμε με τον ♦K, ο στόχος είναι στο 3ο καρό του μορ να πετάξουμε την χανόμενη πικά του χεριού μας. Αν ξεκινήσουμε με ατού οι αντίπαλοι θα συνεχίσουν με πικά και δεν θα προλάβουμε να πετάξουμε τη χανόμενη πικά.

Παράδειγμα 11: Bridge Master Level 1 - A 27

Αντάμ η ♠Q και συμβόλαιο 4♥.

♠ 10xx ♥ KQJ1098 ♦ xx ♣ xx	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> MOP </div>	♠ Kxx ♥ xx ♦ AKQJ ♣ AKQJ
-------------------------------------	---	-----------------------------------

Ο κίνδυνος είναι να χάσουμε 3 μπάζες στις πίκες και τον ♥A. Με δεδομένο ότι ο ♠A είναι δεξιά μας (και υποθέτοντας ότι η αντάμ υπόσχεται και το ♠J) δεν πρέπει να βάλουμε το ♠K στον 1ο γύρο. Αν στο δεύτερο γύρο ο παίκτης που έκανε αντάμ συνεχίσει με το ♠J τότε θα βάλουμε τον ♠K (για να κάνουμε μπάζα με το ♠10), αν συνεχίσει με μικρό θα βάλουμε μικρό από το μορ.

Παράδειγμα 12: Bridge Master Level 1 - A 35

Η αγορά είναι η εξής:

West	North	East	South
1NT	Pass	Pass	2♥

Αντάμ ο ♣K. Η Δύση συνεχίζει με τον ♠K, ♠A, ♣A και ♣J. Όταν θα παίξουμε λιμό καρό από το μορ ποιο φύλλο θα βάλουμε από το χέρι μας και γιατί;

♠ xxx ♥ KQJ1098 ♦ KJ ♣ Qx	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> MOP </div>	♠ QJ10 ♥ Axx ♦ xxx ♣ xxxx
------------------------------------	---	------------------------------------

Τον ♦K. Ο ♦A είναι σίγουρα στην Ανατολή γιατί αν τον είχε η Δύση θα είχε συνολικά 19 πόντους και άρα δεν θα άνοιγε 1 NT!

Μετά το πέρας των δύο προηγούμενων μαθημάτων, μπορείτε να δείτε όλες τις διανομές του επιπέδου 1 από το Bridge Master 2000 (Audrey Grant's edition) και αργότερα τις εξής διανομές από το επίπεδο 2: A1, A3, A4, A6, A8, A13, A14, A15, A20, A31, B6, B7, B8, B9, B10, B11, B12, B13, B14, B15, B16, B18, B19, B24, B25, C1, C3, C4, C8, C13, C18, C24, C27, C29, D1, D2, D5, D6, D7, D14, D19, D20, D21, D23, D24, D28.

Συμβουλή: Επαναλάβετε όλες τις ασκήσεις κάθε 2-3 μήνες περίπου.

Μάθημα 3

Άμυνα - Αντάμ και Σινιάλα

Η αντάμ είναι ένα από τα βασικότερα όπλα της άμυνας. Η σωστή επιλογή της συνήθως θα κρίνει το αποτέλεσμα της διανομής. Ο εκτελεστής, τις περισσότερες φορές θα έχει την πλειοψηφία των πόντων ή θα βασίζεται στην ευνοϊκή κατανομή του χεριού του και του μορ για να πραγματοποιήσει τον ανώτατο αριθμό λεβέ. Όμως, λόγω της αντάμ, είναι η άμυνα εκείνη που έχει το προβάδισμα, και αν έχει γίνει προηγουμένως σωστή ανάλυση της αγοράς, θα έχει το πλεονέκτημα όσον αφορά στην έκβαση της διανομής.

Δύο είναι τα θέματα που σχετίζονται με την αντάμ: καταρχήν η επιλογή του σωστού χρώματος. Και αφού έχει αποφασιστεί το χρώμα, η επιλογή του κατάλληλου φύλλου.

Επιλογή χρώματος της αντάμ:

1. Σε συμβόλαιο χωρίς ατού

- **Ο συμπαίκτης έχει αγοράσει:**
 - Αν ο συμπαίκτης έχει αγοράσει, συνήθως **η καλύτερη αντάμ είναι στο χρώμα του** (εκτός αν κάποιος συνδυασμός του χεριού μας, υποδεικνύει το αντίθετο)
 - Αν έχει ανοίξει αδύνατος στην τρίτη θέση, συχνά θα το έχει κάνει για υπόδειξη αντάμ
 - Αν έχει κοντράρει συμβατική αγορά των αντιπάλων (πχ το Stayman) ζητάει έξοδο εκεί
- **Ο συμπαίκτης δεν έχει αγοράσει αλλά έχουμε πληροφορίες από την αγορά των αντιπάλων**
 - Βγαίνουμε **παθητικά** (από σειρά ή λιμά) όταν:
 - α) Έχουμε όλους τους πόντους που περισσεύουν και το μακρύ μας χρώμα το έχουν αγοράσει οι αντίπαλοι (διαφορετικά, το μόνο που θα κάνουμε είναι να βοηθήσουμε τον εκτελεστή να τοποθετήσει τα φύλλα)
 - β) Ο μορ έχει δείξει αδυναμία (αν βγούμε επιθετικά, πιθανότατα θα πουλήσουμε λεβέ, προσφέροντας δωρεάν εμπάσα στον εκτελεστή)
 - γ) Δεν έχει φανεί κάποιο ισχυρό χρώμα των αντιπάλων από την αγορά (οπότε ο εκτελεστής θα πρέπει να προσπαθήσει να αναπτύξει μόνος του τις απαραίτητες λεβέ)
 - δ) Αμυνόμαστε εναντίον σλεμ σε ΧΑ
 - Βγαίνουμε **επιθετικά** (στο καλύτερο χρώμα του άξονα) αν δεν συντρέχει κάτι από τα παραπάνω
- **Δεν έχουμε ιδιαίτερες πληροφορίες από την αγορά**

Γενικά βγαίνουμε σε μη αγορασμένα χρώματα, εκτός αν κρατάμε κάποιον πολύ ισχυρό συνδυασμό σε χρώμα αγορασμένο από τους αντιπάλους

 - Σε **χρώματα μη αγορασμένα** από τους αντιπάλους:
 - α) Από χρώμα με πολύ καλή σειρά ονέρ.
 - β) Από 4φύλλο χρώμα με ονέρ και καλά ενδιάμεσα φύλλα.
 - γ) Από 5φύλλο ή 4φύλλο χρώμα.
 - δ) Από 3φύλλο με ονέρ.
 - ε) Από 3φύλλο με λιμά (ελπίζοντας να πετύχουμε τον σύντροφο).
 - στ) Μεταξύ ενός 5φυλλου με λιμά και 4φυλλου με καλή σειρά σε ονέρ (πχ 87543, J1082) επιλέγουμε γενικά το δυνατότερο χρώμα.
 - ζ) Μεταξύ ενός 4φυλλου μινέρ και ενός ισοδύναμου 4φυλλου μαζέρ, προτιμάμε το μαζέρ.
 - η) Αν είμαστε μεταξύ δύο ισοδύναμων χρωμάτων, στο ένα από τα οποία είχε την ευκαιρία να παρεμβληθεί ο σύντροφος ή να το υποδείξει κοντράροντας

κάποια συμβατική αγορά των αντιπάλων, λαμβάνουμε υπόψιν την έλλειψη αγοράς εκ μέρους του, πριν αποφασίσουμε για την έξοδο μας.

- θ) Μεταξύ δύο ισοδύναμων χρωμάτων, το ένα από τα οποία περιέχει τον A (πχ A1073, K1062) προτιμάμε το άλλο, κυρίως με σκοπό να διατηρήσουμε είσοδο στο χέρι μας με τον A, αν καταφέρουμε να αναπτύξουμε το χρώμα.
- ι) Από τον συνδυασμό AQxx γενικά είναι καλό να αποφεύγουμε την αντάμ, αντίθετα αν βγούμε από 5φυλλο AQxxx έχουμε βάσιμες ελπίδες να μετράσουμε μπάζες το χρώμα, στη συνέχεια. Γενικά είναι καλύτερο να αποφεύγουμε την αντάμ από 4φυλλους συνδυασμούς τύπου Axxx, AJxx ή AQxx και να προσπαθήσουμε να βρούμε κάποια πιο κατάλληλη έξοδο.
- Σε **χρώματα που έχουν αγοράσει** οι αντίπαλοι: Βγαίνουμε αν έχουμε πολύ ισχυρό συνδυασμό φύλλων εκεί. Αν πρέπει να βγούμε σε χρώμα που έχει αγοραστεί (πχ έχουν αγοραστεί ή υπονοηθεί όλα τα χρώματα), τότε προτιμάμε το δεύτερο χρώμα του μορ. Για να βγούμε στο χρώμα του εκτελεστή, θα πρέπει να υπάρχει ειδικός λόγος όπως μία πολύ καλή σειρά ονέρ ή καλό μακρύ χρώμα (με ονέρ και καλά ενδιάμεσα φύλλα)
 - **Ο συμπαίκτης έχει κοντράρει το τελικό συμβόλαιο**
 - Στο χρώμα του άξονα, αν έχουμε αγοράσει εμείς ή ο σύντροφος (**αλλά δεν βγαίνουμε σε αυτό το χρώμα αν οι αντίπαλοι έχουν αγοράσει ολεμ**).
 - Στο δικό μας χρώμα αν έχουμε αγοράσει και οι δύο.
 - Στο πρώτο χρώμα του μορ, αν δεν έχουμε αγοράσει ούτε εμείς ούτε ο σύντροφος.
 - Αντάμ πικά, αν δεν έχουν αγοραστεί καθόλου χρώματα (πχ 1XA-2XA-3XA)
2. **Σε συμβόλαιο με ατού**
- Οι δύο βασικές γραμμές άμυνας εναντίον χρωματιστών συμβολαίων θα είναι α) η **παθητική** άμυνα και β) η **επιθετική**. Οδηγός για την σωστή επιλογή της καλύτερης αμυντικής τακτικής θα είναι κυρίως η αγορά, σε συνδυασμό και με τα φύλλα του χεριού μας.
 - Συγκεκριμένα, λαμβάνοντας υπόψιν τις αγορές των αντιπάλων, θα έχει φανεί αν ο εκτελεστής θα βασιστεί σε κάποιο μακρύ χρώμα, δικό του ή του μορ, αν θα προσπαθήσει να πραγματοποιήσει το συμβόλαιο του με κοψίματα, αν παίζει σε μισφίτ, αν έχει φανεί έλλειψη κοντρόλ σε κάποιο χρώμα ή αν το συμβόλαιο φαίνεται οριακό και επομένως υπάρχουν περισσότερες πιθανότητες να μην πραγματοποιηθεί.
 - Βασιζόμενοι επίσης στις αγορές του συντρόφου (ή στην έλλειψη τους) μπορούμε να βγάλουμε κάποια πρώτα συμπεράσματα που θα μας βοηθήσουν να τοποθετήσουμε τα ονέρ σε κάποια χρώματα. Οι παρεμβολές ή μη παρεμβολές του συντρόφου, σε σημεία που πιθανότατα μπορούσε να επέμβει στην αγορά, τα κοντρ ή αντίθετα το πάσο σε συμβατικές αγορές των αντιπάλων, είναι παράγοντες που επίσης παίζουν βασικό ρόλο στην επιλογή της αντάμ.
 - Βασικό είναι το μήκος ή η ποιότητα των ατού που κρατάμε στο χέρι μας, ή το μήκος των ατού που πιθανολογούμε ότι έχει ο σύντροφος. Με πολύ καλή σειρά στα ατού (πχ KQJ9), γενικά βγαίνουμε εκεί.
 - Με πολλά ατού και κάποιο δυνατό χρώμα στον άξονα, συνήθως επιλέγουμε να φορτοάρουμε τον εκτελεστή (να του δώσουμε τσακιστές μπάζες για να χάσει τον έλεγχο των ατού) βγαίνοντας στο ισχυρότερο χρώμα (το δικό μας ή του συμπαίκτη).
 - Με συνδυασμούς όπως Axx, Kxx, Ax, Kx στα ατού και κάποιο κοντό χρώμα στον άξονα, είναι συχνά καλύτερο να προσπαθήσουμε να πάρουμε λεβέ από κοφτές, βγαίνοντας στο κοντό χρώμα το δικό μας ή του συντρόφου.
 - Αν έχουμε κάποιον πολύ ισχυρό συνδυασμό στο χέρι μας (πχ AKQx, KQJx) γενικά βγαίνουμε εκεί, ανεξάρτητα από την αγορά.

- Αν οι αντίπαλοι απέφυγαν κάποιο συμβόλαιο ΧΑ λόγω έλλειψης κοντρόλ σε κάποιο χρώμα και καταλήξανε να παίζουν σε κάποιο μινέρ, βγαίνουμε στην αδυναμία τους, δηλαδή στο μη αγορασμένο χρώμα.

Επιλογή φύλλου της αντάμ:

- ✓ Από **συνεχόμενα ονέρ** το **μεγαλύτερο**: **AKx, KQx, QJx, J10x**. Αν το συμβόλαιο είναι χωρίς ατού και κάνουμε αντάμ από 4 ή περισσότερα φύλλα τότε το σωστό είναι να βγαίνουμε το μεγαλύτερο από **3 συνεχόμενα** (ή σχεδόν συνεχόμενα) ονέρ, αλλιώς να βγαίνουμε το **τέταρτο**: **AKQx, KQJx, QJ10x, KQ109, QJ9x, AKJx, AKxx, KQxxx, QJxx**. Αν όμως το συμβόλαιο είναι **χρωματιστό** τότε από **2 συνεχόμενα** ονέρ βγαίνουμε **πάντα το μεγαλύτερο**: **AKxx, KQxxx, QJxx, J10xx**.
- ✓ Σε **συμβόλαιο με ατού δεν βγαίνουμε ποτέ σε χρώμα που έχουμε A, αν δεν έχουμε και το K!!!** (διαλέγουμε κάποιο άλλο χρώμα που έχουμε ονέρ ή και λιμά). **Αν, παρόλα αυτά πρέπει να βγούμε σε αυτό το χρώμα** (πχ γιατί ο συμπαίκτης μας έκανε παρεμβολή στο χρώμα) **τότε βγαίνουμε τον A και όχι κάποιο μικρό φύλλο!**
- ✓ Από **μη συνεχόμενα ονέρ** το **τέταρτο**: **AJxx, KJxxx, Kxxx, Qxxx, Jxxx, Kxxxxx, Kxxx, Q108x, Jxxx**. Από τρίφυλλο ονέρ το τρίτο: **Kxx, KJx Qxx, Jxx, Axx**. Αλλά σε χρωματιστό συμβόλαιο θα βγω τον A από **AJxx** ή **Axx**.
- ✓ Από **εσωτερική σειρά** το **μεγαλύτερο της εσωτερικής σειράς**: **AQJx, AQ10x, AJ10x, A109x, KJ10x, K109x, Q109x**. Αλλά σε χρωματιστό συμβόλαιο θα βγω τον A από **AJ10x, A109x**. Από **AQxx, AQJx** αποφύγετε να βγείτε.
- ✓ Από **δίφυλλο** πάντα το **μεγαλύτερο**: **Jx, Qx, Ax, 10x, xx**. **Εξαιρέση**: από **AK** δίφυλλο βγαίνουμε τον K και συνεχίζουμε με τον A ώστε να δείξουμε δίφυλλο και, πιθανόν αργότερα, να πάρουμε κάποια τσακιστή λεβέ στο χρώμα από τον συμπαίκτη.
- ✓ Το 10 θεωρείται ονέρ σε συμβόλαια χωρίς ατού ενώ θεωρείται λιμό σε συμβόλαια με ατού. Άρα σε χωρίς ατού η αντάμ θα είναι: **10xx, 109x, 10xxxx, 10xxx**, ενώ σε χρωματιστά θα είναι: **10xx, 109x, 10xxxx, 10xxx**.
- ✓ Από τρία ή περισσότερα **λιμά** βγαίνουμε το **δεύτερο**: **xxx xxx xxxxx xxxxxx**. Από **ακριβώς τρία** λιμά βγαίνουμε το δεύτερο (**963**) και στην επόμενη μπάζα βάζουμε το πρώτο (το 9) για να δείξουμε στο συμπαίκτη ότι έχουμε ακριβώς τρία φύλλα στο χρώμα. (**mud** = middle, up, down). Όταν όμως βγαίνουμε από τέσσερα ή περισσότερα λιμά, μετά το δεύτερο παίζουμε το **αρχικό τέταρτο** (Από **87632** βγαίνουμε το 7 και μετά παίζουμε το 3). Τέλος όταν βγαίνουμε το τέταρτο καλύτερο για να δείξουμε ονέρ, μετά παίζουμε το μικρότερο φύλλο που έχει μείνει.
- ✓ **Προαιρετικά και ειδικά για τα συμβόλαια ΧΑ**: ο σύντροφος τις περισσότερες φορές θα δίνει σινιάλο που δείχνει αν του αρέσει ή όχι το χρώμα της αντάμ. Υπάρχουν όμως ειδικές περιπτώσεις που θα του ζητάμε να παίξει το ονέρ που πιθανόν κρατάει στο χρώμα (πχ αν βγούμε τον A, τον υποχρεώνουμε να πετάξει ένα ονέρ που πιθανόν κρατάει, πχ αν έχει Kxx, πρέπει να παίξει τον K) ώστε καταρχήν να γνωρίζουμε πώς να συνεχίσουμε και κατά δεύτερον, να μην μπλοκαριστεί το χρώμα ή αν δεν έχει ονέρ θα πρέπει να μας δώσει μέτρημα (να μας δείξει αν έχει μονό ή ζυγό αριθμό φύλλων στο χρώμα). Για να είναι δυνατή αυτή η διαφοροποίηση και να ξέρει πώς πρέπει να αντιδράσει, έχουμε ορίσει τις αντάμ των A, Q, 10 ως δυνατές (από ισχυρούς συνδυασμούς που ζητάνε ντεμπλοκάζ ή μέτρημα) και τις αντάμ των K, J να ζητάνε ενθαρρυντικό ή αποθαρρυντικό σινιάλο (θέλω, δεν θέλω). Συνοψίζοντας:
 - Τα **A, Q, 10** είναι δυνατές αντάμ που ζητάνε **ντεμπλοκάζ ή μέτρημα** (Όταν όμως ο μορ έχει σόλο ή σικάν, τότε ζητάνε ενθαρρυντικό ή αποθαρρυντικό σινιάλο).

Άρα η αντάμ διαφοροποιείται: **AQJx**, **AQ10x**, **AJ10x**, **A109x**, **KJ10x**, **K109x**, **Q109x**.

- Η αντάμ του **K** και του **J** ζητάνε "θέλω-δεν θέλω" (ενθαρρυντικό ή αποθαρρυντικό σινιάλο), Άρα η αντάμ γίνεται: **QJ3**, **AK102**.
- ✓ Η αντάμ του 9 υπόσχεται το 10 (εκτός αν έχει γίνει από δίφυλλο 9x)
- ✓ Το 8 σπάνια είναι το τέταρτο δύναμης (συνήθως θα υπάρχει κάποια εσωτερική σειρά) και συνήθως θα είναι το δεύτερο καλύτερο, υποσχόμενο το 9 ή το 10 (εκτός αν έχει γίνει από δίφυλλο 8x)
- ✓ Οι ενδιάμεσες κάρτες είτε θα είναι το δεύτερο καλύτερο φύλλο (αν δεν έχουν γίνει από δίφυλλο) δείχνοντας σειρά από λιμά, είτε το τέταρτο καλύτερο, δείχνοντας ονέρ στο χρώμα. Αν δεν μπορεί να γίνει άμεσα φανερό από την αγορά ή από τα φύλλα μας, ποιο από τα δύο ισχύει, συνήθως θα το δούμε στον επόμενο γύρο που θα παιχθεί το χρώμα.

Παρατήρηση

Σε όλη τη διάρκεια της άμυνας τα χρώματα που ανοίγουμε (κάνουμε **έξοδο**) τα χειριζόμαστε με τον ίδιο τρόπο όπως την Αντάμ!!! Δηλαδή, αν κάποια στιγμή κερδίσουμε μια μπάζα, σε χρωματιστό συμβόλαιο, και θελήσουμε να γυρίσουμε σε κάποιο άλλο χρώμα τότε: Από K76 θα παίξουμε το 6, από KQ54 το K, από Q543 το 3 κλπ. Φυσικά, με την πάροδο του χρόνου και την εμπειρία που θα αποκτήσουμε, θα λαμβάνουμε υπόψη και τα φύλλα του μορ, οπότε οι αποφάσεις μας θα διαμορφώνονται ανάλογα.

Σινιάλα

Σινιάλο διάθεσης

Γενικά στα σινιάλα παίζουμε ότι το **μικρό φύλλο** σημαίνει «θέλω» στο χρώμα και το **μεγάλο** σημαίνει «δε θέλω». Αυτό αν είναι φανερό ότι δεν βάζουμε κάποιο φύλλο να διεκδικήσουμε τη μπάζα:



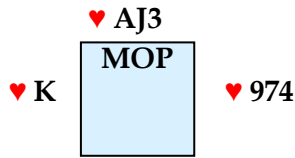
Στο **παράδειγμα αριστερά** ο συμπαίκτης κάνει αντάμ το ♥3, ο μορ έχει A1087, εμείς K94. Αν ο εκτελεστής παίζει τον ♥A τότε βάζουμε το ♥4 για να δείξουμε ότι θέλουμε γύρισμα κούπα! Στο **παράδειγμα δεξιά** ο συμπαίκτης κάνει αντάμ το ♥3, ο μορ έχει ♥1087, εμείς ♥J94. Αν ο εκτελεστής παίζει το ♥7 από το μορ τότε βάζουμε το ♥9 και ο συμπαίκτης μας δεν μπορεί να ξέρει αν θέλουμε ή όχι αφού ακόμα η μπάζα διεκδικείται!



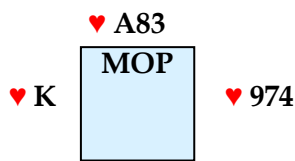
Στο **παράδειγμα αριστερά** ο συμπαίκτης κάνει αντάμ τον ♥K, ο μορ έχει ♥A853, εμείς ♥J94. Αν ο εκτελεστής παίζει τον ♥A από το μορ τότε βάζουμε το ♥4 γιατί θέλουμε! Ο συμπαίκτης υποσχέθηκε τη ♥Q και εμείς έχουμε το ♥J άρα θέλουμε! Στο **παράδειγμα δεξιά** ο συμπαίκτης κάνει αντάμ τον ♥K, ο μορ έχει ♥8753, εμείς ♥964. Ο εκτελεστής παίζει το ♥3 από το μορ κι εμείς βάζουμε το ♥9 γιατί δε θέλουμε, δεν έχουμε ονέρ στις κούπες.

Σινιάλο μετρήματος

Όταν το σινιάλο **είναι φανερό** ότι δεν έχει νόημα να δείξει αν θέλουμε ή δεν θέλουμε σε κάποιο χρώμα τότε αυτόματα μεταπίπτει σε **σινιάλο μετρήματος** όπου το **μικρό** σημαίνει ζυγό αριθμό φύλλων και το **μεγάλο σημαίνει μονό αριθμό φύλλων** στο χρώμα. Σινιάλο μετρήματος έχουμε και τη **δεύτερη φορά που παίζουμε στο χρώμα**, αφού με το πρώτο φύλλο δείξαμε διάθεση!



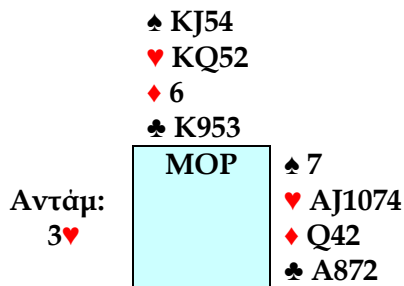
Στο παράδειγμα ο συμπαίκτης κάνει αντάμ το ♥K, (άρα υπόσχεται τη ♥Q) και στο μορ βλέπουμε ♥AJ3. Είναι φανερό ότι δεν έχει νόημα να δείξουμε αν θέλουμε στο χρώμα αφού δεν έχουμε ονέρ. Άρα το φύλλο που θα ρίξουμε έχει την έννοια μετρήματος: αν ρίξουμε μικρό σημαίνει ότι έχουμε ζυγό αριθμό φύλλων στο χρώμα (πχ 2 φύλλα), αν ρίξουμε μεγάλο σημαίνει ότι έχουμε μονό αριθμό φύλλων στο χρώμα(πχ 3 φύλλα)!



Όταν παίχτηκε ο ♥K και μπήκε το ♥3 από το μορ, παίξαμε το ♥9, δείχνοντας διάθεση: Δε θέλουμε κούπα! Αν ο συμπαίκτης συνεχίσει με τη ♥Q θα πετάξουμε το ♥7, το μεγαλύτερο από τα εναπομείναντα φύλλα, για να δείξουμε ότι **αρχικά** είχαμε μονό αριθμό φύλλων.

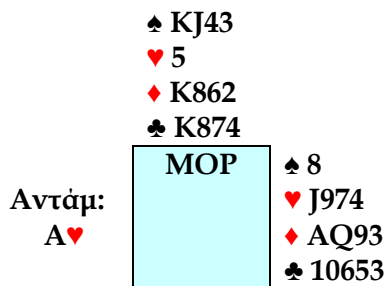
Σινιάλο προτίμησης

Όταν το σινιάλο **είναι φανερό** ότι δεν έχει νόημα να δείξει αν θέλουμε ή δεν θέλουμε σε κάποιο χρώμα ούτε να δείξει μέτρηση στο χρώμα τότε αυτόματα μεταπίπτει σε **σινιάλο προτίμησης** όπου το **μικρό** σημαίνει **θέλω στο φθηνότερο από τα εναπομείναντα χρώματα**, ενώ το **μεγάλο** σημαίνει **θέλω στο ακριβότερο από τα εναπομείναντα χρώματα**.



Πολύ σημαντικό παράδειγμα: Το συμβόλαιο είναι 4♠ και ο συμπαίκτης βγαίνει το ♥3. Πριν ακόμα παιχθεί φύλλο βγάζουμε τα συμπεράσματά μας: Το ♥3 είναι σόλο, δεν υπάρχει ονέρ κούπα για να έχει βγει μικρό από ονέρ. Άρα πρέπει να πιάσουμε τον ♥A και να παίξουμε κούπα για να τσακίσει!!! **Αλλά ποια κούπα να παίξουμε;** Τα εναπομείναντα χρώματα είναι τα σπαθιά και τα καρά. Επειδή έχουμε τον ♣A στα χέρια μας θα γυρίσουμε το ♥4

ώστε ο συμπαίκτης να μας γυρίσει **στο φθηνότερο από τα άλλα δύο χρώματα**, στα σπαθιά. Έτσι θα πιάσουμε τον ♣A και θα ξαναπαίξουμε κούπα για να ξανατσακίσει ο συμπαίκτης και να βάλουμε μέσα το συμβόλαιο! Αν είχαμε τον ♦A τότε θα έπρεπε να γυρίσουμε το ♥J για να μας γυρίσει καρό ο συμπαίκτης, **στο ακριβότερο από τα εναπομείναντα χρώματα**.



Αυτό το σινιάλο εφαρμόζεται και όταν έχουμε βρει φιτ σε κάποιο χρώμα με το συμπαίκτη, κάνει αντάμ τον A σε αυτό το χρώμα και βρίσκει σόλο στο μορ, ο οποίος έχει πολλά ατού. Τότε το πρώτο φύλλο που θα βάλουμε θα είναι προτίμηση σε κάποιο από τα άλλα δύο χρώματα. Στο παράδειγμα το συμβόλαιο είναι 4♠, έχουμε βρει φιτ στις κούπες και ο συμπαίκτης μας κάνει αντάμ τον ♥A. Δεν έχει νόημα ούτε το μέτρηση στις κούπες, ούτε αν

θέλουμε ή όχι. Θα παίξουμε λοιπόν το ♥J για να δείξουμε στο συμπαίκτη ότι προτιμάμε γύρισμα καρό και όχι σπαθι.

Παρατήρηση

Από συνεχόμενα ονέρ ο τρίτος στη μπάζα βάζει το μικρότερο!!! Για παράδειγμα, βγαίνει ο συμπαίκτης μας το 3 κούπα (από K973) ο μορ έχει ♥456 κι εμείς έχουμε ♥QJ10. Θα βάλουμε το ♥10 και προφανώς ο εκτελεστής θα κερδίσει με τον ♥A. Ο συμπαίκτης μας θα καταλάβει ότι έχουμε και το ♥J και τη ♥Q γιατί διαφορετικά ο εκτελεστής θα κέρδιζε τη μπάζα με ένα από αυτά τα φύλλα και όχι με τον ♥A!!! Αν όμως βάλουμε τη ♥Q δεν θα ξέρει ποιος έχει το ♥J και αν πρέπει να συνεχίσει στο χρώμα.

Ο κανόνας των 11

Έστω ότι ο συμπαίκτης μας κάνει αντάμ το ♠7 που είναι το 4ο δυνατότερο φύλλο στις πίκες. (πχ σε συμβόλαιο NT). Τότε το σύνολο των μεγαλύτερων φύλλων στους υπόλοιπους 3 παίκτες (μορ, εμείς και εκτελεστής) είναι $11 - 7 = 4$. Αφαιρούμε δηλαδή από το 11 το φύλλο που βρήκε ο συμπαίκτης και βλέπουμε πόσα μεγαλύτερα φύλλα από αυτό υπάρχουν στους άλλους 3.

Στα επόμενα παραδείγματα το συμβόλαιο είναι NT, είμαστε η Ανατολή και ο συμπαίκτης μας βγήκε στην πρώτη περίπτωση το 6♥ και στη δεύτερη το 7♥:



Στο παράδειγμα αριστερά βλέπουμε και τα πέντε μεγαλύτερα φύλλα από το ♥6 (3 στο μορ και 2 στα φύλλα μας). Αν λοιπόν ο εκτελεστής παίζει το ♥7 ή το ♥8 από το μορ θα βάλουμε το ♥10 και θα κερδίσουμε τη μπάζα! Αν παίζει τη ♥Q παίρνουμε με τη ♥K και γυρίζουμε το ♥10. Ο συμπαίκτης προφανώς βγήκε από ♥AJ96.

Στο παράδειγμα δεξιά_ξέρουμε ότι ο εκτελεστής δεν έχει κανένα μεγαλύτερο φύλλο από το ♥7, αν λοιπόν παίζει μικρό από το μορ βάζουμε το ♥3 και ξέρουμε ότι από το χέρι του εκτελεστή θα πέσει το ♥6 ή το ♥4! Στην συνέχεια ο συμπαίκτης μας παίζει μικρό, κερδίζουμε την επόμενη μπάζα με τον ♥J (ή τον ♥A αν παίζει τον ♥K), την επόμενη με τον ♥A (ή τον ♥J αν στη δεύτερη φορά ο εκτελεστής είχε παίζει το ♥K) και παίζουμε το ♥9 που παίρνει ο συμπαίκτης μας με τη ♥Q κάνοντας συνολικά 5 μπάζες στο χρώμα!

Μάθημα 4

Η ανιούσα αγορά (reverse)

Όταν ο ανοίξας την αγορά στην επαναδήλωσή του αγοράζει στο επίπεδο 2 χρώμα **ιεραρχικά ανώτερο** από αυτό που άνοιξε η αγορά ονομάζεται **reverse** και υποδηλώνει

- ✓ **5+ φύλλα στο πρώτο χρώμα,**
- ✓ **4+ φύλλα στο δεύτερο χρώμα**
- ✓ **17+ πόντους!**

Η αγορά είναι **forcing για ένα γύρο**

Παραδείγματα

A	N	Δ	B
		1♣	P
1♥	P	2♦	

Η διπλανή αγορά είναι reverse γιατί τα καρά που αγόρασε τη δεύτερη φορά η Δύση είναι ιεραρχικά ανώτερα από τα σπαθιά που δήλωσε αρχικά. Άρα γι' αυτή την αγορά η Δύση χρειάζεται 5+φύλλο ♣, 4-φύλλο ♦ και 17+ πόντους.

A	N	Δ	B
		1♥	P
1NT	P	2♠	

Όμοια στο δεύτερο παράδειγμα οι πίκες είναι ανώτερες από τις κούπες, άρα η Δύση δείχνει 5+ φύλλα στις κούπες, 4-φυλλη πίκια και 17+ πόντους.

A	N	Δ	B
		1♥	P
1♠	P	2♣	

Αντίθετα στο τρίτο παράδειγμα τα σπαθιά είναι κατώτερο χρώμα οπότε ο ανοίξας δείχνει 12-17 πόντους, 5+κούπες και 4+ σπαθιά (κατιούσα αγορά).

A	N	Δ	B
		1♥	P
2♣	P	2NT	

Σημαντικό: στο τέταρτο παράδειγμα η επαναδήλωση 2 NT μετά από αγορά του συμπαίκτη στο επίπεδο 2 (που δείχνει 10+ πόντους) δεν είναι reverse! Δείχνει κράτημα στα εναπομείναντα χρώματα και **14π!**(άρα θα παίξουμε μανς). Με 12-13 καλύτερα να αγοράσουμε 2♥!



Αν η αντιστροφή χρώματος γίνει μετά από αγορά του συμπαίκτη στο επίπεδο 2 τότε αρκούν και 15 καλοί πόντοι από τον ανοίξαντα.

Παραδείγματα

Ανοίξαμε 1♥ και ο συμπαίκτης μας απάντησε 2♣. Με τα χέρια 1 και 2 κάνουμε reverse στις 2♠, ενώ με τα χέρια 3 και 4 όχι!

1) ♠ AK42
♥ AKJ64
♦ 82
♣ 65

2) ♠ A854
♥ AKJ62
♦ 9
♣ KJ10

3) ♠ K984
♥ KJ873
♦ AJ3
♣ Q

4) ♠ J872
♥ KJ942
♦ AKQ
♣ 6

Παρατήρηση

Με τα χέρια 3 και 4 επαναδηλώνουμε τις κούπες μας, 2♥.

Η ανιούσα αγορά (reverse)

Πολύ σημαντικό: η επαναδήλωση χρώματος από τον ανοιξαντα δεν δείχνει απαραίτητα εξάφυλλο χρώμα, αν το άνοιγμα είναι 1 σε μαζέρ! Μπορεί απλά να μην έχει άλλη ικανοποιητική αγορά!!! Αντίθετα αν το άνοιγμα είναι 1 σε μινέρ η επαναδήλωσή του δείχνει επιπλέον μήκος στο χρώμα!

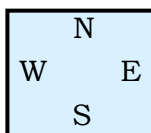
Η αγορά reverse από τον απαντώντα

Δείχνει κι αυτή 5-4 (5+φυλλο το πρώτο χρώμα του απαντώντα) και 12+ πόντους άρα είναι forcing για μανς!

Παράδειγμα αγοράς 1

Κρατάμε τα παρακάτω χέρια. Πως αγοράζουμε;

♠ A2
♥ Q98
♦ AQ653
♣ 963



♠ KQ64
♥ AK642
♦ 82
♣ 52

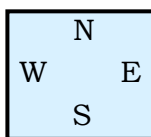
W	N	E	S
1♦	P	1♥	P
1NT	P	2♠	P
3♥	P	4♥	P
P	P		

Με τις 2♠ η Ανατολή δεν επιδιώκει να βρει φιτ στις πίκες (αν είχε πίκες η Δύση θα τις είχε αγοράσει). Επιδιώκει να περιγράψει το χέρι της (5-4) και να δώσει forcing τέμπο στην αγορά. Η Δύση δίνει το φιτ (δεν χρειάζεται να βιαστεί, δεν θα σταματήσουν ποτέ κάτω από τη μανς αφού η ανατολή έχει κάνει reverse) και η Ανατολή κλείνει τη μανς.

Παράδειγμα αγοράς 2

Κρατάμε τα παρακάτω χέρια. Πως αγοράζουμε;

♠ A42
♥ K76
♦ 932
♣ AQ96



♠ 5
♥ A964
♦ AKQ865
♣ K7

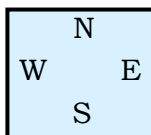
W	N	E	S
1♣	P	1♦	P
1NT	P	2♥	P
3♦	P	4NT	P
5♥	P	6♦	P
P	P		

Μετά το reverse από την Ανατολή, η Δύση ξέρει ότι θα παίξουν μανς και δίνει το φιτ στα καρά. Η Ανατολή τώρα βλέπει ότι αν δε λείπουν 2 Άσσοι το σλεμ είναι πολύ πιθανό γι' αυτό ρωτάει Άσσοις. Μετά την απάντηση 5♥ ξέρει ότι δε λείπει Άσσος και κλείνει το σλεμ. **Προσοχή!** Δεν ρωτάει ρηγάδες γιατί οι πόντοι στον άξονα δεν είναι 36+ (υπολογίζοντας και τις κατανομές).

Παράδειγμα αγοράς 3

Κρατάμε τα παρακάτω χέρια. Πως αγοράζουμε;

♠ 5
♥ AK95
♦ AKQJ7
♣ 942



♠ A972
♥ Q42
♦ 3
♣ Q8765

W	N	E	S
1♦	P	1♠	P
2♥	P	3NT	P
P	P		

Μετά το reverse από την Δύση, η Ανατολή μετράει τους πόντους στον άξονα και διαπιστώνει ότι είναι 24+. Αφού κρατάει το μη αγορασμένο χρώμα (σπαθιά) αγοράζει 3NT. **Προσοχή!** Δεν δείχνει ομαλή κατανομή όταν κλείνει τη μανς!!! Επίσης, ενώ η αγορά 2NT δείχνει συνήθως ομαλή

κατανομή στην συγκεκριμένη περίπτωση δείχνει απλά 6-7π!!!

Παρατήρηση: Αν μετά από απάντηση του συμπαίκτη στο επίπεδο 2, ο ανοίξας επαναδηλώσει χρώμα στο επίπεδο 3 επίσης κάνει reverse και είναι φόρσινγκ για μανς.

Π.χ. 1♥ - 2♦ - 3♣ δείχνει 15+ πόντους για τον ανοίξαντα και είναι φόρσινγκ για μανς. Αλλά και το φιτ στο επίπεδο τρία, στην αγορά 1♥ - 2♦ - 3♦, πάλι δείχνει 15+ πόντους!

Πότε δεν παίζουμε μανς μετά από reverse

Αν μετά την αγορά reverse από τον ανοίξαντα ο απαντών αγοράσει 2NT (6-7 π.ο.) ή επαναδηλώσει το χρώμα του δείχνει **minimum**. Αντίθετα το φιτ στο πρώτο ή δεύτερο χρώμα του ανοίξαντα είναι forcing για μανς.

Lebensohl (Προαιρετικά): Μετά το 2NT ο ανοίξας είναι υποχρεωμένος να αγοράσει 3♣ (εκτός αν έχει επιπλέον δύναμη) και τώρα ο απαντών πασάρει ή διορθώνει στα χρώματα του ανοίξαντα. **Δείτε αναλυτικά στο Παράρτημα 2.**

π.χ.1: 1♦ - 1♠ - 2♥ - 2♠ δείχνει 5+φυλλο πικά, 6-7 πόντους και μπορεί να πασαριστεί. Με ένα χέρι που έχει ενδιαφέρον, ο ανοίξας μπορεί να δώσει φιτ 3♠ με 3φυλλη υποστήριξη, ή να αγοράσει 2ΧΑ, ή να αγοράσει 3♣ χωρίς φιτ στις πίκες. Καμία από αυτές τις αγορές δεν είναι forcing. Με δυνατό χέρι, ο ανοίξας μπορεί να αγοράσει 4♣ με φιτ, να πηδήξει στα 3ΧΑ χωρίς φιτ ή να αγοράσει 3♥ για να δείξει τουλάχιστον 5 κούπες και τουλάχιστον 6 σπαθιά.

π.χ.2: 1♦ - 1♠ - 2♥ - 2NT (Lebensohl) - 3♣ δείχνει γενικά ένα αδύνατο χέρι με 6-7 πόντους. Τώρα ο απαντών πασάρει με 6+φυλλο σπαθί ή αγοράζει 3♦/3♥ που είναι για να παιχθούν. Οποιαδήποτε άλλη αγορά εκτός από 3♣ από τον ανοίξαντα είναι forcing για μανς.



Ασκήσεις

Συμπαίκτης	Εμείς
1♣	1♥
2♦	?

A. Είστε στη θέση της Ανατολής. Τι αγοράζετε με τα παρακάτω χέρια:

- | | | | |
|--|--|---|--|
| 1. ♠ 764
♥ KJ987
♦ 975
♣ K7
<input type="text"/> | 2. ♠ AJ97
♥ KQ952
♦ 952
♣ 4
<input type="text"/> | 3. ♠ A1074
♥ KJ43
♦ 872
♣ 97
<input type="text"/> | 4. ♠ J84
♥ AQJ7
♦ K7
♣ K875
<input type="text"/> |
| 5. ♠ 743
♥ AK8723
♦ 875
♣ 2
<input type="text"/> | 6. ♠ K2
♥ AKQ82
♦ K9732
♣ 3
<input type="text"/> | 7. ♠ K32
♥ AQ73
♦ A2
♣ A842
<input type="text"/> | 8. ♠ 9875
♥ 9642
♦ KQ
♣ A29
<input type="text"/> |

Εμείς	Συμπαίκτης
1♦	1♠
2♥	A.2♠ B.3♦
?	

B. Είστε στη θέση της Δύσης. Τι αγοράζετε με τα παρακάτω χέρια αν ο συμπαίκτης επαναδήλωσε A. 2♠ και B. 3♦.

- | | | | |
|--|--|--|--|
| 1. ♠ 9
♥ AK98
♦ KQJ92
♣ AQ7
A. <input type="text"/>
B. <input type="text"/> | 2. ♠ Q63
♥ AKJ7
♦ KQJ65
♣ 6
A. <input type="text"/>
B. <input type="text"/> | 3. ♠ 54
♥ K985
♦ AQJ93
♣ AK
A. <input type="text"/>
B. <input type="text"/> | 4. ♠ 8
♥ AQJ8
♦ AK8652
♣ Q4
A. <input type="text"/>
B. <input type="text"/> |
|--|--|--|--|

Μάθημα 5

Το 4ο χρώμα forcing

Η σύμβαση «**τέταρτο χρώμα**» γίνεται από τον απαντώντα μετά από απάντηση σε χρώμα και επαναδήλωση του ανοίξαντα σε νέο χρώμα. Σημαντικό: ο απαντών δεν είναι απαραίτητο να κατέχει το 4ο χρώμα, είναι συμβατική η αγορά του.

Ανοίξας	Απαντών
1♦ (1 ^ο χρώμα)	1♥ (2 ^ο χρώμα)
1♠ (3 ^ο χρώμα)	2♣ (4 ^ο χρώμα)

Γιατί χρησιμοποιούμε την σύμβαση 4^ο χρώμα forcing;

Ο ανοίξας με την επαναδήλωσή του μπορεί να έχει από 12-17 (18) πόντους και κατανομή από 4-4 έως και 7-6. Ο απαντών με το 4^ο χρώμα ζητά από τον ανοίξαντα να περιγράψει περισσότερο το χέρι του ως προς την δύναμη του αλλά και ως προς την κατανομή του.

Ο απαντών αγοράζοντας το 4ο χρώμα υποσχετεί τουλάχιστον 10π και είναι απ' ευθείας πρόταση για μανς.



Η σύμβαση **4^ο χρώμα forcing** γίνεται από τον απαντώντα με χέρια που έχουν **τουλάχιστον 10 πόντους**, δεν έχουν φυσική απάντηση και ζητούν περισσότερη διευκρίνιση για το χέρι του ανοίξαντα.

♠ KQ952
♥ A8
♦ 986
♣ Q82

Ανοίξας	Εμείς
1♥	1♠
2♣	?

Ο συμπαίκτης με την επαναδήλωση του μας δείχνει τουλάχιστον 5φ♥ και 4φ♣ και 12 έως 17(18) πόντους. Δεν έχουμε να κάνουμε φυσική δήλωση. **Δεν μπορούμε να αγοράσουμε:**

- | | | | | |
|--|----------|-------|--------|--------|
| 1 2♣ διότι δείχνουμε 6-9π και 6φ♠ | ♠ QJ9865 | ♥ 9 | ♦ K63 | ♣ J63 |
| 2 3♠ διότι δείχνουμε 10-11π και 6φ♠ | ♠ KQJ985 | ♥ 9 | ♦ 963 | ♣ A63 |
| 3 2♥ διότι δείχνουμε 6-9π και 2φ ή 3φ♥ | ♠ Q9852 | ♥ Q7 | ♦ K963 | ♣ 98 |
| 4 3♥ διότι δείχνουμε 10-11π και 3φ♥ | ♠ Q982 | ♥ Q73 | ♦ A96 | ♣ K75 |
| 5 3♣ διότι δείχνουμε 9-11π και 4φ♣ | ♠ A985 | ♥ 97 | ♦ J32 | ♣ AJ32 |
| 6 2ΧΑ διότι δείχνουμε 10-11π, κράτημα στα ♦ κι επιπλέον ότι δεν έχουμε 5φ♠ | ♠ Q985 | ♥ Q7 | ♦ KJ96 | ♣ K98 |

Η μόνη αγορά που μπορούμε να κάνουμε είναι το 2♦. Δείχνουμε τουλάχιστον 10 πόντους και υποχρεώνουμε τον συμπαίκτη να αγοράσει αφού η αγορά μας είναι forcing. Ο ανοίξας με την επαναδήλωσή του θα γίνει πιο περιγραφικός ως προς την κατανομή του, αφού με **minimum** θα αγοράσει οικονομικά και με **μεσαίο χέρι** θα κάνει αγορά με **πήδημα**. Ως προς την κατανομή του ο ανοίξας θα δώσει **φίτ, αν έχει 3φ**, στο πρώτο χρώμα του απαντώντα, θα αγοράσει ΧΑ ποσοτικά (2ΧΑ με 12-13, 3ΧΑ με 14+), αν **έχει κράτημα** στο 4ο χρώμα, αλλιώς θα περιγράψει καλύτερα το χέρι του.

Απαντήσεις στο 4^ο χρώμα forcing:

1. Αν έχουμε **3-φυλλο φιτ στο πρώτο χρώμα του απαντώντα** το δίνουμε (αν όμως το πρώτο χρώμα του απαντώντα είναι μινέρ προτιμάμε να δείξουμε το κράτημα στο 4ο χρώμα).
2. Αν έχουμε **κράτημα στο 4ο χρώμα** αγοράζουμε **χωρίς ατού ποσοτικά** (αν όμως το πρώτο χρώμα του απαντώντα είναι μαζέρ προτιμάμε να δείξουμε το τρίφυλλο φιτ).
3. Δίνουμε **φιτ στο 4ο χρώμα** αν έχει 4φυλλο εκεί.
4. Κάνουμε μια **φυσική αγορά που περιγράφει καλύτερα το χέρι μας** πχ: επαναδηλώνουμε το πρώτο μας χρώμα με **6-4** ή αν δεν έχουμε άλλη ικανοποιητική αγορά.

Εμείς	Απαντών	a)	b)	c)	d)
1♥	1♠	♠ A85	♠ A85	♠ 6	♠ 6
2♣	2♦	♥ K9753	♥ AK953	♥ KJ9832	♥ KQJ932
?		♦ 3	♦ 3	♦ J3	♦ Q3
		♣ AJ52	♣ AJ52	♣ AK54	♣ AK94

e)	f)	g)	h)	i)	j)
♠ 4	♠ 64	♠ 8	♠ J5	♠	♠ 96
♥ AQ983	♥ AKJ93	♥ K9753	♥ KQJ93	♥ KJ952	♥ KQ982
♦ Q3	♦ 3	♦ AJ9	♦ AQ	♦ AJ73	♦ J3
♣ KQ954	♣ AKJ94	♣ AJ52	♣ K982	♣ KQ74	♣ AK94

Μετά από το 2♦ (4^ο χρώμα) του συμπαίκτη αγοράζουμε:
 Με το **a)** 2♣. Δείχνουμε 3φ♣ και μίνιμουμ χέρι 12-14π.
 Με το **b)** 3♣. Δείχνουμε 3φ♣ και μάζιμουμ χέρι 15+π.
 Με το **c)** 2♥. Δείχνουμε **συνήθως** 6φ♥, 4φ♣ και μίνιμουμ χέρι 12-14π.
 Με το **d)** 3♥. Δείχνουμε **συνήθως** 6φ♥, 4φ♣ και μάζιμουμ χέρι 15+π.
 Με το **e)** 3♣. Δείχνουμε 5φ♣, 5φ♥ και μίνιμουμ χέρι 12-14π.
 Με το **f)** 4♣. Δείχνουμε 5φ♣, 5φ♥ και μάζιμουμ χέρι 15+π.
 Με το **g)** 2ΧΑ. Δείχνουμε κράτημα στο 4^ο χρώμα (♦), 5φ♥, 4φ♣ και μίνιμουμ χέρι 12-13π.
 Με το **h)** 3ΧΑ. Δείχνουμε κράτημα στο 4^ο χρώμα (♦), 5φ♥, 4φ♣ και μάζιμουμ χέρι 14-17π.
 Με το **i)** 3♦. Δείχνουμε 5φ♥, 4φ♣, 4φ♦ και όχι μίνιμουμ χέρι.
 Με το **j)** 2♥. Γίνεται συχνά, όταν δεν έχουμε άλλη ικανοποιητική αγορά.

Ανοιξας	Απαντών	
1♥	1♠	
2♣	2♦	
2♣	=	3φ♣ (το πρώτο χρώμα του απαντώντα) και μίνιμουμ (12-14)
3♣	=	3φ♣ (το πρώτο χρώμα του απαντώντα) και μάζιμουμ (15-17)
2♥	=	6φ♥ (συνήθως) και 4φ♣ και μίνιμουμ (12-14)
3♥	=	6φ♥ (συνήθως) και 4φ♣ και μάζιμουμ (15-17)
3♣	=	5φ♣ και 5φ♥ και μίνιμουμ (12-14)
4♣	=	5φ♣ και 5φ♥ και μάζιμουμ (15-17)
2ΧΑ	=	Κατανομή 2-5-2-4, κράτημα στα ♦ (4 ^ο χρώμα) και 12-13π
3ΧΑ	=	Κατανομή 2-5-2-4, κράτημα στα ♦ (4 ^ο χρώμα) και 14-17π

Το 4ο χρώμα forcing

- ♠ AJ952
- ♥ K82
- ♦ A8
- ♣ K82

Ανοιξας	Εμείς
1♥	1♠
2♣	?

Έχουμε πολλούς πόντους για να δηλώσουμε μόνο 4♥ και λίγους για να πάρουμε πρωτοβουλία να πάμε σλεμ. Θα αγοράσουμε 2♦ για να μάθουμε περισσότερα για την δύναμη και την κατανομή του χεριού του συμπαίκτη. Αν ο συμπαίκτης έχει δυνατό χέρι (15-17) πρέπει να φάσουμε το σλεμ. Αν όμως έχει το αδύνατο θα περιοριστούμε στην μανς.

- ♠ AJ952
- ♥ K8
- ♦ A87
- ♣ K82

Ανοιξας	Εμείς
1♥	1♠
2♣	?

Αν δεν παίζουμε την σύμβαση 4ο χρώμα forcing θα αγοράζαμε 3ΧΑ και θα περιμέναμε να κατέβει ο μορ για να δούμε αν παίζουμε την σωστή μανς ή ακόμα αν χάσαμε και το σλεμ. Τώρα όμως θα αγοράσουμε 2♦. Από την τρίτη δήλωση του συμπαίκτη θα μπορέσουμε να κρίνουμε καλύτερα πια μανς να δηλώσουμε ή αν υπάρχει και η δυνατότητα για σλεμ.

Προαιρετικά:



Αν μετά το 4^ο χρώμα, δώσουμε **φίτ στο πρώτο ή στο δεύτερο χρώμα** του ανοίξαντα, δείχνουμε ισχυρό χέρι **forcing μανς με αρχικό ενδιαφέρον για σλεμ**.

- ♠ AJ952
- ♥ A8
- ♦ K82
- ♣ Q82

Ανοιξας	Εμείς
1♥	1♠
2♦	?

Θα αγοράσουμε 3♣. Με την επαναδήλωση του συμπαίκτη θα μπορούμε να κρίνουμε πιο σωστά, ποια μανς να δηλώσουμε. Όταν ανεβάζουμε την αγορά στο επίπεδο 3 πρέπει να έχουμε 12 π. τουλάχιστον.



Όταν ,σε μίνιμουμ επαναδήλωση του ανοίξαντα για να κάνουμε 4^ο χρώμα ανεβάζουμε την αγορά στο **επίπεδο 3** ή κάνουμε **ανιούσα αγορά**, πρέπει να έχουμε **τουλάχιστον 12π**. Στη συνέχεια όλες οι αγορές είναι **forcing για μανς**.

- ♠ 92
- ♥ AQJ82
- ♦ KJ973
- ♣ 7

Ανοιξας	Εμείς
1♣	1♥
1♠	?

Θα αγοράσουμε 3♦. Όταν πηδάμε στον 4^ο χρώμα δείχνουμε δύο καλά 5φ χρώματα και περίπου 10-11 πόντους.



Όταν πηδάμε, με την δεύτερή μας δήλωση, σαν απαντώντες στο 4^ο χρώμα δείχνουμε **δύο καλά 5φ χρώματα και 10-11 πόντους (limit)**.

 Ασκήσεις

Σομπαίκτης	Εμείς
1♥	1♠
2♣	?

A. Είστε στη θέση της Ανατολής. Τι αγοράζετε με τα παρακάτω χέρια:

- | | | | |
|--|--|--|--|
| 1. ♠ K9764
♥ KJ
♦ 975
♣ KJ7
<input type="text"/> | 2. ♠ AJ97
♥ 92
♦ 952
♣ KQ94
<input type="text"/> | 3. ♠ A974
♥ Q9
♦ 972
♣ AK97
<input type="text"/> | 4. ♠ KJ74
♥ Q98
♦ AK7
♣ K87
<input type="text"/> |
| 5. ♠ KJ974
♥ K3
♦ 875
♣ AQ2
<input type="text"/> | 6. ♠ J9764
♥ K8
♦ K9752
♣ 3
<input type="text"/> | 7. ♠ K932
♥ 7
♦ AQ982
♣ J82
<input type="text"/> | 8. ♠ AKJ95
♥ 9
♦ QJ983
♣ 92
<input type="text"/> |

Εμείς	Σομπαίκτης
1♥	1♠
2♣	2♦
?	

B. Είστε στη θέση της Δύσης. Τι αγοράζετε με τα παρακάτω χέρια:

- | | | | |
|--|--|--|--|
| 1. ♠ 9
♥ AJ987
♦ KQ2
♣ Q987
<input type="text"/> | 2. ♠ 86
♥ AKJ87
♦ AQ
♣ K976
<input type="text"/> | 3. ♠ Q32
♥ KJ875
♦ 3
♣ AQ95
<input type="text"/> | 4. ♠ A76
♥ KQ874
♦ 8
♣ AQJ4
<input type="text"/> |
| 5. ♠ 8
♥ AJ9876
♦ K8
♣ A985
<input type="text"/> | 6. ♠ 97
♥ AKQ87
♦ 65
♣ KQJ8
<input type="text"/> | 7. ♠ 9
♥ AJ932
♦ 85
♣ AQ982
<input type="text"/> | 8. ♠ Q5
♥ AQJ93
♦ 4
♣ AK982
<input type="text"/> |

Μάθημα 6

Το άνοιγμα Weak Two

Με τι χέρια ανοίγουμε Weak Two;

Ανοίγουμε Weak Two με:

1. Με **6-10 πόντους** και **6φ καλό χρώμα**.
2. Οι **κατανομές που έχουμε είναι 6-3-2-2, 6-3-3-1, 6-4-2-1**.
3. Το χέρι μας πρέπει να υπακούει τον **κανόνα των 500**.

Με 6-10 πόντους και 6φ καλό χρώμα: Το 6φ χρώμα θα περιέχει **δύο από τα τρία** μεγάλα ονέρ ή **3 από τα πέντε**. Στα άλλα χρώματα (πλευρικά) θα έχουμε το πολύ ένα Άσο ή Ρήγα (πλευρική αξία).

Οι κατανομές που έχουμε είναι 6-3-2-2, 6-3-3-1, 6-4-2-1: **Απαγορεύεται να έχουμε πλευρικό 4φ μαζέρ** και ενδείκνυται να μην έχουμε ούτε καλό 3φ (A103, KJ2). Οι πόντοι μας από ονέρ και κατανομή δεν πρέπει να υπερβαίνουν τους 12, διότι το χέρι μας θα είναι πολύ ισχυρό για να ανοίξουμε weak two. Απλά θα ανοίγουμε ένα στο μακρύ μας χρώμα.

Στην 1η και 2η θέση θα πρέπει να είμαστε τυπικοί. **Στην 3^η θέση** επειδή γνωρίζουμε ότι ο συμπαίκτης δεν έχει άνοιγμα, μπορούμε να παραβούμε τον κανόνα για την ποιότητα και το μήκος του χρώματος. Μπορούμε δηλαδή να ανοίγουμε με πολύ αδύνατο 7φ ή με πολύ ισχυρό 5φ. Ποτέ όμως δεν πρέπει να έχουμε περισσότερους από 10 πόντους.

Τα ανοίγματα Weak Two χρησιμοποιούνται συνήθως μόνο στα **μαζέρ**. **Το άνοιγμα 2♦ συνήθως χρησιμοποιείται συμβατικά για άλλου τύπου χέρια**. Μπορούμε όμως, αν θέλουμε, να παίξουμε και το άνοιγμα 2♦ weak.

Χέρια που **ανοίγουμε weak two** στην 1η ή 2η θέση

a)	b)	c)	d)	e)	f)
♠ AQ9853	♠ KJ10852	♠ 6	♠ KQJ985	♠ QJ10984	♠ KQ9832
♥ 53	♥ A4	♥ KQ9832	♥ 873	♥ 3	♥ 3
♦ 32	♦ 9	♦ K93	♦ 98	♦ A93	♦ Q84
♣ J92	♣ 9752	♣ 954	♣ 92	♣ J54	♣ J72

Χέρια που **δεν ανοίγουμε weak two** στην 1η ή 2η θέση

a)	b)	c)	d)	e)	f)
♠ AQ9853	♠ KJ10852	♠ 6	♠ A98542	♠ AJ8642	♠ AJ10652
♥ J953	♥ A4	♥ K86532	♥ 3	♥ 8	♥ 983
♦ 32	♦ 9	♦ K93	♦ A732	♦ 3	♦ Q954
♣ 2	♣ Q752	♣ J54	♣ 92	♣ J9542	♣ -

Στο a) Έχουμε πλευρικό 4φ μαζέρ. b) Με την κατανομή έχουμε πάνω από 12 πόντους, καλύτερα να ανοίξουμε 1♠. c) Πολύ αδύνατο χρώμα. d) Όχι με δύο Άσους και κακό χρώμα e) Όχι με πλευρικό 5φ. f) Όχι με σικάν.



Το weak two μοιάζει πολύ με το μπαράζ στο επίπεδο 3 απλά έχει ένα φύλλο λιγότερο στο χρώμα του ανοίγματος (6φ αντί για 7φ που είναι στο άνοιγμα 3)

Γιατί χρησιμοποιούμε την σύμβαση Weak Two;

1.Κάνουμε την ζωή των αντιπάλων δυσκολότερη. Τους αναγκάζουμε να ξεκινήσουν την αγορά από ψηλότερο επίπεδο. **Παρεμποδίζουμε την αγορά τους!**

Δύση	Ανατολή	
♠ A5	♠ 732	Αν η δύση προλάβει να ανοίξει την αγορά οι αντίπαλοι πιθανόν να καταλήξουν στα 5♦ και το πιθανότερο είναι να τα βγάλουν. Αν όμως στη θέση του Νότου ανοίξουμε 2♠ οι αντίπαλοι είναι δύσκολο να μπουν στην αγορά και πιθανόν να μας αφήσουν να παίξουμε 2♠.
♥ K9	♥ AQ6	
♦ K9852	♦ Q7643	
♣ Q986	♣ KJ	

2. Υποδεικνύουμε την αντάμ στον συμπαίκτη , σε περίπτωση που οι αντίπαλοι κερδίσουν το συμβόλαιο.

♠ 95	Πασάρουμε και ο αριστερά αντίπαλος ανοίγει 1ΧΑ και ο δεξιά αγοράζει 3ΧΑ. Η καλύτερη αντάμ που θα μπορούσε να βάλει το συμβόλαιο μέσα είναι η αντάμ κούπα. Ο συμπαίκτης είναι μάλλον αδύνατο να την βρει, αφού σ' αυτό το χρώμα θα είναι πολύ κοντός. Αν ανοίγαμε την αγορά με 2♥ και οι αντίπαλοι αγόραζαν 3ΧΑ ο συμπαίκτης θα έβγαине κούπα.
♥ KQ10854	
♦ A8	
♣ 852	

3. Περιγράφουμε αμέσως το χέρι μας στον συμπαίκτη, και αυτός αποφασίζει. **Άρα η αγορά είναι περιγραφική και όχι εποικοδομητική!**

Δύση	Ανατολή	
♠ 65	♠ A9872	Με αυτά τα χέρια βγάζουμε 4♥ (χάνουμε μία ♠ μία ♥ και ένα ♣). Έχουμε μόνο 21π. στον άξονα . Αν ανοίξουμε 2♥ με το χέρι της Δύσης το πιθανότερο είναι να καταλήξουμε στις 4♥. Αν όμως πασάρουμε και η ανατολή ανοίξει 1♠ θα απαντήσουμε 1ΧΑ και θα είναι μάλλον το τελικό συμβόλαιο.
♥ KQ9863	♥ J106	
♦ K92	♦ A7	
♣ 86	♣ A93	

Πως απαντάμε, αν ο συμπαίκτης ανοίξει Weak Two;

Επειδή το άνοιγμα weak two είναι πολύ περιγραφικό (όπως και όλα τα ανοίγματα μπαράζ) την απόφαση για το τελικό συμβόλαιο θα την παίρνει **αποκλειστικά και μόνο** ο συμπαίκτης του ανοίξαντα weak. Ο ανοίξας weak **δεν ξαναμιλά** (εκτός αν ο συμπαίκτης του κάνει forcing αγορά, **δηλαδή αλλάζει χρώμα**). Ξέρουμε ότι ο συμπαίκτης έχει ένα καλό 6φ χρώμα αλλά όχι πολλούς πόντους. Ακόμα και αν έχουμε 3φ φιτ χρειαζόμαστε ένα καλό άνοιγμα για να βγάλουμε μανς. Αν έχουμε σόλο στο χρώμα του συμπαίκτη και δεν έχουμε εμείς κάποιο μακρύ χρώμα θα πρέπει να πασάρουμε ακόμα και με 16 πόντους (ο συμπαίκτης έχει το πολύ 10π και χωρίς κάποιο φιτ δεν θα βγαίνει η μανς).

Ο συμπαίκτης ανοίγει 2♠

1. Βοήθεια στο χρώμα του συμπαίκτη. **Ενίσχυση του weak, όχι πρόταση για μανς!**

Συμπαίκτης	B	Εμείς
2♠	π	3♠

Απλή βοήθεια στο χρώμα του συμπαίκτη είναι για να παίξουμε εκεί. Ο ανοίξας δεν πρέπει να αγοράσει (Το weak δεν ξαναμιλά). Η αγορά 3♠ γίνεται με 3φ φιτ και χέρια που δεν ελπίζουν σε καμία περίπτωση να βγάλουν μανς. Απλά συνεχίζουν το μπαράζ που άρχισε ο συμπαίκτης. Προσοχή όταν είστε στην 2η και οι αντίπαλοι στην 1η μανς.

♠ Q95	Ο συμπαίκτης έχει 6-10π και εμείς 6π. Οι αντίπαλοι έχουν φιτ ♥ και δύναμη τουλάχιστον για μανς. Αν ο συμπαίκτης δεν έχει τον A♠ οι αντίπαλοι είναι κοντά στο ολεμ. Ας τους κάνουμε τη ζωή πιο δύσκολη.
♥ 94	
♦ 982	
♣ A9862	

Συμπαίκτης	B	Εμείς
2♠	π	4♠

Σκοτεινή αγορά. Κανείς δεν ξέρει γιατί αγοράζουμε 4♠. Μπορεί να αγοράζουμε για να τα βγάλουμε αλλά μπορεί και να κάνουμε θυσία.

- 1 ♠ Q952 Έχουμε δέκα ατού στον άξονα και προσφέρουμε αρκετές μπάζες στον
♥ 4 συμπαίκτη. Αγοράζουμε 4♠ όχι για να τις βγάλουμε αλλά για θυσία. Οι
♦ 982 αντίπαλοι είναι κοντά τις 6♥.
♣ A9876
- 2 ♠ Q952 Μ' αυτό το χέρι θα βγάλουμε μάλλον 4♠. Δεν υπάρχει περίπτωση να
♥ 4 βγάζουμε ολεμ αφού ο συμπαίκτης αποκλείεται να έχει ΑΚ ατού και
♦ ΑΚ4 πλευρικό Άσο αφού θα άνοιγε.
♣ ΚQ862

Προσέξτε σε πόσο δύσκολη θέση είναι ο Νότος ο οποίος δεν ξέρει με το 4♠ που αγοράσουμε αν έχουμε το χέρι 1 και κάνουμε θυσία ή το χέρι 2 που αν αγοράσει θα πληρώσει.

2.Πασάρουμε

Συμπαίκτης	B	Εμείς
2♠	π	π

Συμβαίνει με τα περισσότερα χέρια στα οποία δεν έχουμε τουλάχιστον 3φ φιτ και δεν έχουμε και πόντους για να πάμε μανς. Δεν αγοράζουμε και ελπίζουμε το άνοιγμα του συμπαίκτη να έχει κάνει την ζημιά του στους αντιπάλους.

- ♠ 107 Δεν έχουμε λόγο να ανεβάσουμε την αγορά. Οι αντίπαλοι μάλλον δεν
♥ ΚQ94 βγάζουν μανς και εμείς μάλλον μπαίνουμε μέσα στις 3♠.
♦ QJ82
♣ ΚJ8

3.Αγοράζουμε 2 ΧΑ (συμβατική αγορά)

Συμπαίκτης	B	Εμείς
2♠	π	2ΧΑ
3♦		

Η απάντηση 2ΧΑ στο άνοιγμα Weak two του συμπαίκτη είναι συμβατική αγορά και είναι **forcing**. Την κάνουμε με χέρια που ενδιαφερόμαστε για μανς. Ζητάμε από τον ανοίξαντα να μας δηλώσει, αν εκτός από το καλό χρώμα,

έχει και πλευρικό Άσο ή Ρήγα. Αν ο ανοίξας απαντήσει 3 στο χρώμα του τότε δηλώνει ότι δεν έχει πλευρική αξία. Αν αγοράσει άλλο χρώμα τότε έχει σ' αυτό το χρώμα Α ή Κ. Π.χ. η απάντηση 3♦ δηλώνει τον Α♦ ή Κ♦.

- ♠ Q73 Ο συμπαίκτης ανοίγει 2♠. Αν έχει τον Α♥ ή τον Κ♣ θα θέλαμε να παίξουμε
♥ ΚQ94 μανς. Αν έχει τον Α♦ ή τον Κ♦ ή δεν έχει καμία πλευρική αξία θα
♦ J4 προτιμήσουμε να μείνουμε στις 3♠. Θα αγοράσουμε 2ΧΑ. Αν ο συμπαίκτης
♣ ΑQ93 απαντήσει 3♣ ή 3♥ θα αγοράσουμε 4♠, αν ο συμπαίκτης απαντήσει 3♦ θα
αγοράσουμε 3♠ και ο συμπαίκτης θα πασάρει, και αν απαντήσει 3♠ θα πασάρουμε.

- ♠ ΑJ73 Ο συμπαίκτης ανοίγει 2♠. Αν έχει τον Α♣ ή τον Κ♣ το ολεμ είναι μάλλον
♥ - σίγουρο. Θα αγοράσουμε 2ΧΑ. Αν ο συμπαίκτης απαντήσει 3♣ θα
♦ ΑΚJ974 αγοράσουμε 6♠. Αν απαντήσει οτιδήποτε άλλο θα αγοράσουμε 4♠.
♣ Q93

4. Νέο χρώμα

Συμπαίκτης	B	Εμείς
2♠	π	3♥

Γίνεται με χέρια που ελπίζουμε να βγάλουμε μανς αν βρούμε φιτ στο χρώμα μας. Πρέπει να έχουμε τουλάχιστον **15 π.** και τουλάχιστον **5φ ισχυρό χρώμα.** Όσο πιο ισχυρό

και μακρύ είναι το χρώμα μας τόσο και λιγότερους πόντους χρειαζόμαστε. Η αγορά νέου χρώματος είναι forcing για ένα γύρο και ο ανοίξας weak δεν μπορεί να πασάρει. Αν έχει **3φ φιτ** ή **2φ με μεγάλο ονέρ** θα δώσει φιτ αλλιώς θα επαναλάβει το χρώμα του.

- ♠ 3 Ο συμπαίκτης ανοίγει 2♠. Αν έχει φιτ ♥, οι 4♥ είναι ένα λογικό συμβόλαιο.
- ♥ AKJ942 Θα αγοράσουμε λοιπόν 3♥ και αν ο συμπαίκτης έχει 3φ φιτ ή Qx♥ θα αγοράσει 4♥ αλλιώς θα αγοράσει 3♠ και εμείς θα πασάρουμε.
- ♦ J4
- ♣ AK93

Το άνοιγμα Weak Two στη τέταρτη θέση.

Δ	Β	Α	Εμείς
Π	Π	Π	?

- ♠ 93 Στην 4η θέση δεν έχει νόημα να ανοίξουμε αδύνατοι για παρεμποδιστικούς λόγους, αφού μπορούμε να πασάρουμε. Στην 4η θέση το άνοιγμα 2♥ και 2♠ είναι ένα intermediate (ενδιάμεσο) άνοιγμα 1 σε χρώμα (11-13π) αλλά με ισχυρό, ακριβώς 6φ χρώμα.
- ♥ AKJ982
- ♦ J4
- ♣ K93

Απαντήσεις στο άνοιγμα weak two		
Ανοίξας	Απαντών	
2♥,2♠	πάσο	Πάσο χωρίς καλό φιτ και άμυνα στα άλλα χρώματα.
	2ΧΑ	Πρόταση για μανς. Ο ανοίξας απαντάει υποχρεωτικά όπως στον παρακάτω πίνακα
	3♥,♠	Απλή βοήθεια στο χρώμα του συμπαίκτη είναι για να παιχτεί. Παρεμποδιστική αγορά για τους αντιπάλους. (ο ανοίξας weak πρέπει να πει πάσο)
	4♥,♠	Με καλό χέρι για να βγει η μανς ή μπαράζ για τους αντιπάλους (απαιτείται καλό φιτ και κατανομή)
	3ΧΑ	9 περίπου μπάζες χωρίς φιτ. Βασιζόμαστε σε μακρό Μινέρ
	Νέο χρώμα	Φόρσινγκ για ένα γύρο. Δυνατό χέρι συνήθως με 6φ χρώμα

Επαναδήλωση του weak στην forcing απάντηση 2ΧΑ συμπαίκτη		
Ανοίξας	Απαντών	
2♠	2ΧΑ	
3♣,3♦,3♥		Α ή Κ στο χρώμα που αγοράζει και μάξιμουμ
3♠		όχι εξωτερική αξία, όλοι οι πόντοι στο χρώμα του weak
3ΧΑ		AKQxxx στις ♠

Πως αγοράζουμε, αν ο αντίπαλος ανοίξει Weak Two;

Παρεμβολές μετά από άνοιγμα weak των αντιπάλων	
Κόντρ	Όπως μετά το άνοιγμα 1 σε χρώμα αλλά λίγο πιο ισχυρό
Παρεμβολή ΣΕ ΧΡΩΜΑ	Κανόνας των 500. Στο επίπεδο τρία 6φ καλό χρώμα, ή 5φ με αρκετούς πόντους
2ΧΑ	Όπως μετά το άνοιγμα 1 σε χρώμα αλλά λίγο πιο ισχυρό (15+ - 18)
3ΧΑ	Δυνατό χέρι βασιζόμενο σε ισχυρό μινέρ με κράτημα στο weak
4ΧΑ	Αφύσικο. Ισχυρή διχρωμία με 5 - 5 τουλάχιστον τα μινέρ
Cue bid*	Ισχυρή διχρωμία με 5φ το άλλο μαζέρ και ένα μινέρ

Cue bid: Αγορά του ίδιου μαζέρ του weak στο επίπεδο 3!



ΠΡΟΣΟΧΗ

Ο ανοίξας Weak Two ΔΕΝ ΞΑΝΑΓΟΡΑΖΕΙ

(εκτός αν η αγορά του συμπαίκτη είναι forcing)



Ασκήσεις

A. Όλοι στην πρώτη. Τι ανοίγετε με τα παρακάτω χέρια και τι επαναδηλώνετε αν ο συμπαίκτης απαντήσει 2ΧΑ;

- | | | | | |
|---------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|
| 1. ♠ QJ10854
♥ 9
♦ K76
♣ 983 | 2. ♠ KQJ975
♥ 82
♦ K93
♣ 94 | 3. ♠ KQ87432
♥ 3
♦ Q98
♣ 92 | 4. ♠ KQJ985
♥ 6
♦ QJ94
♣ 65 | 5. ♠ AJ8542
♥ K986
♦ 76
♣ 5 |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

B. Τι απαντάτε με τα παρακάτω χέρια σε άνοιγμα 2♠ (weak) του συμπαίκτη;

- | | | | | |
|--|---------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|---------------------------------------|
| 1. ♠ Q32
♥ KQ92
♦ Q1093
♣ 52 | 2. ♠ Q32
♥ 52
♦ KQ92
♣ Q1093 | 3. ♠ K852
♥ 9
♦ KJ764
♣ 932 | 4. ♠ Q98
♥ A6
♦ KQ65
♣ K954 | 5. ♠ 32
♥ K72
♦ A
♣ AKQJ542 |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 6. ♠ -
♥ KQ92
♦ Q10932
♣ AK52 | 7. ♠ Q32
♥ 5
♦ KQ92
♣ AJ1093 | 8. ♠ Q8
♥ 9
♦ AK9864
♣ 9742 | 9. ♠ Q98
♥ A6
♦ A965
♣ K954 | 10. ♠ Q8
♥ J76
♦ QJ98
♣ KQJ4 |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

Γ. Τι αγοράζετε με τα παρακάτω χέρια σε άνοιγμα 2♥ (weak) του δεξιά σας αντιπάλου

- | | | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|
| 1. ♠ KQ92
♥ 2
♦ Q1093
♣ AK52 | 2. ♠ Q2
♥ 5
♦ KQ92
♣ AQ10932 | 3. ♠ KQ983
♥ 9
♦ AK2
♣ Q972 | 4. ♠ Q98
♥ AJ6
♦ A96
♣ KQ94 | 5. ♠ KQJ98
♥ 5
♦ A3
♣ KQJ42 |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

Μάθημα 7

Επανάληψη στις αγορές - Αδύναμα χέρια

Οι αγορές του ανοίξαντα:

A. Αδύνατες (12-14π):

- ✓ Όταν επαναδηλώνει το χρώμα του στο επίπεδο 2.
- ✓ Όταν αγοράζει ΧΑ οικονομικά.
- ✓ Όταν δίνει απλό φιτ στο επίπεδο 2.

A	N	Δ	B	A	N	Δ	B	A	N	Δ	B
		1♣	P			1♣	P			1♣	P
1♥	P	2♣		1♥	P	1NT		1♥	P	2♥	

B. Προτασιακές (15-17π):

- ✓ Όταν επαναδηλώνει το χρώμα του με πήδημα.
- ✓ Όταν δίνει φιτ (με πήδημα ή χωρίς) στο επίπεδο 3.

A	N	Δ	B	A	N	Δ	B	A	N	Δ	B
		1♣	P			1♣	P	1♣	P	2♣	P
1♥	P	3♣		1♥	P	3♥		3♣			

Προσέξτε την τελευταία αγορά: Δείχνει 15+ πόντους (και γενικά ένα καλό χέρι) αφού ανεβαίνει στο επίπεδο 3. Με μίνιμουμ πόντων ο ανοίξας θα ξαναπεί 2♣ ή 2ΧΑ (αν έχει ομαλή και **14π**) κι ας έχει φιτ σπαθί!

Γ. Επιτακτικές (forcing 17+π):

- ✓ Όταν κάνει αγορά με πήδημα (jump shift)
- ✓ Όταν κάνει αντιστροφή χρώματος (reverse).
- ✓ Όταν αγοράζει 2ΧΑ μετά από απάντηση στο επίπεδο 1, οπότε δείχνει 18-19π.

A	N	Δ	B	A	N	Δ	B	A	N	Δ	B
		1♦	P			1♣	P			1♣	P
1♥	P	3♣		1♥	P	2♦		1♥	P	2♣	

A	N	Δ	B
		1♣	P
1♥	P	2NT	

Στο 1ο και στο 3ο παράδειγμα (**jump shift ή reverse με πήδημα**) ο ανοίξας δείχνει 19+(ή 18 καλοί) πόντων άρα είναι **forcing μανς**, ενώ στο 2ο δείχνει 17+ (ή 16 καλούς πάνω στα χρώματα) και είναι **forcing για ένα γύρο**.

Δ. Αδιευκρίνιστες (12-17π):

- ✓ Όταν αγοράζει νέο χρώμα στο επίπεδο 1 ή στο επίπεδο 2 χωρίς να κάνει reverse.

A	N	Δ	B	A	N	Δ	B	A	N	Δ	B
		1♦	P			1♦	P			1♣	P
1♥	P	1♠		1♥	P	2♣		1NT	P	2♣	

Οι αγορές του απαντώντα:

Α. Αδύνατες (6-9π):

- ✓ Όταν αγοράζει 1ΧΑ (απευθείας ή μετά από αγορά χρώματος).
- ✓ Όταν δίνει απλό φιτ στο επίπεδο 2.
- ✓ Όταν επαναδηλώνει το χρώμα του στο χαμηλότερο επίπεδο.

A	N	Δ	B	A	N	Δ	B	A	N	Δ	B
1♥	P	1NT	P	1♦	P	1♥	P	1♥	P	2♥	P
				1♠	P	1NT	P				

A	N	Δ	B
1♥	P	1♠	P
2♣	P	2♠	

Β. Προτασιακές (10-11π):

- ✓ Όταν δίνει φιτ με πήδημα.
- ✓ Όταν αγοράζει 2ΧΑ (μετά από άνοιγμα 1 σε μινέρ απευθείας ή μετά από αγορά χρώματος).
- ✓ Όταν επαναδηλώνει το χρώμα του με πήδημα στη στάθμη 3 (6+φυλλο).
- ✓ Όταν δίνει φιτ στο 2ο χρώμα του συμπαικτη στη στάθμη 3(9-11π).

A	N	Δ	B	A	N	Δ	B	A	N	Δ	B
1♥	P	3♥	P	1♦	P	1♥	P	1♣	P	1♥	P
				1♠	P	2NT		1NT	P	3♥	

A	N	Δ	B
1♥	P	1♠	P
2♣	P	3♣	

Προσέξτε την τελευταία αγορά: Ο ανοίξας δείχνει 12-17π οπότε η Δύση δίνοντας φιτ κάνει πρόταση για μανς (NT η σπαθιά) με (8+)9-11π. Αν είχε μόνο 6-7(8-) πόντους έπρεπε να περάσει πάσο και ας είχε φιτ σπαθί γιατί οι πόντοι στον άξονα είναι το πολύ 24!!!

Γ. Επιτακτικές (forcing):

- ✓ Όταν κάνει αντιστροφή χρώματος (reverse).
- ✓ Όταν αγοράζει το τέταρτο χρώμα.
- ✓ Όταν κάνει checkback Stayman που θα τα δούμε αργότερα.
- ✓ Όταν αγοράζει νέο χρώμα στο επίπεδο 2 (**συνήθως υπόσχεται ότι θα ξαναγοράσει**).

A	N	Δ	B	A	N	Δ	B	A	N	Δ	B
1♣	P	1♦	P	1♥	P	1♠	P	1♣	P	1♠	P
1♠	P	2♥		2♣	P	2♦		1NT	P	2♣*	

* checkback Stayman

A	N	Δ	B
1♥	P	2♣	

Δ. Αδιευκρίνιστες (6+π):

- ✓ Όταν αγοράζει νέο χρώμα στο επίπεδο 1.

A	N	Δ	B	A	N	Δ	B	A	N	Δ	B
1♦	P	1♥	P	1♣	P	1♦	P	1♥	P	1♠	P

Η επαναδήλωση 2ΧΑ

Η επαναδήλωση 2ΧΑ μετά από άνοιγμα 1 σε χρώμα και απάντηση στο επίπεδο 1 (ακόμη και 1ΧΑ) δείχνει **ομαλή κατανομή** και **18-19π**. Ο απαντών πασάρει μόνο με κάτω από 6π ή **με μόνο έναν Α**. Τώρα οποιαδήποτε αγορά από τον αναντώντα στο επίπεδο 3 είναι forcing για μανς. **Δείτε αναλυτικά στο Παράρτημα 1.**

Αν όμως έχουμε κάποιο άκοπο μινέρ και 7-8 άμεσες μπάζες με 15-17π αγοράζουμε απευθείας 3ΧΑ (π.χ. 1♦ - 1♠ - 3ΧΑ).

Με ποια σειρά αγοράζει τα χρώματα ο απαντών

Όταν ο απαντών έχει **4φυλλο μαζέρ** και **μακρύτερο μινέρ** τότε:



1. Αν έχει κάτω από 12π αγοράζει πρώτα το μαζέρ.
2. Αν έχει πάνω από 12π αγοράζει με τη σειρά τα χρώματά του. Αγοράζει δηλαδή πρώτα το μακρύτερο. Θα μπορέσει αργότερα να επαναδηλώσει το μαζέρ του αφού θα παίξει σίγουρα μανς.

❶ ♠ K985
♥ 7
♦ AJ6
♣ QJ1042

❷ ♠ KJ85
♥ 7
♦ AQ6
♣ QJ1042

Ο συμπαίκτης μας ανοίγει 1♦ ή 1♥. Με το χέρι ❶ θα απαντήσουμε 1♠ ενώ με το χέρι ❷ θα πούμε 2♣. Θα επαναδηλώσουμε αργότερα τις πίκες μας ανάλογα με την απάντηση του συμπαίκτη.

Πως αγοράζουμε τα αδύνατα χέρια δίνοντας προτίμηση

Όταν στον άξονα δεν υπάρχει υποψία μανς, δεν μπορούμε να ανταλλάξουμε πολλές πληροφορίες για να φτάσουμε στο σωστό συμβόλαιο. Πρέπει να σταματάμε χαμηλά και πολλές φορές αναγκάζομαστε να παίξουμε ένα συμβόλαιο που δε μας αρέσει.

B	A	Εμείς	Δ
1♥	Π	1♠	Π
2♦	Π	?	

❶ ♠ K985
♥ 7
♦ Q96
♣ J8742

Ο συμπαίκτης ανοίγει 1♥. Απαντάμε 1♠, γιατί έχουμε λίγους πόντους και δεν μπορούμε να αγοράσουμε το μακρό μας χρώμα. Ο συμπαίκτης αγοράζει 2♦. Τώρα έχουμε το εξής πρόβλημα: ο συμπαίκτης δείχνει 5φ♥ και 4φ♦ και 12-17π. Επειδή είμαστε αδύνατοι πρέπει να σταματήσουμε την αγορά όσο το δυνατόν πιο χαμηλά. Καθαρό φιτ δεν έχουμε πουθενά, αλλά δεν μπορούμε να αγοράσουμε 2ΧΑ γιατί δεν έχουμε 10π. Άρα πασάρουμε στα 2♦ και πιθανόν να παίξουμε σε ένα φιτ 4-3, δεν είναι το καλύτερο αλλά είναι το προτιμότερο (το μη χειρόν βέλτιστον).

❷ ♠ K985
♥ Q7
♦ Q9
♣ 109842

Η ίδια αγορά με την προηγούμενη μόνο που τώρα έχουμε 2φ♥ και 2φ♦. Τώρα πρέπει να επαναφέρουμε στο πρώτο χρώμα του συμπαίκτη που έχει σίγουρα πέντε φύλλα και όχι να σταματήσουμε στα 2♦. Με πάσο στα 2♦ είμαστε σίγουροι ότι η αγορά δεν θα συνεχίσει, αλλά μπορεί να παίξουμε ένα συμβόλαιο που θα έχουμε λιγότερα ατού από τους αντιπάλους. Θα προτιμάμε να παίξουμε εκεί που έχουμε περισσότερα ατού με την ελπίδα ότι η αγορά θα σταματήσει από τον συμπαίκτη μας (Λέμε ότι κάνουμε απλή επαναφορά).

ΠΡΟΣΟΧΗ. Το 2♥ ισοδυναμεί με το πάσο στα 2♦ και δεν υπόσχεται περισσότερο φύλλο. Απλά προτίμηση στις ♥ από τα ♦. Άλλωστε αν ο συμπαίκτης είχε αγοράσει 1♥ και μετά 2♥ θα λέγαμε πάσο.

Επανάληψη στις αγορές - Αδύναμα χέρια

- ♠ Q8653 Ο συμπαίκτης ξέρουμε ότι έχει τουλάχιστον 5φ♥ και 4φ♦. Άρα θα έχει στις
♥ K7 ♠ και τα ♣ συνολικά το πολύ τέσσερα φύλλα. Θα ήμασταν πολύ αισιόδοξοι
♦ 96 αν πιστεύαμε ότι θα βρούμε 3φ♠. Έτσι είναι λάθος με τόσο κακό χρώμα να
♣ Q842 αγοράσουμε 2♠. Πρέπει λοιπόν να συμβιβαστούμε και να αγοράσουμε 2♥
παίζοντας τουλάχιστον στο 5-2 φιτ.

	Εμείς	B	A	N
♠ K8		Π	1♠	Π
♥ 75				
♦ Q9876	1ΧΑ	Π	2♥	Π
♣ Q742	?			

Ο συμπαίκτης άνοιξε 1♠ και επαναδήλωσε 2♥. Απόλυτο φιτ δεν έχουμε πουθενά. Έχουμε αδύνατο χέρι και δεν μπορούμε να πούμε 2ΧΑ. Έτσι προτιμάμε να αγοράσουμε 2♠ να επαναφέρουμε τον συμπαίκτη μας στο πρώτο χρώμα που έχει και 5φ.



Όταν ο απαντών έχει αδύνατο χέρι, η επαναφορά στο πρώτο χρώμα του ανοίξαντα δεν δείχνει κατ' ανάγκη 3φ φιτ. Απλά είναι προτίμηση.

	Εμείς	B	A	N
♠ Q8				
♥ K7		1♣	1♠	1ΧΑ
♦ J9764	Π	2♣	2♥	Π
♣ Q842	?			

Ο συμπαίκτης έκανε παρεμβολή 1♠ και μετά αγόρασε 2♥. Απόλυτο φιτ δεν έχουμε πουθενά.

Έχουμε αδύνατο χέρι και δεν μπορούμε να αγοράσουμε 2ΧΑ. Στα χρώματα του συμπαίκτη εμείς έχουμε το ίδιο μήκος έτσι προτιμάμε να αγοράσουμε

2♠ για να επαναφέρουμε τον συμπαίκτη μας στο πρώτο του χρώμα, που είναι και η πρώτη του επιλογή, ώστε να σταματήσει η αγορά εκεί.

	Εμείς	B	A	N
♠ 63		Π	1♠	Π
♥ 873				
♦ KQJ965	1ΧΑ	Π	2♣	Π
♣ 42	?			

Ο συμπαίκτης ανοίγει 1♠. Εμείς έχουμε ένα ισχυρό χρώμα και θα θέλαμε να το αγοράσουμε. Αν όμως πούμε 2♦ θα δείξουμε τουλάχιστον 10πόντους και θα οδηγηθούμε σε ψηλό συμβόλαιο.

Έτσι λοιπόν παρά το ισχυρό μας χρώμα αγοράζουμε 1ΧΑ για να δείξουμε ότι έχουμε αδύνατο χέρι. Βέβαια υπάρχει κίνδυνος να πασάρει ο συμπαίκτης και να παίξουμε λάθος συμβόλαιο, τουλάχιστον όμως θα είμαστε σε χαμηλό επίπεδο. Ο συμπαίκτης εντέλει αγοράζει 2♣. Τώρα μπορούμε να αγοράσουμε 2♦ μια και έχουμε 6φ καλό χρώμα. Δεν θα δώσουμε προτίμηση σε χρώμα του συμπαίκτη. Η αγορά αυτή είναι αδύνατη (6-9 π.Ο.) με μακρύ χρώμα (συνήθως 6φ). Ξέρουμε ότι ο συμπαίκτης στα ♦ και στις ♥ έχει το πολύ τέσσερα φύλλα άρα συνήθως στο χρώμα μας θα βρισκόμαστε σόλο ή δίφυλλο γι' αυτό και το χρώμα που αγοράζουμε θα πρέπει να είναι καλό 6φ.



Αν ο απαντών σε δηλώσει 1ΧΑ και μετά αγοράσει νέο χρώμα, που δεν μπορούσε να το αγοράσει στο επίπεδο ένα, δείχνει καλό 6φ και 6-9π.

	Εμείς	B	A	N
♠ Q2		Π	1♠	Π
♥ KJ9				
♦ Q874	?			
♣ Q652				

Ο συμπαίκτης ανοίγει 1♠. Έχουμε 10π.ο. και η πρώτη αγορά που περνάει από το μυαλό μας είναι να απαντήσουμε 2ΧΑ ή έστω 2♦.

Αν προσέξουμε όμως καλύτερα θα δούμε ότι το χέρι μας είναι φτωχό σε καλά ονέρ (A, K) χωρίς δεκάρια

και μεγάλα λιμά (λέγονται ενδιάμεσα φύλλα, **spots**). Αυτό το χέρι για να βγάλει μανς χρειάζεται τουλάχιστον 15π.ο. στον συμπαίκτη. Η σωστή απάντηση είναι 1ΧΑ. Αν ο συμπαίκτης πασάρει θα έχει 12-14π. και ομαλή κατανομή οπότε θα παίξουμε το σωστό συμβόλαιο (αφού θα έχουμε το πολύ 24 π στον άξονα) Αν ο συμπαίκτης κάνει επαναδήλωση στο επίπεδο δύο τότε θα αγοράσουμε 2ΧΑ.



Η απάντηση με 1ΧΑ μετά από άνοιγμα ένα σε χρώμα μπορεί να γίνει και με 10π αρκεί να έχουμε ομαλή κατανομή χωρίς κάποιο πεντάφυλλο χρώμα.



Ασκήσεις

A. Τι αγοράζουμε στη θέση της Ανατολής με τα παρακάτω χέρια

Δ	B	Εμείς	N
1♥	Π	1♠	Π
2♣	Π	?	

1.	2.	3.	4.	5.	6.
♠ K9764	♠ AJ873	♠ KQ9874	♠ KJ74	♠ J974	♠ KQJ87
♥ 97	♥ 9	♥ 98	♥ Q9	♥ 9	♥ 8
♦ K973	♦ 9852	♦ 972	♦ K876	♦ Q7	♦ 97652
♣ 75	♣ Q94	♣ J7	♣ 987	♣ KJ8752	♣ 32
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

B. Τι αγοράζουμε στη θέση της Ανατολής με τα παρακάτω χέρια

Δ	B	Εμείς	N
1♠	Π	1ΧΑ	Π
2♦	Π	?	

1.	2.	3.	4.	5.	6.
♠ 4	♠ J9	♠ 74	♠ K7	♠ 96	♠ 87
♥ QJ9875	♥ J9865	♥ J8	♥ Q95	♥ KJ9	♥ K862
♦ K97	♦ K5	♦ 972	♦ 96	♦ Q743	♦ AQ532
♣ 754	♣ J943	♣ KQJ943	♣ Q97654	♣ KJ82	♣ 98
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Γ. Τι αγοράζουμε στη θέση του Νότου με τα παρακάτω χέρια

Δ	B	A	Εμείς
	1♠	Π	1ΧΑ
Π	2♥	Π	?

1.	2.	3.	4.	5.	6.
♠ J4	♠ 5	♠ 74	♠ 97	♠ 96	♠ A7
♥ A5	♥ Q98	♥ KJ8	♥ J52	♥ Q532	♥ J62
♦ K972	♦ 9543	♦ J972	♦ KQ76	♦ K743	♦ J1092
♣ 97542	♣ A7652	♣ Q943	♣ K764	♣ A82	♣ A983
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Μάθημα 8

Κοντρ που ζητούν απάντηση

Γνωρίζουμε ότι κάθε κοντρ σε μερικό συμβόλαιο, αν ο συμπαίκτης δεν έχει αγοράσει ή έχει πει πάσο, είναι ομιλίας. Έτσι, εκτός από την κλασσική θέση υπάρχουν και άλλες περιπτώσεις για κοντρ ομιλίας.

A	Εμείς
3♦	?

1.1. ♠ AJ97
♥ KQ96
♦ 5
♣ A987
Ο δεξιά μας αντίπαλος ανοίγει 3♦. Έχουμε 14π και σε όποιο χρώμα και να αγοράσει ο συμπαίκτης έχουμε 4φ φτ. Αγοράζουμε κοντρ ζητώντας από το συμπαίκτη να αγοράσει ένα χρώμα. Με ένα αναμενόμενο χέρι 7π, από τον συμπαίκτη, δε διατρέχουμε κανένα κίνδυνο στο επίπεδο 3.

1.2. ♠ AQ97
♥ KQ96
♦ 52
♣ AQ7
Ο δεξιά μας αντίπαλος ανοίγει 3♦. Αγοράζουμε πάλι X (κόντρ). Δεν έχουμε ιδανική κατανομή, αλλά έχουμε δυνατό χέρι σε πόντους.

Πολλά ζευγάρια ανοίγουν στο επίπεδο 2 χέρια αδύνατα (weak two). Το κοντρ από εμάς είναι ομιλίας κι έχει τις προδιαγραφές όπως και στο άνοιγμα φραγμού.



Μετά από άνοιγμα φραγμού ή ανοίγματα weak twos το κοντρ είναι ομιλίας. Οι προϋποθέσεις πόντων και κατανομής είναι οι ίδιες όπως στο άνοιγμα ένα σε χρώμα αλλά πρέπει να είμαστε πιο προσεκτικοί διότι ο συμπαίκτης καλείται να αγοράσει στο επίπεδο 3 ή 4. Έτσι, **αν έχουμε μόνο 13π πρέπει να έχουμε τετράφυλλη υποστήριξη στα άλλα χρώματα.**

B	A	N	Εμείς
1♣	Π	1♥	?

2.1. ♠ AK87
♥ A65
♦ KQJ7
♣ 92
Έχουμε τα άλλα δύο χρώματα και πόντους ανοίγματος. Αγοράζουμε X (κόντρ). Το κοντρ μας ζητά από το συμπαίκτη να αγοράσει κάποιο από τα άλλα δύο χρώματα.

2.2. ♠ A3
♥ KJ98
♦ A87
♣ Q987
Εδώ έχουμε 14π, αλλά αν αγοράσουμε κόντρ ο συμπαίκτης θα καταλάβει ότι του ζητάμε να διαλέξει κάποιο από τα άλλα δύο χρώματα, δηλαδή ♦ ή ♠. Άρα **πρέπει να πασάρουμε.**

B	Εμείς	N	Δ
1♠	Π	1XA	Π
2♣	?		

3. ♠ A86
♥ KJ97
♦ AJ652
♣ 5
Στο άνοιγμα του Βορρά 1♠ πρέπει να πασάρουμε, διότι ούτε παρεμβολή 2♦ μπορούμε να κάνουμε, αφού δεν πληρούμε τον κανόνα των 500, ούτε κόντρ μπορούμε να αγοράσουμε αφού δεν έχουμε υποστήριξη στα ♣. Ξεκινάμε λοιπόν με πάσο, αλλά,

όταν στη συνέχεια ο Βορράς αγοράσει 2♣, κοντράρουμε υποσχόμενοι τα άλλα χρώματα (♦, ♥) και τουλάχιστον 13π. Ζητάμε από τη Δύση να αγοράσει ένα από τα χρώματα μας. Επειδή στην αρχή πασάραμε, δε σημαίνει ότι έχουμε λιγότερο από 13π, αλλά απλά ότι είμαστε κοντοί στα σπαθιά (ο συμπαίκτης μάλιστα πρέπει να καταλάβει ότι σε αυτή την αγορά μάλλον έχουμε μήκος στις πίκες, πχ 3φυλλο, γιατί δεν είπαμε κοντρ στο άνοιγμα 1♠ του αντιπάλου).



Γενικά το κοντρ είναι ομιλίας όταν πληρούνται και οι τρεις παρακάτω προϋποθέσεις:

1. Όταν ο συμπαίκτης μας δεν έχει κάνει καμία αγορά χρώματος.
2. Όταν το κοντρ, σε κάποιο χρώμα γίνεται σε πρώτη ευκαιρία.
3. Όταν η αγορά που κοντράρουμε δεν ξεπερνά το επίπεδο 3 σε χρώμα*

*Εδώ πρέπει να τονίσουμε ότι σε άνοιγμα 4 σε μινέρ το κοντρ είναι ομιλίας, σε άνοιγμα 4♥ το κοντρ είναι optional (δηλαδή να διαλέξει ο συμπαίκτης αν θα μείνει στο κοντρ ή θα αγοράσει νέο χρώμα) αλλά τείνει προς κοντρ ομιλίας, ενώ στο άνοιγμα 4♠ το κοντρ είναι πάλι optional, αλλά τείνει προς κοντρ τιμωρίας.

B	Εμείς	N	Δ
	Π	Π	Π
1♦	?		



Το db, όταν έχουμε πασάρει, δείχνει 10-11π και υποστήριξη στα άλλα χρώματα.

4. ♠ AQ5
♥ K987
♦ 5
♣ J9874

Στην αρχή πασάρουμε, αλλά όταν ο αντίπαλος ανοίγει την αγορά με 1♦ κοντράρουμε με σκοπό να βρούμε φιτ και να συναγωνιστούμε τον αντίπαλο. Κίνδυνος παρεξήγησης δεν υπάρχει γιατί έχουμε ξεκινήσει με πάσο.

B	Εμείς	N	Δ
1♦	X	2♦	Π
Π	?		

5. ♠ AK65
♥ KQJ7
♦ 7
♣ KJ107

Ανοίγει δεξιά μας ο Βορράς 1♦. Αγοράζουμε κοντρ, αλλά ο συμπαίκτης δεν απαντάει μετά την αγορά του Νότου. Εμείς με σόλο στο αντίπαλο χρώμα, υποστήριξη στα άλλα χρώματα και όχι μίνιμουμ χέρι **ξαναγοράζουμε κοντρ** για ν' αναγκάσουμε το συμπαίκτη να αγοράσει, έστω και με αδύνατο χέρι.



Όταν κάνουμε **κοντρ** ομιλίας και μετά **ξαναγοράσουμε** σε οικονομική δήλωση του συμπαίκτη, δείχνουμε **πάνω από 16π**. Το ίδιο ισχύει και όταν κάνουμε **δεύτερο κοντρ**. Βέβαια, σ' αυτή την περίπτωση έχουμε καλή υποστήριξη στα χρώματα που δεν έχουν αγοράσει οι αντίπαλοι.

B	A	N	Εμείς
1♦	Π	1XA	?



Αν και το κοντρ μετά από αγορά του αντιπάλου σε XA είναι συνήθως τιμωρίας στη συγκεκριμένη περίπτωση αν αγοράσουμε κοντρ είναι ομιλίας.

- 6.1. ♠ AJ86
♥ KQ85
♦ 75

Κοντρ που ζητούν απάντηση

♣ K98 Με αυτό το χέρι θα αγοράζαμε με άνεση κοντρ μετά από ανοίγμα 1♦ του δεξιά μας αντιπάλου. Το ίδιο θα κάνουμε και τώρα. **Καλούμε τον συμπαίκτη να αγοράσει στο επίπεδο δύο γι' αυτό θα πρέπει να είμαστε προσεκτικοί.** Έτσι, με ένα μίνιμουμ χέρι ανοιγματος, θα πρέπει να έχουμε 4φυλλη υποστήριξη σε τουλάχιστον δύο χρώματα και 3φυλλη στο άλλο, χωρίς αξίες στο χρώμα του αντιπάλου. Βέβαια, αν ο συμπαίκτης έχει τουλάχιστον 8π ώστε να έχει ο άξονάς μας την υπεροπλία των πόντων και ελέγχει τα ♦, τότε θα πασάρει και θα παίξουμε 1ΧΑ κοντρέ. Να τονίσουμε εδώ ότι το κοντρ σε αυτή τη θέση είναι επικίνδυνο. Έχει να κάνει με κατανομές, αλλά και την ακολουθία αγορών που έχει προηγηθεί. Το θέμα θα συζητηθεί διεξοδικά αργότερα.

6.2. ♠ A **Πάσο:** Θα θέλαμε να αγοράσουμε για τιμωρία (ο αντίπαλος μάλλον θα μπει μέσα) αλλά το κοντρ είναι για ομιλία. Ο συμπαίκτης το πιθανότερο είναι να αγοράσει ♠, κάτι που δε θέλουμε. Επίσης, δεν πρέπει να αγοράσουμε 2♣ διότι έχουμε κακό χρώμα.

♥ AQ8
♦ KQJ10
♣ J8754

B	Εμείς	N	Δ
1♦	Π	2♦	Π
Π	?		

7. ♠ K98 Αν πασάρουμε η αγορά θα σταματήσει. Οι αντίπαλοι δεν έχουν αρκετή δύναμη γι' αυτό και σταμάτησαν χαμηλά. Έχουν βρει φιτ άρα λογικά κάπου έχουμε φιτ και εμείς. Αγοράζουμε λοιπόν κοντρ για να αναγκάσουμε τον συμπαίκτη να αγοράσει το χρώμα του.

♥ K984
♦ 98
♣ A876

Το κοντρ που ξανανοίγει την αγορά ζητά απάντηση και ονομάζεται **reopening**. Αυτό το κοντρ το συναντάμε πολύ συχνά γι' αυτό θα αναλυθεί διεξοδικά σε επόμενο μάθημα, όπου θα τεθούν και οι προϋποθέσεις του.



Το κοντρ ομιλίας δεν το χρησιμοποιούμε μόνο ως **απαντώντες** ή ως **advancers**. Μπορούμε εξίσου αποτελεσματικά να το χρησιμοποιήσουμε και ως **ανοίξαντες** ή και ως **παρεμβαλλόμενοι**.

Εμείς	A	N	Δ
1♥	2♣	Π	Π
?			

8. ♠ A987 Η παρεμβολή του αντιπάλου εμποδίζει το συμπαίκτη να αγοράσει ακόμη και με 9π. Έχουμε σόλο ♣. Θα ήταν λάθος να αφήσουμε την αγορά να σταματήσει στα 2♣. Η καλύτερη αγορά είναι να αγοράσουμε κοντρ προτρέποντας το συμπαίκτη να αγοράσει οποιοδήποτε από τα υπόλοιπα χρώματα πλην του χρώματος της παρεμβολής (ειδική περίπτωση του κοντρ reopening).

♥ AK982
♦ A98
♣ 9

Εμείς	A	N	Δ
1♦	Π	Π	1♠
?			

9. ♠ 7
♥ AQ8

- ♦ KQJ98
 - ♣ KQ92
- αγοράσουμε κοντρ προτρέποντας το συμπαίκτη να αγοράσει οποιοδήποτε χρώμα εκτός από ♠.

Παρόλο που ο συμπαίκτης έχει πασάρει και είναι αδύνατος εμείς έχουμε αρκετό φύλλο και θα συνεχίσουμε την αγορά. Θα αγοράσουμε κοντρ προτρέποντας το συμπαίκτη να αγοράσει οποιοδήποτε χρώμα εκτός από ♠.

B	Εμείς	N	Δ
1♦	1♠	2♦	Π
Π	?		

10. ♠ AK974
♥ A98
♦ 8
♣ K987
- Δεν πρέπει να εγκαταλείψουμε την αγορά με σόλο ♦ και 14π. Αφού οι αντίπαλοι βρήκαν φιτ, λογικά πρέπει να βρούμε κι εμείς. Πρέπει λοιπόν να ξαναγοράσουμε και η καλύτερη αγορά στη συγκεκριμένη περίπτωση είναι το κοντρ. Δείχνει δυνατή παρεμβολή (περίπου 13-15π), φυσικά με 5φ το αγορασμένο χρώμα και ανοχή στα άλλα χρώματα και καλεί το συμπαίκτη να αγοράσει το χρώμα του ή να δώσει φιτ στις πίκες μας, έστω και αδύνατος.



Ασκήσεις

A. Τι αγοράζουμε στη θέση του Βορρά με τα παρακάτω χέρια;

Δ	Εμείς	A	N
	1♥	Π	Π
2♣	?		

1. ♠ A982
♥ KQJ82
♦ AK9
♣ 9

2. ♠ 5
♥ KQJ98
♦ AK93
♣ K98

3. ♠ KQ
♥ KJ972
♦ J6
♣ AQ109

Δ	Εμείς	A	N
Π	1♥	1♠	Π
2♠	?		

4. ♠ -
♥ KQ1085
♦ AQJ7
♣ KQJ9

5. ♠ 2
♥ KQJ87
♦ AKJ98
♣ A2

6. ♠ KQJ9
♥ AK962
♦ A8
♣ 92

Δ	Εμείς	A	N
		3♥	Π
4♥	?		

7. ♠ AJ98
♥ 3
♦ AK98
♣ KQJ7

8. ♠ A109
♥ KQJ
♦ K8732
♣ A2

9. ♠ KQ98
♥ 62
♦ AK3
♣ AQ98

Δ	Εμείς	A	N
1♣	X	3♣	Π
Π	?		

10. ♠ A982
♥ KQJ8
♦ AQJ2
♣ 9

11. ♠ A1093
♥ K985
♦ A932
♣ 9

12. ♠ AK9
♥ KJ9
♦ QJ62
♣ J94

Δ	Εμείς	A	N
1♦	Π	1♠	Π
2♦	?		

13. ♠ A982
♥ A85
♦ AQ1085
♣ 9

14. ♠ 32
♥ AQ97
♦ K8
♣ AJ932

15. ♠ Q9
♥ AK9
♦ K982
♣ Q983

Δ	Εμείς	A	N

16. ♠ 982

17. ♠ KQ7

18. ♠ KQ2

Κοντρ που ζητούν απάντηση

		1♦	Π
1♠	?		

♥ AK98
♦ 82
♣ AQ97

♥ A985
♦ 98
♣ KJ96

♥ K62
♦ KQ9
♣ QJ98

Δ	Εμείς	A	N
	Π	1♦	Π
1♠	?		

19. ♠ 982
♥ KQ98
♦ 82
♣ AQ97

20. ♠ 9
♥ QJ873
♦ 98
♣ KJ982

21. ♠ KQ9
♥ 62
♦ KQ93
♣ J982

B. Τι δείχνουν τα παρακάτω κοντρ; Γράψτε ένα χέρι που θα κάνατε αυτή την αγορά.

	Δ	B	A	N	
1.		1♥	Π	Π	
	2♣	X			
2.	Π	1♥	1♠	Π	
	2♠	X			
3.	1♦	1♠	2♦	Π	
	Π	X			
4.	3♥	Π	4♥	X	
5.			1XA	Π	
	2♥	X			
6.	1♦	Π	1♥	Π	
	2♥	X			
7.	1♣	X	3♣	Π	
	Π	X			
8.	1♦	Π	1♠	Π	
	2♦	X			

Μάθημα 9

Κοντρ τιμωρίας και συμβατικά κοντρ

Κοντρ τιμωρίας

Τα κοντρ τιμωρίας συνήθως γίνονται, σε υψηλά συμβόλαια. Υπάρχουν όμως περιπτώσεις όπου το κοντρ είναι τιμωρίας και σε χαμηλά συμβόλαια. Γενικά πάντως, αποφεύγουμε τα κοντρ τιμωρίας σε χαμηλά επίπεδα όπως επίσης και σε ελεύθερη αγορά των αντιπάλων. Επίσης δεν αγοράζουμε Κοντρ τιμωρίας αν δεν είμαστε σχεδόν σίγουροι ότι το συμβόλαιο θα μπει μέσα.



Μετά από **άνοιγμα 1ΧΑ** του αντιπάλου **το κοντρ είναι τιμωρίας**.

- ♠ AJ
 - ♥ K92
 - ♦ AJ9
 - ♣ QJ1082

Ο δεξιά μας αντίπαλος ανοίγει 1ΧΑ. Εμείς, με άνοιγμα 1ΧΑ, με καλή αντάμ και τα ονέρ μας πίσω από τον αντίπαλο, θα κοντράρουμε διότι πιστεύουμε ότι θα βάλουμε μέσα τον αντίπαλο. Αυτό βέβαια θα συμβεί αν οι 7 έως 9 πόντοι που περισεύουν είναι μοιρασμένοι στα άλλα δυο χέρια.



Μετά από **άνοιγμα** του αντιπάλου **4♣** **το κοντρ τείνει να είναι τιμωρίας**.

- ♠ K94
 - ♥ AK5
 - ♦ A987
 - ♣ K65

Ο δεξιά μας αντίπαλος ανοίγει 4♣. Με το χέρι μας λογικά πρέπει να μπει μία ή δύο μέσα ενώ αν βρούμε και κάποια βοήθεια από στον συμπαίκτη το κοντρ θα είναι πιο αποδοτικό. Βέβαια δεν πρέπει να ξεχνάμε ότι με το κοντρ προτείνουμε τιμωρία και δεν επιβάλουμε (**optional Κοντρ**). Έτσι αν ο συμπαίκτης έχει κάποιο ανώμαλο χέρι, με κάποιους πόντους και χωρίς πίκες, μπορεί αγοράσει μανς στο επίπεδο 5 ή ακόμη και σλεμ.

➤ **Συμπέρασμα:** Αν θέλουμε μετά από άνοιγμα του αντιπάλου 4♣ να αναγκάσουμε τον συμπαίκτη να αγοράσει το χρώμα του **δεν πρέπει να πούμε Κοντρ** αφού αυτό τείνει να είναι για τιμωρία.

- ♠ -
 - ♥ AK87
 - ♦ KQJ75
 - ♣ KQ93

Με αυτό το χέρι μετά από άνοιγμα του αντιπάλου 4♣ **αγοράζουμε 4ΧΑ** για να αναγκάσουμε τον συμπαίκτη να αγοράσει κάποιο χρώμα έστω και κακής ποιότητας (ουσιαστικά αντικαθιστούμε την έννοια του κοντρ με την αφύσικη αγορά 4NT).

- ♠ K643
 - ♥ KQ987
 - ♦ AK2
 - ♣ 9

Βορράς	Εμείς	Νότος	Δύση
1♥	Πάσο	1ΧΑ	Πάσο
2♥	?		

Αγοράζουμε κοντρ. Το κοντρ αυτό είναι τιμωρίας. **Αν θέλαμε από τον συμπαίκτη να αγοράσει χρώμα θα είχαμε κοντράρει στον πρώτο γύρο της αγοράς.**

Συμβατικά κοντρ (Προαιρετικά)

5. ♠ KJ985 Ο συμπαίκτης ανοίγει 1♣ και ο αντίπαλος αγοράζει 1♠. Το κοντρ (βάση ορισμού) είναι τιμωρίας διότι ο συμπαίκτης έχει αγοράσει.
 ♥ A87 Όταν οι αντίπαλοι κάνουν σωστές παρεμβολές αυτή η περίπτωση
 ♦ Q98 συμβαίνει πολύ σπάνια (και γενικά είναι λάθος να τιμωρούμε
 ♣ 97 χρωματιστά συμβόλαια στο επίπεδο ένα), γι' αυτό το λόγο πρέπει να **αλλάξουμε** αυτή την
 έννοια του κοντρ και την κάνουμε να **ζητά απάντηση (negative Κοντρ)**. Επειδή το κοντρ
 negative έχει ιδιαίτερο ενδιαφέρον θα αναλυθεί μετά από τα υπόλοιπα συμβατικά κοντρ.

6. ♠ K985
 ♥ K985
 ♦ 98
 ♣ J87

Βορράς	Ανατολή	Νότος	Εμείς
1♦	X	2♦	?

Μετά το κοντρ ομιλίας του συμπαίκτη θα θέλαμε να αγοράσουμε 2♥ ή 2♠. Μπορούμε να διαλέξουμε στην τύχη ένα από τα δύο χρώματα. Τρίφυλλο φιτ θα βρούμε, αλλά μπορεί να χάσουμε το τετράφυλλο φιτ στο άλλο μαζέρ. Γι' αυτό το λόγο, σε τέτοιες αγορές **που οι αντίπαλοι έχουν βρει φιτ** οπότε είναι πολύ δύσκολο να τους τιμωρήσουμε, χρησιμοποιούμε **το κοντρ όχι για τιμωρία**, αλλά για ομιλία. Ζητάμε δηλαδή από τον συμπαίκτη να διαλέξει αυτός χρώμα, δείχνοντας 7+π). (Αυτό το κοντρ ονομάζεται **responsive Κοντρ**).

7. ♠ AJ943
 ♥ 85
 ♦ J108
 ♣ A107

Βορράς	Ανατολή	Νότος	Εμείς
	1♦	1♥	1♠
2♥	Πάσο	Πάσο	?

Οι αντίπαλοι πάλι έχουν βρει φιτ αλλά εμείς έχουμε την υπεροπλία των πόντων. Πρέπει κάτι να αγοράσουμε. Έχουμε δείξει τις πέντε πίκες μας, άλλο 4φυλλο χρώμα δεν έχουμε, σίγουρο φιτ στα καρά δεν έχουμε και 2ΧΑ δεν μπορούμε να αγοράσουμε. Γι' αυτό το λόγο κι εδώ χρησιμοποιούμε **το κοντρ όχι για τιμωρία**, αλλά για συναγωνισμό. Αυτό ονομάζεται **competitive Κοντρ**, πληροφορεί το συμπαίκτη ότι έχουμε υπεροπλία πόντων στον άξονα και του ζητάει να επιλέξει το συμβόλαιο που θα παίξουμε.

8. ♠ KJ85
 ♥ K98
 ♦ 9
 ♣ AQJ87

Εμείς	Ανατολή	Νότος	Δύση
1♣	Πάσο	1♥	2♦
?			

Μετά την παρεμβολή του αντιπάλου έχουμε πρόβλημα επαναδήλωσης αφού όποια αγορά και να επιλέξουμε δεν είναι σωστή. Γι' αυτό πολλοί προτιμούν να χρησιμοποιούν αυτό το κοντρ **όχι για τιμωρία, αλλά για ομιλία**. Πιο συγκεκριμένα υπόσχονται **σίγουρα 3φυλλο φιτ** στο **μαζέρ** του συμπαίκτη. (Αυτό το κοντρ ονομάζεται **Κοντρ support** και ισχύει μέχρι και τις 2♥ - παραπάνω δείχνει **πρόσθετες αξίες**). **Δείτε αναλυτικά στο Παράρτημα 1.**

- Το κοντρ αυτό δεν ισχύει όταν η ακολουθία είναι 1♣ - Πάσο - 1♦ - 1M (μαζέρ) - κοντρ. Τότε το κοντρ είναι 17+ με οποιαδήποτε κατανομή.
- Επίσης η ακολουθία 1x (όποιο χρώμα) - Πάσο - 1M (μαζέρ) - X - XX είναι **ρεκόντρ support** στο μαζέρ.

9. ♠ J852
 ♥ Q98
 ♦ 9
 ♣ KQJ87


Εμείς	Ανατολή	Νότος	Δύση
Πάσο	1♥	Πάσο	3♥
Πάσο	4NT	Πάσο	5♣
X			

Το κοντρ αυτό που γίνεται σε **συμβατική αγορά** του αντιπάλου δεξιά μας (πχ στο χρώμα της απάντησης σε ερώτηση άσων ή στο χρώμα του transfer ή σε cue bid που θα δούμε αργότερα) γίνεται για υπόδειξη αντάμ από το συμπαίκτη. Στο συγκεκριμένο παράδειγμα θέλουμε ο συμπαίκτης να κάνει αντάμ σπαθί (αυτό το κοντρ ονομάζεται **κοντρ lead directing**). Το κοντρ αυτό γίνεται συνήθως σε υψηλά επίπεδα και απαιτεί πολύ καλό χρώμα (όχι μακρύ όπως π.χ. Q10xxxx).

10. ♠ K95 Ο συμπαίκτης ανοίγει 1♥.
 ♥ K10 Ας εξετάσουμε δύο περιπτώσεις:
 ♦ KJ984 Ι) Ο αντίπαλος παρεμβάλλεται με 1♠ ή 2♣ και
 ♣ J32 ΙΙ) Ο αντίπαλος παρεμβάλλεται με 1ΧΑ.
 Ξέρουμε ότι έχουμε την υπεροπλία στον άξονα. Στην πρώτη περίπτωση θα αγοράσουμε 2♦ για να δείξουμε στον συμπαίκτη τους πόντους και τα καρά μας. Αν και έχουμε τουλάχιστον 24π. στον άξονα δεν πρέπει να σκεφτούμε να κοντράρουμε την παρεμβολή του αντιπάλου διότι αυτός μπορεί να βγάλει το συμβόλαιό του βασιζόμενος στα ατού του και όχι στους πόντους του. Στην δεύτερη περίπτωση, ο αντίπαλος δεν μπορεί να βγάλει το 1ΧΑ διότι δεν έχει την απαιτούμενη δύναμη. Άρα πρέπει να κοντράρουμε το 1ΧΑ.

 Μετά από **άνοιγμα του συμπαίκτη** και **παρεμβολή 1ΧΑ του αντιπάλου** το **κοντρ είναι τιμωρίας** και **δείχνει 10+ πόντους Ονέρ**.

11. ♠ 95 Ο συμπαίκτης ανοίγει 1♥ και ο δεξιά μας αντίπαλος παρεμβάλλεται με 1ΧΑ. Εμείς θα αγοράσουμε 2♦.
 ♥ 7 Δεν δείχνουμε 10+π (θα είχαμε κοντράρει το 1ΧΑ) αλλά ένα αδύνατο χέρι που βασιζεται σε πολλά ατού.
 ♦ QJ9874 Δεν δείχνουμε 10+π (θα είχαμε κοντράρει το 1ΧΑ) αλλά ένα αδύνατο χέρι που βασιζεται σε πολλά ατού.
 ♣ Q982

 Μετά από **άνοιγμα του συμπαίκτη** και **παρεμβολή 1ΧΑ του αντιπάλου** η **αγορά χρώματος** είναι **sign-off**.



Ασκήσεις 1

Ποια από τα παρακάτω κοντρ είναι τιμωρίας και ποια ζητούν απάντηση:

1.

B	A	N	Δ
	1♦	1ΧΑ	X

2.

B	A	N	Δ
		1♦	π
1♥	π	2♥	X

3.

B	A	N	Δ
			1♦
1♥	π	2♥	X

4.

B	A	N	Δ
1ΧΑ	π	2♥	X

5.

B	A	N	Δ
		1♦	π
2♦	π	π	X

6.

B	A	N	Δ
		1♥	π
1ΧΑ	π	2♥	X

7.

B	A	N	Δ
		1♥	π
1ΧΑ	π	2♣	X

8.

B	A	N	Δ
1♦	1♥	2♦	X

9.

B	A	N	Δ
		4♥	X

Κοντρ τιμωρίας και συμβατικά κοντρ

10.	B	A	N	Δ	11.	B	A	N	Δ	12.	B	A	N	Δ
	1♥	X	1♠	X		1XA	2♥	Π	Π				1♦	Π
						X					1XA	Π	Π	X
13.	B	A	N	Δ	14.	B	A	N	Δ	15.	B	A	N	Δ
	1♥	Π	2♥	X		1XA	2♥	X					1♦	1♠
											2♦	Π	Π	X
16.	B	A	N	Δ	17.	B	A	N	Δ	18.	B	A	N	Δ
	1♥	1♠	1XA	2♠		1♦	1♥	2♥	X		1♦	X	X	1♠
	Π	Π	X								X			
19.	B	A	N	Δ	20.	B	A	N	Δ	21.	B	A	N	Δ
	3♥	3♠	X			1♥	X	2♥	X		1♦	Π	1♠	Π
											1XA	Π	3XA	X

Κοντρ Negative

Κοντρ negative είναι το **κοντρ του απαντώντα**, μετά από **άνοιγμα στο επίπεδο ένα του συμπαίκτη του και παρεμβολή, σε χρώμα, του αντιπάλου**.

1. ♠ 97
♥ AJ95
♦ 876
♣ KJ98

Νότος	Δύση	Εμείς	Ανατολή
1♦	1♠	?	

Ο συμπαίκτης ανοίγει 1♦ και εμείς σχεδιάζουμε να απαντήσουμε 1♥. Ο αντίπαλος όμως αγοράζει 1♠. Τώρα υπάρχει πρόβλημα διότι:

- α) Δεν μπορούμε να αγοράσουμε στο επίπεδο δύο με 9π,
β) Δεν μπορούμε να αγοράσουμε 1XA διότι δεν έχουμε κράτημα στις πίκες.

Η λύση σε παρόμοιες περιπτώσεις είναι να χρησιμοποιούμε το κοντρ για να **ζητά απάντηση**, και όχι για τιμωρία. Το κοντρ είναι συμβατικό και ονομάζεται **Κοντρ Negative**.

Με το κοντρ negative λέμε στον συμπαίκτη ότι συνήθως **έχουμε τα άλλα μη αγορασμένα χρώματα** και **σχεδόν πάντα το μη αγορασμένο μαζέρ**.

Ερώτηση: Πως τιμωρούμε την παρεμβολή του αντιπάλου;
Πασάρουμε δύο φορές.

2. ♠ AQ985
♥ A54
♦ 87
♣ 982

Νότος	Δύση	Εμείς	Ανατολή
1♦	1♠	Π	

Τώρα, αν παίζουμε κοντρ negative, δεν μπορούμε να αγοράσουμε κοντρ. Το σωστό είναι να πούμε **Πάσο (Πάσο παγίδα, trump Pass)**. Η αγορά πιθανόν δεν θα σταματήσει εδώ. Αν οι αντίπαλοι συνεχίσουν μπορούμε να τους κοντράρουμε αργότερα. Επίσης, αν ο αριστερά αντίπαλος πασάρει την 1♠ και ο συμπαίκτης μας, που θα είναι κοντός στις πίκες, κάνει

reopening (να ξανανοίξει την αγορά) με **κοντρ**, εμείς θα το **πασάρουμε** (για δεύτερη φορά πλέον) μετατρέποντας το σε πέναλι. Τελικά, αν θέλουμε να τιμωρήσουμε σε χαμηλό επίπεδο πασάρουμε το Κόντρ ομιλίας του συμπαίκτη (μετατρέποντάς το σε τιμωρίας).



Προσοχή : αν ο ανοίξας (μετά από ομιλία των αντιπάλων και πάσο από το συμπαίκτη) αγοράσει **1ΧΑ** δείχνει **18-19** ομαλή κατανομή και **κράτημα** στο αντίπαλο χρώμα

Νότος	Δύση	Εμείς	Ανατολή
1♦	1♠	π	π
Χ	π	?	

Το πάσο μας σημαίνει ότι: **α)** έχουμε λίγους πόντους ή **β)** ή έχουμε να κοντράρουμε την παρεμβολή του αντιπάλου για τιμωρία και περνάμε πάσο «παγίδα». Αν ο συμπαίκτης, ξανανοίξει την αγορά με **κοντρ**, ζητάει απάντηση οπότε **α)** με λίγους πόντους αγοράζουμε το μακρύ μας χρώμα ή δίνουμε φιτ **β)** με το πάσο «παγίδα», αγοράζουμε πάλι πάσο.

3. ♠ 985
♥ A984
♦ K7
♣ KJ82

Νότος	Δύση	Εμείς	Ανατολή
1♦	1♠	Χ	

Με 11 π. έχουμε την δύναμη να αγοράσουμε 2♣ (για να αγοράσουμε 2♥ πρέπει να έχουμε 10π και 5φυλλο). Παρ' όλα αυτά το κοντρ είναι καλύτερη αγορά διότι έτσι δείχνουμε την 4φ ♥ και την υποστήριξή μας στα ♣.

ΒΑΣΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ ΤΟΥ ΚΟΝΤΡ NEGATIVE

- Αν έχει αγοραστεί μόνο ένα μαζέρ, από τον συμπαίκτη ή τον αντίπαλο, τότε υποσχόμαστε το άλλο μαζέρ.
- Αν **δεν έχει αγοραστεί κανένα μαζέρ**, τότε υποσχόμαστε **και τα δύο μαζέρ**. Στο **επίπεδο δύο** μπορεί και **4-3** τα μαζέρ με καλό 3φ.
- Στο **επίπεδο 1** έχουμε **6π+**, στο **επίπεδο 2** **8π+** κ.τ.λ.
- **Αγοράσουμε Πάσο** αν **θέλουμε να τιμωρήσουμε τον αντίπαλο**.

➤ Συνεννοηθείτε με τον συμπαίκτη σας μέχρι ποιο επίπεδο θα παίζετε κοντρ negative. **Καλύτερα στη αρχή να το παίζετε μέχρι και τις 2♠**. Σε παρεμβολή των αντιπάλων στο επίπεδο τρία και πάνω, το κοντρ να είναι τιμωρίας που συνήθως βασίζεται σε πόντους.

ΤΟ ΚΟΝΤΡ NEGATIVE ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΠΑΡΕΜΒΟΛΗ ΣΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ 1			
B	A	N	Ο Νότος υπόσχεται:
1♣	1♦	Χ	4φ ♥ και 4φ ♠ και πάνω από 6π.
1♣	1♦	1♥	4φ ♥ τουλάχιστον και πάνω από 6π.
1♣,♦	1♥	Χ	4φ ♠ και πάνω από 6π. Ίσως και 4φ το άλλο μινέρ
1♣,♦	1♥	1♠	5φ ♠ τουλάχιστον και πάνω από 6π.
1♣,♦	1♠	Χ	4φ ♥ και πάνω από 6π. Μπορεί και 5φ ♥ και 6-9π.
1♥	1♠	Χ	4φ ♣ και 4φ ♦ και πάνω από 6π. ή 5φ τουλάχ. ♣ ή ♦ και 6-9π.

ΤΟ ΚΟΝΤΡ NEGATIVE ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΠΑΡΕΜΒΟΛΗ ΣΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ 2			
B	A	N	Ο Νότος υπόσχεται:
1♦	2♣	X	Και τα δύο μαζέρ ή το ένα μαζέρ και 4φυλλο φιτ στο χρώμα του συμπαίκτη ή 4-3 τα μαζέρ (αν αγοράσει ο συμπαίκτης στο 3φυλλο σας μαζέρ πείτε πάσο με 8-9π).
1♥	2♣,♦	X	4φ ♠ και πάνω από 8π. Μπορεί και 5φ ♠ και 6-9π.
1♠	2♣,♦	X	4φ ♥ και πάνω από 8π. Μπορεί και 5φ ♥ και 6-9π.
1♠	2♥	X	4φ ♣ και 4φ ♦ τουλάχιστον και πάνω από 9π.

Απαντήσεις στο κοντρ negative και η συνέχεια της αγοράς

(Εμείς)	Δ	B	A
1♦	1♠	X	Π
?			

Εμείς θα συνεχίσουμε την αγορά σαν να έχει απαντήσει ο συμπαίκτης με 1♥. Έτσι αγοράζουμε ανάλογα με την κατανομή μας και με την ισχύ του χεριού μας. Να θυμόμαστε ότι αν αγοράσουμε οικονομικά ο συμπαίκτης

μας (ο κοντράρων) θα πει πάσο με 6-9π και με πάνω από 10π θα συνεχίσει την αγορά αναλόγως.



Προσοχή! αν ο κοντράρων στην δεύτερη του αγορά αγοράσει **νέο χρώμα** τότε δείχνει **κάτω από 10π**, **5φ χρώμα** και **δεν είναι forcing** δηλαδή:

B	A	N	Δ	
1♣	1♠	X	Π	
2♣	Π	2♥	=	5φ♥, 6-9π και όχι δίφυλλο σπαθί
		2♦	=	5φ♦, 4φ♥ 6-9π και όχι δίφυλλο σπαθί
		3♣	=	3φ♣ και 4φ♥ 10-11π, προτασιακή αγορά
		2ΧΑ	=	4φ♥, 10-11π κράτημα ♠
		3ΧΑ	=	4φ♥, 12π τουλάχιστον και κράτημα ♠
		2♠	=	Cue-bid η μόνη forcing αγορά. Τουλάχιστον 12π, μάλλον με φιτ.



Ασκήσεις 2

A. Τι αγοράζουμε στη θέση του Βορρά με τα παρακάτω χέρια;

Νότος	Δύση	Εμείς	Ανατολή
1♦	1♠	;	

- | | | | |
|--|--|--|--|
| 1. ♠ 98
♥ KQ32
♦ 864
♣ A964
<input type="text"/> | 2. ♠ K6
♥ 9874
♦ A74
♣ Q964
<input type="text"/> | 3. ♠ AQ9854
♥ 63
♦ 9
♣ 9754
<input type="text"/> | 4. ♠ 965
♥ AQJ75
♦ AQ
♣ 987
<input type="text"/> |
| 5. ♠ AJ8
♥ Q87
♦ 975
♣ K985
<input type="text"/> | 6. ♠ 985
♥ K875
♦ 964
♣ Q97
<input type="text"/> | 7. ♠ 985
♥ KJ984
♦ 98
♣ A94
<input type="text"/> | 8. ♠ 984
♥ K85
♦ Q2
♣ Q9852
<input type="text"/> |

Νότος	Δύση	Εμείς	Ανατολή
1♣	1♦	;	

9. ♠ AJ74 ♥ J974 ♦ Q98 ♣ 74 <input type="text"/>	10. ♠ K6 ♥ 9874 ♦ A74 ♣ Q964 <input type="text"/>	11. ♠ KQ987 ♥ KQ872 ♦ A3 ♣ 5 <input type="text"/>	12. ♠ K987 ♥ Q9874 ♦ 98 ♣ Q3 <input type="text"/>
--	---	---	---

Β. Τι αγοράζουμε στη θέση του Νότου με τα παρακάτω χέρια;

Εμείς	Δύση	Βορράς	Ανατολή
1♣	1♠	X	Π
;			

1. ♠ 87 ♥ AJ85 ♦ A97 ♣ KJ98 <input type="text"/>	2. ♠ AJ9 ♥ Q9 ♦ A98 ♣ QJ975 <input type="text"/>	3. ♠ J2 ♥ AJ8 ♦ 987 ♣ AKJ95 <input type="text"/>	4. ♠ A2 ♥ AQ97 ♦ 98 ♣ AJ964 <input type="text"/>
5. ♠ 8 ♥ AK87 ♦ KQ4 ♣ AQ986 <input type="text"/>	6. ♠ KQ98 ♥ 98 ♦ A3 ♣ AKJ96 <input type="text"/>	7. ♠ AQ73 ♥ 98 ♦ A3 ♣ AKQ98 <input type="text"/>	8. ♠ 87 ♥ K6 ♦ Q985 ♣ AQJ87 <input type="text"/>

Γ. Τι αγοράζουμε στη θέση του Βορρά με τα παρακάτω χέρια;

Νότος	Δύση	Εμείς	Ανατολή
1♣	1♠	X	Π
2♥	Π	;	

1. ♠ 87 ♥ KQJ8 ♦ 9865 ♣ Q98 <input type="text"/>	2. ♠ 8 ♥ K987 ♦ K9873 ♣ K52 <input type="text"/>	3. ♠ A9 ♥ AQ98 ♦ K732 ♣ J98 <input type="text"/>	4. ♠ 9 ♥ AK98 ♦ 432 ♣ K9864 <input type="text"/>
--	--	--	--

Δ. Τι δείχνει η επαναδήλωση του ανοίξαντα σε πόντους και κατανομή

A	B	Γ	Δ	
1♣	1♠	X	Π	
2♥				
3♥				
4♥				
1XA				
2XA				
3XA				

Μάθημα 10

4 - way Jacoby transfer

Το Jacoby transfer (τράνσφερ) είναι μία σύμβαση που χρησιμοποιείται μετά από άνοιγμα 1ΧΑ (ή άνοιγμα 2ΧΑ, ή 2♣ - 2♦ - 2ΧΑ) του συμπαικτή και πάσο από τον δεξιά μας αντίπαλο. Χρησιμοποιώντας την σύμβαση transfer, με τις αγορές 2♦, 2♥ υποσχόμαστε ότι έχουμε 5φυλλο, τουλάχιστον, στο **επόμενο χρώμα** από αυτό που αγοράζουμε. Μετά τις απαντήσεις αυτές ο ανοίξας επαναδηλώνει **υποχρεωτικά** 2♥ και 2♠ αντίστοιχα (εκτός από μια περίπτωση που θα μελετήσουμε στο τέλος του κεφαλαίου).

Γιατί χρησιμοποιούμε την σύμβαση transfer;

1. Για να αγοράζουμε τα δίχρωμα δυνατά χέρια (για μανς 10π και άνω) χωρίς να ξεπερνάμε τα 3ΧΑ.
2. Για να εκτελεί το δυνατό χέρι άρα να δέχεται την αντάμ και να παραμένει κρυφό σε όλη την διάρκεια της άμυνας καθιστώντας την δυσκολότερη.

Πρώτα δείχνουμε το 5φ μαζέρ μας και μετά τους πόντους μας και την υπόλοιπη κατανομή μας.

Δύση	Βορράς	Εμείς
1ΧΑ	Πάσο	?



Αν γίνει παρεμβολή τότε όλες οι απαντήσεις στο τραπέζι είναι φυσικές! Δεν ισχύει το transfer.

- ♠ 952
♥ AJ983
♦ 6
♣ 9832

Παίζοντας transfer θα καταλήξουμε στις 2♥ όπως και αν παίζαμε φυσικό σύστημα. Με το transfer όπως εκτελεί το δυνατό χέρι οπότε θα δεχτεί την αντάμ, θα παραμείνει κρυφό σε όλη την διάρκεια της εκτέλεσης και θα καταστήσει δυσκολότερο το έργο της άμυνας.
- ♠ 952
♥ AQ9832
♦ 6
♣ K32

Αν παίζουμε φυσικό, θα αγοράσουμε 4♥. Αν όμως παίζουμε transfer θα αγοράσουμε 2♦, ο συμπαικτής μας θα αποδεχθεί με 2♥ και εμείς στην συνέχεια θα αγοράσουμε 4♥. Έτσι εκτελεί πάλι το δυνατό χέρι.
- ♠ 952
♥ AQ9832
♦ 6
♣ J102

Αν παίζουμε φυσικό, θα αγοράσουμε 3♥. Αν όμως παίζουμε transfer θα αγοράσουμε 2♦ υποχρεώνοντας τον συμπαικτή να αγοράσει 2♥ και εμείς στην συνέχεια θα αγοράσουμε 3♥. Δείχνουμε 6φ ♥ και 7-8 πόντους από ονέρ και κατανομή. Ο συμπαικτής θα πει 4♥ με maximum αλλιώς Πάσο.



Μετά από άνοιγμα 1NT του συμπαικτή θα παίζουμε ΠΑΝΤΑ μανς όταν έχουμε 9 πόντους από Ονέρ και 5φυλλο χρώμα.

- ♠ K97
♥ AJ983
♦ Q8
♣ J102

Παίζοντας transfer θα αγοράσουμε 2♦ υποχρεώνοντας τον συμπαικτή να αγοράσει 2♥ και στην συνέχεια θα επαναδηλώσουμε 3ΧΑ. Δείχνουμε 5φ♥ **ακριβώς**, ομαλή κατανομή και 10-15 πόντους από Ονέρ. Ζητάμε από τον συμπαικτή να πασάρει **αν έχει 2φ♥**, αλλιώς να αγοράσει 4♥ στο φιτ.

α) ♠ A106
♥ Q10
♦ KJ97
♣ KQ86

β) ♠ A6
♥ Q102
♦ KJ97
♣ KQ86

N	B
1ΧΑ	2♦
2♥	3ΧΑ
α) Πάσο	

N	B
1ΧΑ	2♦
2♥	3ΧΑ
β) 4♥	

Και με τα δύο χέρια ανοίγουμε 1ΧΑ. Αγοράζουμε υποχρεωτικά 2♥ στα 2♦ του συμπαίκτη, και στα 3ΧΑ πρέπει να αποφασίσουμε για το τελικό συμβόλαιο. Με το χέρι α) θα πασάρουμε επειδή έχουμε 2φ♥ ενώ με το β) θα προτιμήσουμε τις 4♥ επειδή έχουμε 3φ♥.



Όταν έχουμε φιτ σε κάποιο μαζέρ και πρέπει να επιλέξουμε αν θα παίξουμε την μανς στο μαζέρ ή στα 3ΝΤ, τότε επιλέγουμε πάντα την μανς στο μαζέρ. Εξαίρεση η κατανομή 4-3-3-3, με 3φυλλο φιτ και καλά κρατήματα στα άλλα.

- 5 ♠ K9 Αν παίξουμε transfer θα αγοράσουμε 2♦ υποχρεώνοντας τον συμπαίκτη να αγοράσει 2♥ και εμείς στην συνέχεια, αφού έχουμε δείξει την 5φ♥, θα αγοράσουμε 2ΧΑ κάνοντας πρόταση για μανς. Δείχνουμε 5φ♥ ακριβώς, 8 πόντους από Ονέρ και όχι απαραίτητα ομαλή κατανομή. Ζητάμε από τον συμπαίκτη αν έχει 2φ♥ να πασάρει με minimum και να αγοράσει 3ΧΑ με maximum. Αν όμως έχει φιτ (3φ♥ ή 4φ♥) να αγοράσει 3♥ με minimum και 4♥ με maximum.

α)	β)	γ)	δ)
♠ QJ85	♠ QJ85	♠ AJ85	♠ AQJ5
♥ K3	♥ K73	♥ K3	♥ K73
♦ KJ5	♦ KJ5	♦ KJ54	♦ KJ54
♣ KQ95	♣ KQ9	♣ KQ9	♣ K9

N	B
1ΧΑ	2♦
2♥	2ΧΑ
?	

Με το α) χέρι επειδή έχουμε 2φ κούπα θα προτιμήσουμε τα ΧΑ και επειδή είμαστε minimum δεν θα αποδεχτούμε την πρόταση για μανς και επομένως θα πασάρουμε.

Με το β) επειδή έχουμε 3φ κούπα θα προτιμήσουμε τις κούπες αλλά δεν θα αποδεχτούμε την πρόταση για μανς επειδή είμαστε minimum, άρα θα αγοράσουμε 3♥.

Με το γ) επειδή έχουμε 2φ κούπα θα προτιμήσουμε τα ΧΑ και επειδή είμαστε maximum θα αποδεχτούμε την πρόταση για μανς και θα αγοράσουμε 3ΧΑ.

Με το δ) επειδή έχουμε 3φ κούπα θα προτιμήσουμε τις κούπες και επειδή είμαστε maximum θα αποδεχτούμε την πρόταση για μανς και θα αγοράσουμε 4♥.

- 6 ♠ 973 Αν παίξουμε transfer θα αγοράσουμε 2♦ δείχνοντας την 5φ κούπα και στην συνέχεια θα αγοράσουμε 3♣ δείχνοντας το δεύτερό μας χρώμα. Η αγορά αυτή είναι forcing για μανς και δείχνει τουλάχιστον 10π. από ονέρ και κατανομή 5-4. Ο συμπαίκτης αν έχει φιτ στην κούπα (3φ♥ ή 4φ♥) θα αγοράσει 3♥ με maximum χέρι και 4♥ με minimum!



Εδώ επικρατεί η λογική fast arrival: Γενικά, μετά από forcing αγορά του συμπαίκτη, αν κλείσω γρήγορα τη μανς δεν έχω ενδιαφέρον για slam και άρα είμαι minimum, αν όμως δώσω το φιτ χαμηλότερα από τη μανς δείχνω maximum και ενδιαφέρον για slam.

a)	β)	γ)	δ)
♠ QJ85	♠ Q8	♠ A82	♠ AK85
♥ K2	♥ K73	♥ K3	♥ KQ
♦ AQ85	♦ AJ53	♦ AJ5	♦ J542
♣ K95	♣ KQJ5	♣ KJ932	♣ K97

N	B
1ΧΑ	2♦
2♥	3♣
?	

Με το α) επειδή δεν έχουμε φιτ σε κανένα χρώμα του συμπαίκτη και έχουμε αξίες στα άλλα χρώματα θα αγοράσουμε 3ΧΑ.

Με το β) επειδή έχουμε 3φ κούπα θα δώσουμε το φιτ κάνοντας την αγορά 3♥ που είναι forcing.

4 - way Jacoby transfer

Με το γ) επειδή έχουμε 2φ κούπα και καλό φιτ στα σπαθιά θα αγοράσουμε 4♣ που είναι forcing.

Με το δ) επειδή δεν έχουμε σε κανένα χρώμα φιτ και φοβόμαστε τα 3ΧΑ λόγω αδυναμίας στα καρά αγοράζουμε το χρώμα που έχουμε αξίες, δηλαδή 3♠, αφήνοντας έτσι την απόφαση στο συμπαίκτη.

Πως αγοράζουμε με 5-4 τα Μαζέρ

Η μόνη περίπτωση που έχουμε 5φ μαζέρ και δεν χρησιμοποιούμε την σύμβαση transfer είναι όταν έχουμε και το άλλο μαζέρ 4φυλλο και τουλάχιστον 8 πόντους από Ονέρ. Σε αυτή την περίπτωση αγοράζουμε φυσικά. Κάνουμε Stayman μήπως βρούμε φιτ ή στο ένα ή στο άλλο μαζέρ. Στη περίπτωση που ο συμπαίκτης απαντήσει 2♦ αγοράζουμε το **5φυλλο μαζέρ μας στο επίπεδο δύο όταν έχουμε 8π.** και αγοράζουμε το **4φυλλο μαζέρ μας στο επίπεδο τρία** (δηλαδή με πήδημα) **όταν έχουμε 9+ πόντους (σύμβαση Smolen).**

α)	β)	γ)	δ)	ε)
♠ A985	♠ QJ852	♠ AQ86	♠ KQJ85	♠ QJ864
♥ K9753	♥ A1094	♥ KQ983	♥ AK73	♥ J983
♦ 3	♦ 9	♦ 3	♦ Q	♦ 3
♣ J52	♣ 975	♣ 954	♣ A92	♣ 954

Ο συμπαίκτης ανοίγει 1ΧΑ.

Με το α) κάνουμε Stayman. Αν ο συμπαίκτης έχει 4φ μαζέρ θα αγοράσουμε την μανς στο μαζέρ αφού έχουμε 10π. από ονέρ και κατανομή. Αν απαντήσει 2♦ θα αγοράσουμε 3♣ δείχνοντας 9+π., 5φ♥ και 4φ♠. Αν είχαμε μόνο 5φ♥ θα είχαμε κάνει από την αρχή transfer.

Με το β) το ίδιο, αλλά στην απάντηση 2♦ θα αγοράσουμε 2♠ δείχνοντας 8π., 5φ♠ και 4φ♥.

Με το γ) το ίδιο, αλλά στην απάντηση 2♦ θα αγοράσουμε 3♠ δείχνοντας τουλάχιστον 9π., 5φ♥ και 4φ♠.

Με το δ) το ίδιο, αλλά στην απάντηση 2♦ θα αγοράσουμε 3♥ δείχνοντας τουλάχιστον 9π., 5φ♠ και 4φ♥.

Με το ε) κάνουμε αμέσως transfer. Αγοράζουμε δηλαδή 2♥ για να πει ο συμπαίκτης 2♠ και να πασάρουμε. Αν ξεκινήσουμε με Stayman και ο συμπαίκτης απαντήσει 2♦ θα αναγκαστούμε να επαναδηλώσουμε 2♠ δείχνοντας μεν την κατανομή που έχουμε αλλά και 8-9π. που δεν έχουμε.

Με 5-4 τα μαζέρ και τουλάχιστον προτασιακό χέρι κάνουμε Stayman

Ανοιξας		Απαντών	
1ΧΑ		2♣	
2♦	1.	2♥	8π. περίπου με 5φ♥ και 4φ♠ (πρόταση για μανς)
	2.	2♠	8π. περίπου με 5φ♠ και 4φ♥ (πρόταση για μανς)
	3.	3♥	9π.+ με 5φ♠ και 4φ♥ (forcing για μανς, Smolen)
	4.	3♠	9π.+ με 5φ♥ και 4φ♠ (forcing για μανς, Smolen)

Πως αγοράζουμε με 5-5 τα Μαζέρ

α) Με 8-9π. κάνουμε transfer για κούπες και μετά αγοράζουμε 2♠.
1ΧΑ - 2♦ - 2♥ - 2♠.

β) Με 10+π. κάνουμε transfer για πίκες και μετά αγοράζουμε 3♥.
1ΧΑ - 2♥ - 2♠ - 3♥.

Transfer για μινέρ

Χρειάζεται 6+φυλλο χρώμα, αν δεν είναι προσπάθεια για σλεμ. Με την αγορά 2♠ κάνουμε transfer για σπαθιά και με 2ΧΑ transfer για καρά. Δύο πολύ σημαντικές παρατηρήσεις:

α) ο ανοίξας, με **3+φυλλο φιτ** και ένα **τοπ ονέρ** στο μινέρ, αγοράζει το **ενδιάμεσο χρώμα** για να οδηγήσει τον άξονα στη σωστή μανς ή το σλεμ.

β) Αφού η αγορά 2ΧΑ είναι transfer για καρά, χάνεται η φυσική αγορά 2ΧΑ που αντιστοιχεί σε ομαλή κατανομή με 8-9π χωρίς τετράφυλλο μαζέρ. Αντικαθίσταται με την αλληλουχία αγορών 1ΧΑ - 2♣ - 2♦ (ή 2♥ ή 2♠) - 2ΧΑ η οποία πια **δεν υπόκειται τετράφυλλο μαζέρ** από τον απαντώντα και **πρέπει να αλερτάρεται** από τον ανοίξαντα 1ΧΑ.

Ο συμπαίκτης μας άνοιξε 1ΧΑ. Τι αγοράζουμε με καθένα από τα παρακάτω χέρια;

a)	β)	γ)	δ)
♠ J85	♠ 93	♠ KJ2	♠ 95
♥ 2	♥ 6	♥ 3	♥ 1092
♦ 985	♦ KQ9753	♦ QJ542	♦ AQ92
♣ QJ9532	♣ J753	♣ AK95	♣ Q1092

α) 2♠ και αν ο ανοίξας επαναδηλώσει 3♣ πασάρουμε, ενώ αν δείξει τρίφυλλο φιτ με ονέρ αγοράζοντας 2ΧΑ διορθώνουμε σε 3♣ γιατί δεν υπάρχει προοπτική για μανς.

β) 2ΧΑ και αν ο ανοίξας επαναδηλώσει 3♦ πασάρουμε (δεν έχει τρίφυλλο φιτ με ονέρ οπότε είναι απίθανο να υπάρχει μανς), ενώ αν δείξει τρίφυλλο φιτ με ονέρ αγοράζοντας 3♣ αγοράζουμε 3ΧΑ που πιθανότατα βγαίνουν.

γ) 2ΧΑ και αν ο ανοίξας επαναδηλώσει 3♦ κλείνουμε τη μανς στα ΧΑ (δεν έχει τρίφυλλο φιτ με ονέρ οπότε μπορεί να χάνουμε δύο μπάζες στα ατού στο σλεμ), ενώ αν δείξει τρίφυλλο φιτ με ονέρ αγοράζοντας 3♣ αγοράζουμε 4ΧΑ (ερώτηση άσων με φιτ καρό) και ανάλογα με τις απαντήσεις πάμε το σλεμ ή όχι.

δ) αγοράζουμε 2♣ και σε οποιαδήποτε απάντηση του συμπαίκτη επαναδηλώνουμε 2ΧΑ που είναι πρόταση για μανς στα ΧΑ. Ο ανοίξας πρέπει να αλερτάρει την αγορά 2ΧΑ, ότι μπορεί να μην έχει 4φυλλο μαζέρ.

Άλλες περιπτώσεις Jacoby Transfer

Την σύμβαση transfer την χρησιμοποιούμε και μετά από το άνοιγμα 2ΧΑ. Έτσι η αγορά 3♣ είναι Stayman, η αγορά 3♦ είναι transfer για 3♥ και η αγορά 3♥ transfer για 3♠.

Συμπαίκτης	Εμείς
2♣	2♦
2ΧΑ	

Επίσης και μετά από τη διπλανή αγορά χρησιμοποιούμε την ανάπτυξη που χρησιμοποιούμε και στο άνοιγμα 2ΧΑ.


Transfer για μαζέρ και υπεραποδοχή (Προαιρετικά)

Στο transfer για μαζέρ μπορούμε να κάνουμε υπεραποδοχή, στο επίπεδο 3. Αυτό είναι χρήσιμο για να βρούμε μια οριακή μανς, όταν ο παίκτης που κάνει το transfer έχει 6-7π και ένα 5φυλλο χρώμα, οπότε δεν θα κάνει πρόταση. Επίσης, βοηθάει να βρούμε ευκολότερα κάποιο σλεμ. Φυσικά, υπάρχει ο κίνδυνος ο απαντών να έχει κάνει transfer με ελάχιστους πόντους και το συμβόλαιο να μπαίνει μέσα στο επίπεδο 3, ενώ θα έβγαине στο επίπεδο 2.

♠ KJ85
♥ A98
♦ K7
♣ AQ82

Νότος	Δύση	Εμείς	Ανατολή
1NT	Πάσο	2♥	Πάσο
3♠			

Με το παραπάνω χέρι κάνουμε σούπερ αποδοχή αγοράζοντας 3 πίκες.

 Για να κάνουμε **σούπερ αποδοχή** πρέπει να έχουμε:

1. (16 καλούς) 17 πόντους από ονέρ
2. 4φυλλο φιτ στο μαζέρ
3. Όχι κατανομή 4-3-3-3

Texas Transfers

Πρόκειται για transfer στο επίπεδο 4 που δείχνει 6+φυλλο μαζέρ και 10+π.

α) 1XA - 4♦ - 4♥. Τα 4♦ είναι transfer για κούπες με 6+φυλλη κούπα και πόντους για μανς.

β) 1XA - 4♥ - 4♠. Οι 4♥ είναι transfer για πίκες με 6+φυλλη πικά και πόντους για μανς.

Αν παίζουμε Texas transfers τότε είναι χρήσιμο η αγορά 1XA - 2♦ - 2♥ - 4♥ να δείχνει 6+φυλλη κούπα και **ελαφρό ενδιαφέρον για σλεμ με 14-15π**. Αν ο ανοίξας έχει καλό φιτ και μάζιμουμ πόντων μπορεί να ρωτήσει Άσους, αλλιώς θα Πασάρει. **Προσοχή:** το Texas transfer γίνεται και μετά από άνοιγμα 2XA αλλά **και μετά από παρεμβολή των αντιπάλων!!!**



Ασκήσεις

Συμπαίκτης	Εμείς
1XA	?

A. Αν παίζουμε transfer τι αγοράζουμε με τα παρακάτω χέρια;

B. Τι επαναδηλώνουμε με τα παραπάνω χέρια αν ο συμπαίκτης αποδεχτεί το transfer;

1. ♠ 982
♥ Q9763
♦ 9742
♣ 8

A	
B	

2. ♠ 962
♥ Q9874
♦ 832
♣ A2

3. ♠ 62
♥ AQ9874
♦ 9832
♣ 2

4. ♠ KQ9852
♥ 3
♦ KJ9
♣ 982

5. ♠ A98
♥ Q9763
♦ A74
♣ J4

A	
B	

6. ♠ 96
♥ Q9874
♦ A832
♣ Q2

7. ♠ 92
♥ AQ874
♦ AJ82
♣ 98

8. ♠ KJ952
♥ KJ93
♦ 97
♣ 92

9. ♠ A983
♥ AJ963
♦ 7
♣ Q74

A	
B	

10. ♠ AJ964
♥ K9874
♦ 2
♣ K2

11. ♠ 972
♥ 7
♦ QJ9852
♣ 942

12. ♠ K10983
♥ A9873
♦ 9
♣ 94

Γ. Αν παίζουμε transfer τι αγοράζουμε με τα παρακάτω χέρια;

A	Εμείς	Συμπαίκτης
	1XA	2♥
	2♠	2XA
	?	

B	Εμείς	Συμπαίκτης
	1XA	2♥
	2♠	3XA
	?	

1. ♠ J2
♥ KQ72
♦ QJ8
♣ KQJ2

A	
B	

2. ♠ Q96
♥ A972
♦ KQ8
♣ A82

A	
B	

3. ♠ Q8
♥ AJ9
♦ KQ92
♣ AJ97

A	
B	

4. ♠ KJ9
♥ A6
♦ A987
♣ A862

A	
B	

Γ	Εμείς	Συμπαίκτης
	1XA	2♥
	2♠	3♣
	?	

5. ♠ K96
♥ A972
♦ KQ8
♣ K82

Γ	
---	--

6. ♠ Q8
♥ AQ97
♦ KQ92
♣ Q97

Γ	
---	--

7. ♠ A93
♥ K6
♦ A987
♣ KQ62

Γ	
---	--

Μάθημα 11

4 ΧΑ Άσοι ή ποσοτικό

ΣΛΕΜ στα ΧΑ

Είναι γνωστό ότι το σλεμ στα ΧΑ εξαρτάται αποκλειστικά από τους πόντους που υπάρχουν στον άξονα δηλαδή 33π.ο.για τα 6ΧΑ και 37π.ο. για τα 7ΧΑ. Έτσι όταν έχουμε 33π.ο. στον άξονα είναι σίγουρο ότι δεν λείπουν **δύο Άσοι** και όταν έχουμε 37π.ο δεν λείπει **Άσος**.

Δεν συμφέρει να παίζουμε 6ΧΑ με 32π.ο. και ομαλά χέρια ακόμα και αν έχουμε όλους τους Άσους. **Το όλο πρόβλημα λουπόν με τα σλεμ στα ΧΑ είναι οι πόντοι.** Γι αυτό το λόγο η αγορά 4ΧΑ στα ομαλά χέρια δεν είναι ερώτηση Άσων αλλά **ποσοτική**.

Όταν ένας παίκτης έχει δείξει χέρι ομαλής κατανομής, τότε η κατευθείαν αγορά 4ΧΑ από το συμπαίκτη, είναι **ποσοτική** και πρέπει με μίνιμουμ να πασάρει ενώ με μάλξιμουμ να αγοράσει 6ΧΑ

Κλασικές περιπτώσεις ποσοτικών αγορών 4ΧΑ

Δ	Α	Δ	Α	Δ	Α	Δ	Α	Δ	Α
1ΧΑ	4ΧΑ	2ΧΑ	4ΧΑ	1♦	1♥	1♣	1♥	2♣	2♦
				1ΧΑ	4ΧΑ	2ΧΑ	4ΧΑ	2ΧΑ	4ΧΑ

Επίσης, το 4ΧΑ είναι ποσοτικό μετά από το **4^ο χρώμα forcing!**

Ο παίκτης που απαντά στο 4NT **θα αποδεχτεί** την πρόκληση αγοράζοντας 6NT είναι **αν:**

1. Έχει κάτι παραπάνω από πλευράς πόντων ή
2. Κάποιο σχετικά καλό 5φυλλο χρώμα.

ΣΛΕΜ με Ατού

Όταν βρεθεί φιτ, στους πόντους από ονέρ προσθέτουμε και πόντους από κατανομή. Όταν η συνολική δύναμη είναι περίπου στους **33π (ονέρ + κατανομή)** πρέπει να σκεφτούμε το ενδεχόμενο να αγοράσουμε σλεμ. Όμως η αξιολόγηση των χεριών δεν γίνεται μόνο από τους πόντους. Πρέπει να έχουμε **καλά ατού** (συνήθως με 9φυλλο φιτ) και **κοντρόλ 1^ο ή 2^ο γύρου στα άλλα χρώματα** (να μη χάνουμε ΑΚ στο ίδιο χρώμα στην αντάμ - να έχουμε δηλαδή σε όλα τα άλλα χρώματα τον Α ή το Κ ή σόλο ή σικάν). Δεν επιτρέπεται π.χ. να αγοράσουμε σλεμ και να λείπει ο Α και ο Κ ή ο Α και η Q ατού. Για να αποκλείσουμε το ενδεχόμενο να χάνουμε στην αντάμ ΑΚ σε ένα χρώμα χρησιμοποιούμε cue bids (μάθημα 32).

Πριν αποφασίσουμε να αγοράσουμε σλεμ σε κάποιο χρώμα πρέπει να έχουμε διαπιστώσει ότι έχουμε:

1. **Συνολική δύναμη 33π ονέρ και κατανομή.**
2. **Καλά και πολλά ατού.**
3. **Κοντρόλ 1^ο ή 2^ο γύρου στα υπόλοιπα χρώματα.**

Επειδή πλέον η ποιότητα των πόντων από ονέρ δεν είναι εξακριβωμένη, πρέπει να γίνει ένας **τελικός έλεγχος** ώστε να μη λείπουν από τον άξονά μας βασικά φύλλα (κάρτες κλειδιά) απαραίτητα για να βγάλουμε σλεμ.



Θυμηθείτε: Άσους ρωτάμε για να μην πάμε σλεμ αν λείπουν δύο κάρτες κλειδιά. Ουσιαστικά η ερώτηση άσων είναι ο τελικός έλεγχος πριν αγοράσουμε slam

Οι κάρτες κλειδιά ,για να παίξουμε σλεμ με ατού , είναι:
Οι τέσσερεις Άσοι, ο K ατού και η Q ατού

Roman Key Card Blackwood (RKCB 1430) - 5 ΑΣΟΙ

Η σύμβαση Roman Key Card Blackwood είναι μία από τις πιο διαδεδομένες παγκοσμίως και είναι χωρίς αμφιβολία πολύ αποτελεσματική. Στην σύμβαση αυτή ο K ατού θεωρείται σαν Άσος. Έτσι έχουμε 5 Άσους.

Σε σχέση με την παραδοσιακή ερώτηση Άσων με 4ΧΑ, έχουν γίνει οι ακόλουθες τροποποιήσεις στις απαντήσεις:

5♣: 1 ή 4 Άσοι
5♦: 0 ή 3 Άσοι
5♥: 2 Άσοι χωρίς την Q ατού και χωρίς έξτρα ατού
5♠: 2 Άσοι και η Q ατού ή με έξτρα ατού

Προαιρετικά:

Αν ο απαντών έχει πλευρικό σικάν
5ΧΑ: 1 ή 3 Άσοι και σικάν
6 σε χρώμα: 2 Άσοι και σικάν στο αγορασθέν χρώμα
6 στο ατού: 2 Άσοι και σικάν σε ακριβότερο χρώμα από το χρώμα των ατού

- Δεν ρωτάμε Άσους με Roman Key Card Blackwood αν έχουμε σικάν σε κάποιο χρώμα. Χρησιμοποιούμε τη σύμβαση Exclusion Blackwood που αναλύεται παρακάτω.
- Όταν γίνεται η ερώτηση Άσων πρέπει να έχει συμφωνηθεί το χρώμα των ατού. Φαντασθείτε ο ένας να ρωτάει ποτεύοντας ότι ο 5^{ος} άσος είναι ο K♥ ενώ ο συμπαίκτης του απαντάει τον K♠.

Κανόνες:



Εάν το χρώμα των ατού δεν οριστεί σαφώς, τότε ο 5^{ος} άσος είναι ο K του τελευταίου χρώματος που αγοράστηκε από τον ερωτώμενο.

- | Δ | Α |
|----|-----|
| 1♠ | 2♥ |
| 3♦ | 4ΧΑ |
| | |
 - | Δ | Α |
|----|-----|
| 1♠ | 2♥ |
| 3♦ | 3♠ |
| 4♣ | 4ΧΑ |
1. Εδώ η ερώτηση άσων αφορά τα καρά. Άρα ο 5^{ος} Άσος είναι ο ♦K.
2. Αν η Ανατολή θέλει να ρωτήσει για τις ♠ θα αγοράσει 3♠ που είναι forcing και μετά θα ρωτήσει Άσους.

Μερικά ζευγάρια χρησιμοποιούν διαφορετικά το RCKB (3041). Σε αυτή την περίπτωση αντιστρέφονται οι απαντήσεις 5♣ (0-3) και 5♦ (1-4).

Ερώτηση της Q ατού

Μετά τις απαντήσεις 5♣ ή 5♦ στην RKCB, υπάρχει τρόπος να μάθουμε, εφόσον κρίνεται απαραίτητο, αν ο συμπαίκτης έχει την Q ατού. Η διερεύνηση της Q στα ατού είναι συνήθως μια προσπάθεια για grand slam. Δηλαδή ο ερωτών για τη Q ατού πρέπει να γνωρίζει ότι στον άξονα υπάρχουν και τα 5 φύλλα κλειδιά. **Ο απαντών, επίσης, όταν ρωτάται για την ντάμα ατού μπορεί ορθά να θεωρήσει ότι ο άξονας έχει και τους 5 Άσους.** Αν ο ερωτών πιστοποιήσει την έλλειψη κάρτας - κλειδί δεν πρέπει να προχωρήσει σε ερώτηση ντάμας ατού, αλλά να αγοράσει το τελικό συμβόλαιο, στο επίπεδο 5 ή στο επίπεδο 6.

Η αγορά του **αμέσως επόμενου χρώματος** που δεν συμπίπτει με το χρώμα των ατού (5♦, 5♥ ή 5♠) ζητά την Q ατού και οι απαντήσεις είναι:

1° βήμα: **αρνείται την Q ατού**

2° βήμα: **έχει την Q ατού**

Σημείωση: Ο ερωτώμενος για την Q ατού, εάν δεν την έχει, αλλά γνωρίζει ότι στον άξονα υπάρχουν 10 ατού (πχ έχει 5φυλλο φιτ σε άνοιγμα ένα σε μαζέρ και μάλλον θα «πέσει» ξερή ή δίφυλλη τραβώντας Α και Κ ατού), τότε πρέπει να απαντήσει ότι την έχει.

Εμείς	Συμπαίκτης
1♣	1♠
3♣	4ΧΑ (RKCB)
5♣ (1-4 Άσοι)	5♦ (έχεις την ♠Q)
5♥ (δεν την έχω)	

Εμείς	Συμπαίκτης
1♣	1♠
3♣	4ΧΑ (RKCB)
5♦ (0-3 Άσοι)	5♥ (έχεις την ♠Q)
5ΧΑ (την έχω)	

Προαιρετικά: Εκτός από τον παραπάνω τρόπο απάντησης της Q ατού υπάρχουν και άλλοι που δίνουν πληροφορίες και για τους Ρηγάδες.

Συνιστώμενος εναλλακτικός τρόπος:

Η αγορά του **αμέσως επόμενου χρώματος** που δεν συμπίπτει με το χρώμα των ατού (5♦, 5♥ ή 5♠) ζητά την Q ατού και οι απαντήσεις είναι:

Το επόμενο βήμα: αρνείται την κατοχή της Q ατού

Νέο χρώμα: Κατοχή της Q ατού και δείχνει τον **ρήγα εκεί** (απαντιέται ο χαμηλότερος ρήγας)

Επαναφορά στα ατού (όχι στο επίπεδο 5 εάν είναι το επόμενο βήμα) ή **5ΧΑ** (όχι μετά από 5♠) Η ντάμα χωρίς ρήγα (εκτός αν είναι ρήγας σε χρώμα ανώτερο των ατού)

Παράδειγμα: 1♣ - 1♥ - 3♥ - 4ΧΑ - 5♦ - 5♠ - 6♦ - 7♥: Το 5♦ δείχνει 0-3 Άσους. Στην περίπτωση που ο ερωτών ξέρει ότι υπάρχουν 5 Άσοι, δεν μπορεί να μάθει για την ♥Q με το 5♥ (το επόμενο βήμα) γιατί ξέρει ότι ο συμπαίκτης του θα πασάρει χωρίς κανέναν άσο. Άρα ρωτάει με το 5♠ (το επόμενο βήμα μετά τα ατού). Το επόμενο βήμα, δηλαδή το 5ΧΑ θα την αρνιόταν. Το 6♦ δείχνει την ♥Q και ταυτόχρονα τον ♦Κ.

5ΧΑ Blackwood

Η αγορά 5ΧΑ είναι **προσπάθεια για grand slam** και έχει την παραδοσιακή έννοια της ερώτησης Ρηγάδων, **μόνο όταν έχει προηγηθεί η ερώτηση Άσων** (π.χ. η RKCB).

- Δεν ρωτάμε Ρηγάδες αν λείπει Άσος (από τους 5) ή η Q ατού
- Η αγορά 5ΧΑ επιβεβαιώνει στο συμπαίκτη ότι δεν λείπει καμία κάρτα κλειδί

Στον αριθμό των Ρηγάδων δεν συμπεριλαμβάνεται και ο Κ ατού, ο οποίος έχει δειχθεί με την RKCB. **Οι Ρηγάδες λοιπόν είναι τρεις.** Οι απαντήσεις είναι:

6♣: 0 Ρηγάδες

6♦: 1 Ρήγας

6♥: 2 Ρηγάδες

6♠: 3 Ρηγάδες



Πολύ σημαντικό: Στην απάντηση άσων 5♣ ή 5♦, συχνά δεν είμαστε σίγουροι αν ο συμπαίκτης έχει 1 ή 4 (0 ή 3) Άσους. Σε αυτή την περίπτωση δεν αγοράζουμε το σλεμ (κλείνουμε την αγορά στο επίπεδο 5) και αν ο συμπαίκτης έχει το μέγιστο αριθμό (4 αν είπε 5♣ ή 3 αν είπε 5♦) αγοράζει εκείνος το σλεμ!

Ερώτηση Άσων Gerber

Το Gerber είναι η ερώτηση Άσων, απευθείας μετά από άνοιγμα ΧΑ (ή 2♣ - 2♦ - 2ΧΑ) και γίνεται με το 4♣. Εφαρμόζεται επίσης στις περιπτώσεις που ξεκάθαρα το 4ΧΑ είναι ποσοτικό (πχ 1♣ - 1♦ - 1ΧΑ - 4♣ είναι Gerber). Ο ανοίξας απαντάει με βήματα:

4♦ = 0 ή 4 Άσοι

4♥ = 1 Άσος

4♠ = 2 Άσοι

4ΧΑ = 3 Άσοι.

Στην συνέχεια το 5♣ είναι ερώτηση Ρηγάδων με ανάλογες απαντήσεις, ενώ το 4NT είναι **να παιχθεί!**

Πως αμυνόμαστε μετά από παρεμβολή αντίπαλων στην ερώτηση άσων (Προαιρετικά)

Όταν ο αντίπαλος παρεμβάλλεται στην ερώτηση Άσων μας αφαιρεί μεν αγοραστικό χώρο αλλά δημιουργεί δύο αγορές που δεν υπήρχαν, το Πάσο και το Κοντρ. Ο συνιστώμενος τρόπος απάντησης Άσων μετά από παρεμβολή είναι ο Roman PODI: αντιστοιχίζουμε στο Πάσο μηδέν (0) ή τρεις (3) Άσους και στο Κοντρ έναν (1) ή τέσσερις (4) Άσους. Είναι εύκολο να το θυμόμαστε χρησιμοποιώντας το ακρωνύμιο των εξής λέξεων: Pass 0 Double 1 = PODI.

Roman PODI

Για όσους παίζουν RCKB (5 Άσους) έχουν **καθιερωθεί** οι απαντήσεις :

- **Κοντρ:** με 1 ή 4 Άσους
- **Πάσο:** με 0 ή 3 Άσους
- **1ο βήμα:** 2 Άσοι χωρίς την Q ατού και χωρίς έξτρα ατού
- **2ο βήμα:** 2 Άσοι με την Q ατού ή με έξτρα ατού

N	Δ	B	(Εμείς)
	1♠	2♦	3♠
4♦	4ΧΑ	5♦	?

Μετά το 5♦ του αντιπάλου απαντάμε:	
Pass	0 ή 3 Άσοι
Double	1 ή 4 Άσοι
5♥	2 Άσοι χωρίς την Q ατού
5♠	2 Άσοι με την Q ατού

Exclusion Blackwood (Προαιρετικά)

Η σύμβαση Exclusion Blackwood χρησιμοποιείται για ερώτηση Άσων **όταν υπάρχει σικάν σε κάποιο χρώμα**. Γίνεται με απευθείας αγορά του χρώματος του σικάν πάνω από τη μανς και ουσιαστικά τώρα τα key cards είναι τέσσερα: οι τρεις Άσοι και ο Ρήγας ατού. Σε περίπτωση που το φιτ είναι σε μινέρ και το σικάν σε μαζέρ το Exclusion Blackwood γίνεται με απευθείας αγορά 4 στο μαζέρ.

Οι απαντήσεις δίνονται με βήματα:

1ο βήμα: 1 ή 4 Άσοι

2ο βήμα: 0 ή 3 Άσοι

3ο βήμα: 2 Άσοι χωρίς την Ντάμα ατού

4ο βήμα: 2 Άσοι με την Ντάμα ατού.

♠ KQ5 Ανοιξαμε 1♥ και ο συμπαίκτης απάντησε 2NT(12+π. και 4φ φιτ, δείτε
♥ KQJ102 Μάθημα 14 Jacoby 2NT). Θέλουμε να κάνουμε ερώτηση Άσων χωρίς να
♦ AKQ98 μας ενδιαφέρει ο ♣Α. Αγοράζουμε απευθείας 5♣. Αν ο συμπαίκτης
♣ - απαντήσει 5♥ δεν έχει κανένα Άσο στα μαζέρ οπότε λέμε πάσο. Αν
αγοράσει 5♦ έχει έναν Άσο οπότε κλείνουμε στο μικρό σλέμ ενώ αν αγοράσει 5♠ (2 Άσοι
χωρίς τη Ντάμα Ατού) κλείνουμε στις 7♥.

Μετά την απάντηση το επόμενο βήμα (αν δεν είναι τα ατού) είναι ερώτηση για τη Ντάμα ατού και οι απαντήσεις είναι ίδιες με τον **εναλλακτικό τρόπο ερώτησης της ντάμας ατού** που είδαμε παραπάνω.

Παράδειγμα: 1♦ - 1♥ - 2♥ - 5♣ - 5♦ - 5♠ - 6♦ - 7♥: Μετά το φιτ στις κούπες, το 5♣ (αγορά χρώματος πάνω από την μανς) είναι exclusion (δείχνει σικάν σπαθί και ζητάει τους Άσους και τον ♥K) στα 3 άλλα χρώματα. Το 5♦ (το 1ο βήμα) δείχνει 1 Άσο. Το 5♠ (το επόμενο βήμα που δεν είναι ατού) ρωτάει για την ♥Q (η απάντηση 5ΧΑ, δηλαδή το επόμενο βήμα, θα την αρνιόταν). Το 6♦ δείχνει την ♥Q και τον ♦K (χαμηλότερος ρήγας).



Άσκησης

Α. Τι αγοράζουμε στη θέση της Δύσης με τα παρακάτω χέρια;

Εμείς	B	A	N
1♠	π	2♥	π
3♣	π	4ΧΑ	π
?			

1. ♠ AKQ82
♥ K4
♦ 92
♣ AJ94

2. ♠ AJ985
♥ 7
♦ AK
♣ KJ852

3. ♠ AKJ72
♥ -
♦ Q107
♣ AQ1092

Εμείς	B	A	N
1♠	3♣	3♥	4♣
4♥	π	4ΧΑ	π
5♦	π	5♠	π
?			

4. ♠ A8752
♥ KJ3
♦ A842
♣ 4

5. ♠ A10942
♥ KQ8
♦ AK3
♣ 72

6. ♠ AJ985
♥ K9862
♦ A
♣ 72

Εμείς	B	A	N
1♠	2♣	4ΧΑ	5♣
?			

7. ♠ KJ9852
♥ K93
♦ A98
♣ 4

8. ♠ A10942
♥ K8
♦ K972
♣ K2

9. ♠ KQ985
♥ KJ862
♦ A
♣ 72

Μάθημα 12

Unusual 2 NT, Διχρωμίες Ghestem

- ❶ ♠ AJ7
♥ A98
♦ KQ5
♣ AJ92
- Ο δεξιά μας αντίπαλος ανοίγει 1♦. Εμείς θα θέλαμε να παρεμβληθούμε με 1ΧΑ αλλά έχουμε περισσότερους πόντους από 15-18 που απαιτούνται για την παρεμβολή 1ΧΑ. **Ξεκινάμε λοιπόν με Κόντρ** και στην απάντηση του συμπαίκτη επαναδηλώνουμε ΧΑ (οικονομικά). Έτσι δείχνουμε στον συμπαίκτη ομαλή κατανομή και 19-20π.

- ❷ ♠ A7
♥ AQ98
♦ KQ5
♣ KQJ9
- Ο δεξιά μας αντίπαλος ανοίγει 1♦. Εμείς είχαμε σκοπό να ανοίξουμε 2ΧΑ, αλλά μετά το άνοιγμα του αντιπάλου καλύτερα να ξεκινήσουμε με Κόντρ αντί 2ΧΑ. Αν ο συμπαίκτης απαντήσει 1♠ τότε επαναδηλώνουμε 2ΧΑ, δείχνοντας ομαλή κατανομή και 21-22π. Αν όμως η απάντηση είναι 1♥, τότε θα βρούμε το φιτ στις ♥.

- ❶
- | Δύση | Εμείς | Ανατολή | Νότος |
|------|-------|---------|-------|
| 1♦ | X | π | 1♥ |
| π | 1NT | | |
- Δείχνουμε 19-20π. με ομαλή κατανομή και κράτημα στο ♦.
- ❷
- | Δύση | Εμείς | Ανατολή | Νότος |
|------|-------|---------|-------|
| 1♦ | X | π | 1♥ |
| π | 2NT | | |
- Δείχνουμε 21-22π. με ομαλή κατανομή και κράτημα στο ♦.

Μετά από άνοιγμα του αντιπάλου 1 σε χρώμα, η παρεμβολή με 2ΧΑ δεν συμφέρει να έχει φυσική έννοια δηλ. 21-22π. και ομαλή κατανομή. Αυτό γιατί αφενός είναι απίθανο να έχουμε ένα τέτοιο χέρι μετά από άνοιγμα του αντιπάλου και αφετέρου, αν αυτό συμβεί, αγοράζουμε αρχίζοντας με κόντρ και μετά επαναδηλώνουμε ΧΑ με πηδημα.

Η παρεμβολή 2ΧΑ (μετά από άνοιγμα 1 σε χρώμα) δεν έχει φυσική έννοια και χρησιμοποιείται για να περιγράψει **δίχρωμα χέρια (τουλάχιστον 5-5) στα χαμηλότερα από τα εναπομείναντα χρώματα.**

Δηλαδή σε άνοιγμα 1 σε μαζέρ (1♥ ή 1♠) τα χαμηλότερα χρώματα είναι τα μινέρ. Σε άνοιγμα 1♦ είναι κούπες και σπαθιά ενώ σε άνοιγμα 1♣ είναι κούπες και καρά.

- ❸ ♠ 7
♥ 94
♦ KQJ95
♣ KQJ94
- Με αυτό το χέρι, μετά από άνοιγμα του αντιπάλου 1♠ θα παρεμβαλλόμασταν με 2♦ και μετά θα ελπίζαμε να προλάβουμε να αγοράσουμε και 3♣. Τώρα με την παρεμβολή 2ΧΑ επιτυγχάνουμε να αγοράσουμε με μια αγορά και τα δύο χρώματα.

Κάνουμε παρεμβολή 2ΧΑ με οποιαδήποτε διχρωμία;



Το κλειδί για να παρεμβληθούμε με 2ΧΑ είναι η **ποιότητα των χρωμάτων**. Η συνολική μας **δύναμη σε πόντους** θα πρέπει να είναι **στα χρώματά μας και όχι στα κοντά χρώματα.**

- ❶ ♠ K4
♥ 5
♦ KJ1095
♣ AQ1094
- Ο αντίπαλος δεξιά μας ανοίγει 1♥ ή 1♠. Και τα δύο χρώματα είναι καλά για παρεμβολή. Αγοράζουμε λοιπόν 2ΧΑ.

- ② ♠ A Αν και έχουμε αρκετούς πόντους, δεν μπορούμε να κάνουμε παρεμβολή
♥ KQ ούτε 2♦ ούτε 2♣, λόγω κακής ποιότητας των χρωμάτων. Άρα δεν θα
♦ J7532 αγοράσουμε 2ΧΑ.
♣ Q8643

Η παρεμβολή με 2ΧΑ - αφύσικο 2ΧΑ - είναι μία ταυτόχρονη παρεμβολή δύο χρωμάτων στο επίπεδο 3 γι' αυτό τα χρώματα πρέπει να είναι καλής ποιότητας.

Τυπικά λοιπόν, για να κάνουμε παρεμβολή με 2ΧΑ πρέπει να έχουμε:

1. **5-5**, τουλάχιστον στα δύο χαμηλά χρώματα.
2. **10-15π.** με 10π. περίπου στα χρώματά μας (δεν αποκλείεται να έχουμε και πολύ δυνατό χέρι που θα το δείξουμε στη συνέχεια της αγοράς, συνήθως με cue bid).
3. Να ισχύει ο κανόνας των 500 θεωρώντας ότι ο συμπαίκτης μας έχει 3φυλλο φιτ σε κάποιο από τα δύο χρώματά μας.

- ③ ♠ 6 Ο αντίπαλος δεξιά μας ανοίγει 1♥ ή 1♠. Έχουμε μόνο 9π. αλλά με το 6-5
♥ 8 είναι δύσκολο να πληρώσουμε πάνω από 500 ακόμη και στη δεύτερη
♦ QJ10954 μανς. Έτσι αγοράζουμε 2ΧΑ.
♣ KQJ103

Πώς απαντάμε στη παρεμβολή 2ΧΑ;

Βορράς	Ανατολή	Νότος	Εμείς
1♠	2ΧΑ	π	?

- ④ ♠ Q732 Η αγορά 2ΧΑ του συμπαίκτη ισοδυναμεί με ταυτόχρονη παρεμβολή 2♦
♥ Q985 και 3♣ από μέρους του.
♦ 765 Πρέπει να διαλέξουμε ανάμεσα στα δύο χρώματα του συμπαίκτη, να
♣ K9 δείξουμε δηλαδή προτίμηση. Θα αγοράσουμε λοιπόν 3♦ επειδή έχουμε

περισσότερα ♦ από ♣. Το χέρι μας έχει δύο πλεονεκτήματα:

- Έχουμε 3φυλλο φιτ στο ένα χρώμα του συμπαίκτη
- Ο ♣K είναι σίγουρα χρήσιμο φύλλο για τον συμπαίκτη.

Απεναντίας η ♥Q και η ♠Q είναι μάλλον άχρηστα φύλλα γιατί εκεί ο συμπαίκτης έχει σόλο ή δίφυλλο.

- ⑤ ♠ J987 Στην παρεμβολή του συμπαίκτη 2ΧΑ στην πρώτη μανς θα πρέπει να
♥ A932 αγοράσουμε με πηδημα δηλαδή 4♣. Έχουμε μόνο 9π. αλλά πολλά
♦ 9 χρήσιμα φύλλα:
♣ KJ87

- Τέσσερα καλά ατού.
- Σόλο στο άλλο χρώμα του συμπαίκτη που σημαίνει ότι μπορούμε να κόψουμε τα άχρηστα ♦ του.
- Τον ♥A.

Με καλή παρεμβολή του συμπαίκτη εύκολα βγάζουμε 11 λεβέ στα ♣. Αν η παρεμβολή του συμπαίκτη είναι στη δεύτερη, θα πρέπει να αγοράσουμε αμέσως τη μανς 5♣.



Τα κριτήρια που θα μας κάνουν να δώσουμε φιτ με πηδημα ή όχι είναι

1. Το μήκος του φιτ σε 1 από τα δυο χρώματα.
2. Τα onέρ που έχουμε στα χρώματα του συμπαίκτη.
3. Οι Άσοι και λιγότερο οι Ρηγάδες στα άλλα δύο χρώματα.



Μετά την παρεμβολή 2ΧΑ ο απαντών πρέπει να έχει στο μυαλό του:

1. Ότι ο συμπαίκτης του έχει τουλάχιστον 5-5 στα χαμηλά χρώματα δηλ. το πολύ τρία φύλλα στα ψηλά.

2. Η δύναμη του συμπαίκτη εξαρτάται από τις μανς (κανόνας των 500).

Με βάση τα παραπάνω, ο απαντών είναι συνήθως αυτός που παίρνει την απόφαση για το τελικό συμβόλαιο.

Δ	B	A	Απαντών	
1♠	2ΧΑ	π	3♣, ♦	Απλή προτίμηση. Δεν υπόσχεται τίποτα. Ο B δεν πρέπει να συνεχίσει.
			4♣, ♦	Πρόταση για μανς.
			5♣, ♦	Τελική αγορά. Βασίζεται σε κατανομή. Μπορεί όμως να είναι και αγορά θυσίας.
			3♠	Forcing για μανς. Βασίζεται περισσότερο σε πόντους.
			3♥	Φυσικό. Αδύνατο χέρι με τουλάχιστον εξάφυλλο ♥.

Πώς επαναδηλώνουμε μετά το 2ΧΑ;

B	Εμείς	N	Δ
1♠	2ΧΑ	π	3♣
3♥	?		

- ❶ ♠ 62
♥ 8
♦ AQ974
♣ AK1093
Θα πασάρουμε. Ο συμπαίκτης γνωρίζει ότι έχουμε πέντε καλά ♣ και πέντε καλά ♦. Αν «θέλει» θα αγοράσει αυτός 4♣. Δεν πρέπει να ξεχνάμε ότι ήδη έχουμε αγοράσει τα χρώματά μας και ότι το 3♣ του συμπαίκτη απλά δείχνει προτίμηση στα ♣ σε σχέση με τα ♦.
- ❷ ♠ 6
♥ -
♦ KQJ973
♣ KJ9875
Θα αγοράσουμε 4♣ δείχνοντας επιπλέον κατανομή. Έχουμε 6-6 κάτι που ο συμπαίκτης δεν το γνωρίζει. Με A♣ τρίφυλλο είμαστε κοντά στις 11 μπάζες.
- ❸ ♠ A2
♥ 8
♦ AKJ104
♣ KQJ103
Θα κοντράρουμε ή θα αγοράσουμε το χρώμα του αντιπάλου (cue bid) για να δείξουμε ισχυρή (από Ονέρ) διχρωμία.



Σημαντικό: είναι απαραίτητο να μην καταστρατηγούνται οι προϋποθέσεις παρεμβολής με αφύσικο 2NT. Αν αυτό γίνει τότε θα υπάρχει δυσκολία στην κρίση για το ποιο επίπεδο πρέπει να συναγωνιστούμε και το κόστος θα είναι μεγάλο.

Αν οι αντίπαλοι παρεμβληθούν με 2ΧΑ

Ακόμη και αν δεν έχουμε σκοπό να υιοθετήσουμε το Αφύσικο Χωρίς Ατού θα πρέπει να είμαστε σε θέση να το αντιμετωπίσουμε όταν το χρησιμοποιούν οι αντίπαλοι μας.

Ο συμπαίκτης ανοίγει 1♠ και ο δεξιά μας αντίπαλος παρεμβάλλεται με 2ΧΑ:

Βορράς	Ανατολή	Εμείς
1♠	2ΧΑ	?

- ❶ ♠ KJ87
♥ KJ65
♦ 94
♣ 983
- Εμείς κανονικά θα αγοράζαμε 2♠ (αν δεν παίζαμε την ανάπτυξη Bergen) αλλά τώρα είμαστε υποχρεωμένοι να αγοράσουμε 3♠. Δείχνουμε το μάζιμουμ της αγοράς 2♠ ή το μίνιμουμ της αγοράς 3♠ δηλαδή 8-10π.
- ❷ ♠ Q7
♥ K976
♦ K92
♣ KJ97
- Θα κοντράρουμε. Δείχνουμε ότι έχουμε την υπεροπλία στον άξονα χωρίς φιτ. Είναι κάτι αντίστοιχο με το Redouble μετά από το κοντρ ομιλίας.
- ❸ ♠ A7
♥ KQ9874
♦ Q6
♣ J52
- Εμείς κανονικά θα αγοράζαμε 2♥ αλλά τώρα είμαστε υποχρεωμένοι να αγοράσουμε 3♥. Αυτή η αγορά δεν πασάρεται και δείχνει τουλάχιστον 12π. και πεντάφυλλο χρώμα.
- ❹ ♠ Q7
♥ KQ9874
♦ 96
♣ J52
- Θα πασάρουμε. Στα 3♣ ή 3♦ του αντιπάλου θα αγοράσουμε 3♥ δείχνοντας 6φ ♥ και αδυναμία.
- ❺ ♠ K8732
♥ AJ6
♦ 9
♣ 9832
- Θα αγοράσουμε 4♠.
- ❻ ♠ KJ82
♥ AJ65
♦ 94
♣ A83
- Θα κάνουμε **cue bid** για να δείξουμε ότι **έχουμε φιτ και τουλάχιστον 12π. από onέρ**. Επειδή ο αντίπαλος αγόρασε δύο χρώματα, έχουμε την δυνατότητα να κάνουμε δύο cue bid. **Θα προτιμήσουμε το 3♣ γιατί εκεί έχουμε αξίες**. Σε περιπτώσεις που έχουμε ισοδύναμες αξίες στα χρώματα των αντιπάλων θα αγοράζουμε το χαμηλότερο. **Προσοχή!**

Αυτό το χέρι είναι δυνατό. **Δεν θα αγοράσουμε 4♠.**

Συνοψίζοντας:

1. Αν έχουμε φιτ στο μαζέρ το δίνουμε στο επίπεδο 3 ακόμα και με χέρι που δεν θα αγοράζε στο επίπεδο 3 σε ελεύθερη αγορά του άξονα. (δηλαδή πόντοι 6-9).
2. Η αγορά κοντρ δηλώνει αρχικά μισφιτ και αξίες κοντά στο άνοιγμα και πάνω.
3. Το cue-bid σε μινέρ, δηλώνει δυνατό χέρι , με φιτ, που θα παίξει τουλάχιστον μανς και δείχνει κοντρόλ σε αυτό το χρώμα.
4. Η αγορά του άλλου μαζέρ είναι forcing μανς με κατοχή του άλλου μαζέρ (φυσική αγορά).
5. Η αγορά μανς στο μαζέρ που ακούστηκε δε δηλώνει απαραίτητα πολλούς πόντους από onέρ, αλλά χέρι κατανομής με μεγάλο φιτ (αν είχε και πόντους και φιτ θα έκανε cue-bid).
6. Η αγορά 3ΧΑ είναι φυσική με καλά κρατήματα στα μινέρ.

Διχρωμίες Ghestem (Προαιρετικά)

Η σύμβαση Ghestem είναι μία μέθοδος που περιγράφει διχρωμα χέρια, **με άμεση παρεμβολή**, μετά από άνοιγμα (στο επίπεδο ένα) των αντιπάλων. Δεν εφαρμόζεται στην 4^η θέση. Παίζοντας Ghestem ποτέ δεν αγοράζετε το χρώμα σας. Υπάρχουν τρεις αγορές: το 2ΧΑ (δείχνοντας τα χαμηλά χρώματα), το 3♣ (τα υψηλά χρώματα) και το cue-bid (τα ακραία χρώματα). Η μόνη εξαίρεση είναι μετά από άνοιγμα 1♣, οπότε το 2♦ δείχνει τα υψηλά (δηλ. τα μαζέρ) ενώ το cue-bid 2♣ είναι φυσική αγορά (σπαθιά). Ειδικότερα:

Μετά από άνοιγμα 1♣ του αντιπάλου

- 1♣ - 2♣: Φυσική αγορά (σπαθιά)
- 1♣ - 2♦: Τα υψηλά χρώματα (♥/♠)
- 1♣ - 3♣: Τα ακραία χρώματα (♦/♠)
- 1♣ - 2ΧΑ: Τα χαμηλά χρώματα (♦/♥)

Μετά από άνοιγμα 1♦ του αντιπάλου

- 1♦ - 2♦: Τα ακραία χρώματα (♣/♠)
- 1♦ - 3♣: Τα υψηλά χρώματα (♥/♠)
- 1♦ - 2ΧΑ: Τα χαμηλά χρώματα (♣/♥)

Μετά από άνοιγμα 1♥ του αντιπάλου

- 1♥ - 2♥: Τα ακραία χρώματα (♣/♠)
- 1♥ - 3♣: Τα υψηλά χρώματα (♦/♠)
- 1♥ - 2ΧΑ: Τα χαμηλά χρώματα (♣/♦)

Μετά από άνοιγμα 1♠ του αντιπάλου

- 1♠ - 2♠: Τα ακραία χρώματα (♣/♥)
- 1♠ - 3♣: Τα υψηλά χρώματα (♦/♥)
- 1♠ - 2ΧΑ: Τα χαμηλά χρώματα (♣/♦)

Απαιτήσεις

Γενικά είναι ίδιες με το 2ΧΑ unusual. Οι πόντοι είναι θέμα συμφωνίας και παίζει μεγάλο ρόλο και ο συσχετισμός των μανς. Γενικά όμως οι αγορές Ghestem τείνουν να είναι εποικοδομητικές.

Απαντήσεις

1. Γενικά βοήθειες με άλμα είναι μπαραζ.
2. Χωρίς ιδιαίτερη κατανομή ή πόντους δίνεται απλή προτίμηση στο χαμηλότερο επίπεδο.
3. Τα χέρια που ενδιαφέρονται για μανς (ή και ολεμ) κάνουν cue-bid.
4. Αγορά του τέταρτου χρώματος είναι φυσική με τουλάχιστον 6φυλλο (για να παιχθεί).

Για παράδειγμα μετά από αντίπαλο άνοιγμα 1♣ και παρεμβολή 2♦ (τα μαζέρ) οι απαντήσεις είναι οι εξής:

- 1♣ - 2♦ - 2♥/♠: Απλή προτίμηση, sign-off. Ο παρεμβαλλόμενος συνεχίζει μόνο με πολύ ισχυρό χέρι.
- 1♣ - 2♦ - 3♥/♠: Μπαράζ
- 1♣ - 2♦ - 4♥/♠: Να παιχθεί, ίσως μπαραζ
- 1♣ - 2♦ - 3♦: Το τέταρτο χρώμα, αδύνατο με μακριά καρά, να παιχθεί (δείχνει μοφίτ).
- 1♣ - 2♦ - 3♣: Το cue-bid δείχνει δυνατό χέρι με άγνωστο φιτ. Υποχρεωτικό ρελέ* το επόμενο βήμα (εδώ το 3♦) ώστε καταρχήν να δοθεί το φιτ και στην συνέχεια να αρχίσουν τα cue-bids αν υπάρχει ενδιαφέρον
- 1♣ - 2♦ - 3♣ - 3♦ - 3♥/♠: Μετά από cue-bid (3♣) του συμπαίκτη, ο παρεμβαλλόμενος είναι υποχρεωμένος να αγοράσει το επόμενο βήμα (εδώ 3♦) ώστε να μάθει στην συνέχεια το φιτ.



Ασκήσεις

A. Μετά από άνοιγμα 1♠ δεξιά, τι αγοράζουμε με τα παρακάτω χέρια;

- | | | | |
|--|---|--|--|
| 1. ♠ 8
♥ AK
♦ Q6543
♣ Q6532
<input type="text"/> | 2. ♠ -
♥ AK6
♦ K8742
♣ K6542
<input type="text"/> | 3. ♠ 7
♥ A3
♦ KQ985
♣ KQJ93
<input type="text"/> | 4. ♠ J5
♥ 9
♦ KQ987
♣ AQJ87
<input type="text"/> |
| 5. ♠ 2
♥ 7
♦ KQJ95
♣ KQ9864
<input type="text"/> | 6. ♠ KQ
♥ A
♦ Q9873
♣ J8643
<input type="text"/> | 7. ♠ A3
♥ 3
♦ AK987
♣ AK842
<input type="text"/> | 8. ♠ 9
♥
♦ KQ9876
♣ KQ8743
<input type="text"/> |

B. Τι αγοράζουμε στη θέση της Ανατολής (στην πρώτη Μανς) με τα παρακάτω χέρια;

Νότος	Δύση	Βορράς	Εμείς
1♠	2ΧΑ	π	?

- | | | | |
|---|--|--|---|
| 1. ♠ J10542
♥ Q7632
♦ 2
♣ J7
<input type="text"/> | 2. ♠ Q876
♥ K96432
♦ J5
♣ 9
<input type="text"/> | 3. ♠ 7643
♥ A73
♦ K985
♣ J9
<input type="text"/> | 4. ♠ QJ7
♥ KQJ1095
♦ 74
♣ 52
<input type="text"/> |
| 5. ♠ 98532
♥ A7
♦ 5
♣ KJ864
<input type="text"/> | 6. ♠ K754
♥ QJ96
♦ J87
♣ Q5
<input type="text"/> | 7. ♠ A87
♥ K975
♦ K8
♣ K872
<input type="text"/> | 8. ♠ AQJ
♥ QJ98
♦ Q98
♣ QJ4
<input type="text"/> |

Γ. Ποιες από τις παρακάτω αγορές σε ΧΑ είναι φυσικές ;

	Δύση	Βορράς	Ανατολή	Νότος
1.	π	1♥	π	2♥
	2ΧΑ			
2.	π	1♣	π	1♠
	1ΧΑ			
3.	π	1♠	π	π
	1ΧΑ			
4.		1ΧΑ	2ΧΑ	
5.	1♠	π	1ΧΑ	2ΧΑ
6.		2♣	2ΧΑ	
7.	1♠	π	2♠	π
	π	2ΧΑ		
8.		1♠	π	π
	Double	π	2♥	2ΧΑ
9.	1♠	π	π	2ΧΑ

Μάθημα 13

Weak Jump shift - Splinter

Weak Jump Shift

Η αρχική ιδέα της αγοράς με πήδημα, μετά από άνοιγμα του συμπαικτε (π.χ. 1♦ - π - 2♠), ήταν να δείχνει ένα χέρι 15+ πόντων με 6φυλλο άκοπο, ή σχεδόν άκοπο χρώμα και ενδιαφέρον για ολεμ. Όταν όμως υπάρχουν τόσοι πόντοι στον άξονα, αφενός οι αντίπαλοι είναι απίθανο να παρεμβληθούν και αφετέρου υπάρχουν πολλά forcing εργαλεία από τον απαντώντα, για να βρεθεί η σωστή μανς ή το ολεμ.

Έτσι η απάντηση σε νέο χρώμα με πήδημα (jump shift) γίνεται με κάποιο αδύνατο εξάφυλλο χρώμα και 2-5π. με σκοπό να κερδίσουμε το συμβόλαιο.

Παράδειγμα: Μετά από άνοιγμα 1♣/♦ του συμπαικτε, η αγορά 2♥ δείχνει ένα χρώμα όπως: ♥A105432, ♥QJ7654, ♥Q109543, ή ♥KJ8765 και χέρι που μάλλον θα περνούσε πάσο αν έπρεπε να μιλήσει στο επίπεδο ένα.

Φυσικά, ο ανοίξας, με κάποιο εξαιρετικό χέρι μπορεί να συνεχίσει, ή να αγοράσει το χρώμα του (δεν είναι forcing), αν είναι πολύ καλό εξάφυλλο και πιστεύει ότι πρέπει να παίξει εκεί το μερικό σκορ.

Το Jump Shift είναι αδύναμο και μετά από παρεμβολή των αντιπάλων όπως στην περίπτωση: 1♣ - 1♦ - 2♠.

Splinter

Τι θα σήμαινε όμως η αγορά νέου χρώματος με διπλό πήδημα; Πχ σε άνοιγμα 1♠ απάντηση 4♦; Αυτή η αγορά ονομάζεται **splinter** και γίνεται με σόλο ή σικάν στο χρώμα της αγοράς και 4φυλλο φιτ (5φυλλο για άνοιγμα σε Μινέρ). Είναι forcing για μανς και δείχνει ενδιαφέρον για ολεμ. Ακριβώς επειδή τρώει πολύ αγοραστικό χώρο έχει συγκεκριμένες προδιαγραφές:

Splinter από τον απαντώντα:

1♠ - Π - 4♣
1♥ - Π - 3♠
1♣ - Π - 3♥
1♦ - Π - 4♣

Απαιτήσεις του Splinter από τον απαντώντα:

1. 4+φυλλο φιτ (5φυλλο για άνοιγμα 1♣/♦)
2. 10-11 πόντους από Ονέρ
3. Σόλο ή σικάν στο χρώμα του splinter

● Εμείς ♠ AKJ52
♥ A83
♦ 943
♣ K5

Συμπαικτε ♠ Q1064
♥ KQ32
♦ 5
♣ A532

Εμείς	Δύση	Συμπαικτε	Ανατολή
1♠	π	4♦	π
4♥	π	4NT	π
5♦	π	6♠	π
π	π		

Στο άνοιγμα 1♠ ο συμπαικτε κάνει splinter 4♦ με 11 πόντους από ονέρ και σόλο καρό. Μετά την απάντηση 4♥ (cue bid) που δείχνει κοντρόλ κούπα και ενδιαφέρον για ολεμ από τον ανοίξαντα (δεν έχει χαμένες αξίες στο καρό και είναι maximum), ο συμπαικτε ρωτάει άσους αφού υπάρχουν κοντρόλ σε όλα τα χρώματα. Η απάντηση 5♦ είναι τρεις Άσοι, οπότε κλείνει την αγορά στο μικρό ολεμ.



**Δεν πρέπει να κάνουμε
splinter με ξερό Ονέρ**

Φανταστείτε να κάνετε splinter με ξερή Q και ο συμπαίκτης να έχει KJ10x στο χρώμα και να μην πάει κάποιο καλό ολεμ γιατί έχει χανόμενες αξίες στο χρώμα!

Splinter μπορεί να κάνει και ο ανοίξας μετά από απάντηση σε χρώμα από το συμπαίκτη:

1♠ - Π - 2♥ - Π - 4♦

1♥ - Π - 1♠ - Π - 4♣

1♣ - Π - 1♥ - Π - 3♠

Σε όλες τις παραπάνω περιπτώσεις ο ανοίξας δείχνει 17+ πόντους **από ονέρ**, τετράφυλλο φιτ στο χρώμα του συμπαίκτη και σόλο η σικάν στο χρώμα που αγοράζει!

Απαιτήσεις του Splinter από τον ανοίξαντα:

1. **τετράφυλλο φιτ**
2. **17 πόντους από Ονέρ**
3. **Σόλο ή σικάν στο χρώμα του splinter**

❷ Εμείς

♠ 2
♥ AQ52
♦ KQ3
♣ AQ765

Εμείς	Δύση	Συμπαίκτης	Ανατολή
1♣	π	1♥	π
3♠	π	4♣	π
4NT	π	5♥	π
6♥	π	π	π

Συμπαίκτης

♠ 1064
♥ KJ1063
♦ A8
♣ KJ3

Στην απάντηση 1♥ του συμπαίκτη επαναδηλώνουμε 3♠ (splinter). Ο συμπαίκτης χωρίς αξίες στις πίκες κάνει cue bid 4♣ δείχνοντας κι αυτός ενδιαφέρον για το slam. Με κοντρόλ πρώτου ή δεύτερου γόρου στα άλλα χρώματα δεν χρειάζεται να

συνεχίσουμε τα cue bids και ρωτάμε άσσους. Ο απαντών μας δίνει 2 άσσους χωρίς τη Q ατού και τελικά κλείνουμε το μικρό slam (δεν ξέρουμε αν λείπει ο ♥K ή κάποιος άσος αλλά είναι το μοναδικό key card που δεν έχουμε).

Πολλές φορές το splinter γίνεται σε **δεύτερο χρόνο**.

❸ Εμείς

♠ A642
♥ A3
♦ A8
♣ KQ972

Εμείς	Δύση	Συμπαίκτης	Ανατολή
1♣	π	1♥	π
1♠	π	4♦	π
4NT	π	5♠	π
5NT	π	6♦	π
7♠	π	π	π

Συμπαίκτης

♠ KQ102
♥ K8763
♦ 3
♣ A82

Μετά την επαναδήλωση 1♠ από τον ανοίξαντα ο απαντών αγοράζει 4♦ (splinter). Έχοντας κοντρόλ σε όλα τα χρώματα, 16 πόντους από Ονέρ και όχι χανόμενες αξίες στα καρά (ο ♦A δεν

είναι χαμένη αξία απέναντι σε σόλο) ο ανοίξας ρωτάει άσσους. Με την απάντηση 5♠ καταλαβαίνει ότι ο συμπαίκτης του έχει το ♠K, τον ♣A και ♠Q. Αφού δεν λείπει κανένα key card μπορεί να ρωτήσει Ρηγάδες και μετά την απάντηση 6♦ (είναι ο ♥K, δεν μπορεί να είναι ο ♦K στο χρώμα του splinter) αγοράζει με βεβαιότητα το μεγάλο σλέμ στις πίκες.

Άλλες περιπτώσεις Splinter (προαιρετικά):

Συμπαίκτης	Εμείς
1♣	1♥
2♥	3♠

Με το 3♠ δείχνουμε σόλο ή σικάν στις πίκες με ενδιαφέρον για ολεμ.

Συμπαίκτης	Εμείς
1♥	1♠
2♥	4♣

Με το 4♣ δείχνουμε σόλο ή σικάν στα σπαθιά με ενδιαφέρον για ολέμ και μάλλον 3φ♥.



Ασκήσεις

Α. Ανοίξατε 1♣ και ο συμπαίκτης σας απάντησε 2♥ (weak jump shift). Τι επαναδηλώνετε με τα παρακάτω χέρια;

- | | | | | |
|--|--|--|---|---|
| 1. ♠ J32
♥ 9
♦ AQ3
♣ KQJ973
<input type="text"/> | 2. ♠ KQ2
♥ A54
♦ 73
♣ KQ763
<input type="text"/> | 3. ♠ KQ85
♥ 9
♦ AJ43
♣ AK92
<input type="text"/> | 4. ♠ A9
♥ AJ2
♦ KQ5
♣ AJ94
<input type="text"/> | 5. ♠ K102
♥ 3
♦ AQ4
♣ AKQJ32
<input type="text"/> |
|--|--|--|---|---|

Β. Τι απαντάτε με τα παρακάτω χέρια σε άνοιγμα 1♠ του συμπαίκτη;

- | | | | | |
|--|---|--|--|--|
| 1. ♠ KJ32
♥ AJ9
♦ Q9873
♣ 5
<input type="text"/> | 2. ♠ K932
♥ A
♦ 973
♣ KQ1093
<input type="text"/> | 3. ♠ K9852
♥ 9
♦ KJ764
♣ 92
<input type="text"/> | 4. ♠ Q98
♥ 6
♦ KQ65
♣ AJ954
<input type="text"/> | 5. ♠ Q932
♥ K7
♦ 4
♣ AKQ542
<input type="text"/> |
|--|---|--|--|--|

Γ. Ανοίξατε 1♥ και ο συμπαίκτης απάντησε 3♠. Τι επαναδηλώνετε με τα παρακάτω χέρια;

- | | | | | |
|--|---|---|--|--|
| 1. ♠ KQ3
♥ AQ982
♦ K63
♣ 52
<input type="text"/> | 2. ♠ 983
♥ AK9542
♦ KQ92
♣ -
<input type="text"/> | 3. ♠ J852
♥ AQ9832
♦ 4
♣ AK2
<input type="text"/> | 4. ♠ Q98
♥ KQ976
♦ 6
♣ AKQ4
<input type="text"/> | 5. ♠ AJ98
♥ AQJ43
♦ 98
♣ 72
<input type="text"/> |
|--|---|---|--|--|

Δ. Ανοίξατε 1♦ και ο συμπαίκτης απάντησε 1♠. Τι επαναδηλώνετε με τα παρακάτω χέρια;

- | | | | | |
|--|--|---|--|--|
| 1. ♠ KQ92
♥ AQ9
♦ AK987
♣ 5
<input type="text"/> | 2. ♠ AK95
♥ 5
♦ QJ982
♣ A96
<input type="text"/> | 3. ♠ AJ83
♥ AK87
♦ AKJ98
♣ -
<input type="text"/> | 4. ♠ AQ98
♥ 96
♦ AKQ96
♣ K9
<input type="text"/> | 5. ♠ AJ32
♥ 72
♦ AKQJ54
♣ 2
<input type="text"/> |
|--|--|---|--|--|

Μάθημα 14

Bergen Raises, Jacoby 2NT

Η αξία του τετράφυλλου φιτ

Το τετράφυλλο φιτ στα μαζέρ έχει πολύ μεγάλη σημασία για τον εκτελεστή. Του δίνει την ευκαιρία να κάνει επιπλέον τσακιστές μπάζες στο μορ, αυξάνει την πιθανότητα να μαζέψει κάποιο ονέρ στα ατού των αντιπάλων, αποθαρρύνει τους αμυνόμενους να παίξουν ατού για να μην γίνουν τσακιστές μπάζες ή να κοντράρουν τον τελικό συμβόλαιο και επιπλέον δίνει πολλές δυνατότητες για κλεισίματα (endplays) των αμυνομένων.

Για αυτό είναι **προτεραιότητα για τον απαντώντα να δώσει όσο πιο γρήγορα μπορεί την πληροφορία ότι έχει τετράφυλλο φιτ**. Οι πιθανές αγορές του απαντώντα με φιτ στο μαζέρ τώρα τροποποιούνται ως εξής:



Σημαντικό: Όταν έχουμε **4φυλλο φιτ** τότε αγοράζουμε κατάλληλα ώστε να υποδηλώσουμε **αμέσως** την ύπαρξή του. Δίνουμε δηλαδή το 4φυλλο φιτ σε πρώτο χρόνο.

Έστω άνοιγμα 1♥ και έχουμε **3φυλλο φιτ**:

1. **Με 6-9π** δίνουμε αμέσως το φιτ 2♥.
2. **Με 10-11π.** αγοράζουμε κάποιο άλλο χρώμα και μετά δίνουμε το φιτ στο επίπεδο 3. π.χ. λέμε 2♣ και στην απάντηση 2♦ αγοράζουμε 3♥.
3. **Με 12+π.** αγοράζουμε τα χρώματά μας και συχνά περνάμε από **4ο χρώμα** ή **Checkback Stayman** (μάθημα 34) και μετά δίνουμε φιτ, για να δώσουμε forcing τέμπο στην αγορά, δείχνοντας ότι δεν έχουμε 4φυλλο φιτ.

Αν αγοράσουμε **απευθείας μανς** δεν έχουμε πολλούς πόντους (<10π) αλλά πολλά ατού (συνήθως 5+φυλλο) και η αγορά έχει χαρακτήρα μπαράζ (μπορεί και να βγαίνουν). Ο συμπαίκτης μας δεν πρέπει να ρωτήσει Άσους παρά μόνο με κάποιο εξαιρετικό χέρι.

Έστω άνοιγμα 1♥ και έχουμε **4φυλλο φιτ**. Τότε παίζουμε την **σύμβαση Bergen (1,2,3)**:

1. **Με 2-6π** αγοράζουμε 3♥, μπαράζ.
2. **Με 7-9π.** αγοράζουμε 3♣.
3. **Με 10-11π.** αγοράζουμε 3♦.
4. **Με 10-11 πόντους** από **Ονέρ** και **σόλο ή σικάν** κάνουμε **Splinter**.
5. **Με 12+ πόντους (αξίες ανοίγματος)** αγοράζουμε πάντα **2NT Jacoby**.

Η αγορά **3NT** δείχνει 12-14 πόντους με ομαλή κατανομή και 2φυλλο κούπα.

Οι **απαντήσεις Bergen** (1,2 και 3) **ισχύουν** και **μετά από Κοντρ ομιλίας** των αντιπάλων

Οι απαντήσεις Bergen είναι απόρροια του **Νόμου των Συνολικών Λεβέ** (LoTT) βάσει του οποίου, σε γενικές γραμμές, 9φυλλο φιτ στον άξονα αντιστοιχεί σε συμβόλαιο στο επίπεδο 3 τουλάχιστον, ανεξαρτήτως δύναμης. Επίσης ότι όταν εμείς έχουμε 9φυλλο φιτ είναι πολύ πιθανό να έχουν και οι αντίπαλοι και αν οι πόντοι είναι μοιρασμένοι να βρουν αυτοί το συμβόλαιο που μπορούν να βγάλουν στο επίπεδο 3 και να κερδίσουν την αγορά.

Στην συνέχεια, όταν υπάρχει αγοραστικός χώρος, αγορά νέου χρώματος από τον ανοιξαντα είναι game try (δείτε το αντίστοιχο μάθημα) στο χρώμα. Οι απαντήσεις Bergen μπορεί να

εφαρμόζονται **και σε άνοιγμα 3ης ή 4ης θέσης** αντί του Drury (δείτε άνοιγμα 3ης θέσης και Drury) διαχωρίζοντας τα χέρια με 3φυλλο ή 4φυλλο φιτ (με 3φυλλο αγοράζουμε Drury).

Jacoby 2XA

Η χρησιμοποίηση αυτής της σύμβασης είναι πάρα πολύ σημαντική και συνιστάται να παίζεται αυτοόσια, όπως παρουσιάζεται παρακάτω. Ουσιαστικά είναι μια προσπάθεια για slam η οποία εφαρμόζεται ακόμα από το επίπεδο 2. Αυτός είναι και ο λόγος που δεν πρέπει σε καμία των περιπτώσεων να γίνονται εκπτώσεις στις προϋποθέσεις που πρέπει να ικανοποιούνται κατά την εφαρμογή της σύμβασης.

Γίνεται με **4φυλλο φιτ** μετά από **άνοιγμα 1 σε μαζέρ**. Δείχνει **12+ πόντους (αξίες ανοιγματος)** και ζητάει από τον ανοίξαντα να αγοράσει **σόλο ή σικάν στο επίπεδο 3** (αν έχει).

Επαναδηλώσεις του ανοίξαντα:

1. Αγορά **3 σε χρώμα**: σόλο ή σικάν στο χρώμα. Στη συνέχεια, μετά από cue bid του απαντώντα, συνεχίζει τα **cue bids**, εκτός αν είναι minimum και είναι διαθέσιμη η αγορά 3NT, οπότε λέει 3NT για να δείξει minimum.
2. Αγορά **4 στο μαζέρ που άνοιξε**: minimum χωρίς σόλο, χέρι που σχεδόν δεν ανοίγει!
3. Αγορά **3 στο μαζέρ που άνοιξε**: maximum (14καλοί, 15+π.Ο.) χωρίς σόλο ή σικάν που ζητάει από τον απαντώντα να κάνει cue bid ακόμη και με minimum χέρι.
4. Αγορά **4 σε χρώμα**: 5φυλλο καλό χρώμα (2 τοπ onέρ).
5. Αγορά **3NT**: 12-13π και ομαλή κατανομή.

Ο **απαντών** τώρα κρίνει από την αγορά και συνεχίζει:

1. Αν έχει **χαμένες αξίες στο σόλο** που αγόρασε ο ανοίξας και όχι κάποιο ιδιαίτερα καλό χέρι, κλείνει τη μανς.
2. Αν **δεν έχει χαμένες αξίες στο σόλο** του ανοίξαντα **ή** αν η **απάντηση ήταν 3 σε μαζέρ ή** είναι **maximum** (14καλούς, 15+π) κάνει **cue bid** (αγορά στο επίπεδο 3 είναι cue bid). Αν τώρα ο ανοίξας πει 3NT, δείχνει πάλι 12-13π (χωρίς ομαλή προφανώς).
3. Αν η απάντηση ήταν **4 στο μαζέρ** τότε ρωτάει Άσους (ή κάνει cue bid) μόνο με πολλούς πόντους και κατανομή (17+πόντοι από Ονέρ). Προσοχή! **Cue bid πάνω από τη μανς δείχνει κοντρόλ πρώτου γύρου**, δηλαδή Άσους ή σικάν.
4. Μπορεί **να αγοράσει 3NT**, (αν φυσικά έχει ακούσει κάποια επαναδήλωση του ανοίξαντα στο επίπεδο 3), δείχνοντας 12-13 πόντους με ομαλό χέρι, χωρίς ενδιαφέρον για slam..



Γενικά, μετά από Jacoby 2NT η αγορά 3NT, από οποιονδήποτε παίκτη, δείχνει ένα χέρι 12-13 πόντων, χωρίς ενδιαφέρον για slam.

Τώρα: οποιαδήποτε απάντηση από τον ανοίξαντα που δεν κλείνει τη μανς, είναι επιτακτική για **cue bid από τον απαντώντα**. Αν αγοράσει πάλι το χρώμα που είχε σόλο δείχνει σικάν εκεί.

● Εμείς ♠ AK752
♥ AK92
♦ 9
♣ 875

Συμπαίκτης ♠ QJ84
♥ Q63
♦ 72
♣ AKQ2

Εμείς	Δύση	Συμπαίκτης	Ανατολή
1♠	π	2NT	π
3♦	π	4♣	π
4NT	π	5♣	π
6♠	π	π	π

Η αγορά 2NT είναι Jacoby. Ο ανοίξας αγοράζει τώρα 3♦ (και βλέπει ότι το χέρι του αναβαθμίστηκε). Ο απαντών βλέπει ότι δεν έχει χαμένες αξίες στο σόλο και συνεχίζει τα cue bids με


4♣. Ο ανοίξας βλέπει ότι υπάρχει κοντρόλ πρώτου ή δεύτερου γύρου σε όλα τα χρώματα και ρωτάει Άσους. Βλέπει ότι λείπει ένας από τους 5 και κλείνει το μικρό σλεμ στις πίκες.

② Εμείς
 ♠ A752
 ♥ AQJ42
 ♦ Q43
 ♣ 8

Εμείς	Δύση	Συμπαίκτης	Ανατολή
1♥	Π	2NT	Π
3♣	Π	4♥	Π
Π	Π		

Συμπαίκτης
 ♠ K9
 ♥ K653
 ♦ A82
 ♣ KJ42

Εδώ ο συμπαίκτης βλέπει ότι έχει χαμένες αξίες στο σόλο οπότε κλείνει γρήγορα τη μανς.

 Όσο πιο γρήγορα κλείνουμε τη μανς τόσο λιγότερο ενδιαφέρον για σλεμ έχουμε! Αρχή του Fast Arrival

③ Εμείς
 ♠ AQJ52
 ♥ AK42
 ♦ 94
 ♣ Q5

Εμείς	Δύση	Συμπαίκτης	Ανατολή
1♠	Π	2NT	Π
3♠	Π	4♣	Π
4♥	Π	4NT	Π
5♠	Π	6♠	Π
Π	Π		

Συμπαίκτης
 ♠ K1064
 ♥ Q6
 ♦ AQ52
 ♣ K32

Μετά τα 2NT Jacoby ο ανοίξας αγοράζει τώρα 3♣ (δείχνοντας maximum χέρι, χωρίς σόλο, με ενδιαφέρον για σλεμ). Γίνονται τα απαραίτητα cue bids με 4♣ και 4♥

ακολουθεί η ερώτηση Άσων και η αγορά του μικρού σλεμ στις πίκες.

Σύμβαση Jordan (Προαιρετικά)

Χρησιμοποιείται μετά από άνοιγμα 1 σε μαζέρ και κοντρ του παίκτη που βρίσκεται αριστερά του ανοίξαντα, δηλαδή

1♠ (♥) - X - 2NT (Jordan)

Δείχνει 4φυλλο φιτ στο μαζέρ και 10+π, δηλαδή forcing για ένα γύρο. Τροποποιούνται έτσι οι απαντήσεις σε άνοιγμα 1 σε μαζέρ ακολουθούμενο από κοντρ ομιλίας, ως εξής:

Μετά από άνοιγμα 1 σε μαζέρ και κοντρ του αντιπάλου:

- Με 6-9π δίνουμε αμέσως το φιτ 2♠ (♥).
- Με 10+π. και 4φυλλο φιτ αγοράζουμε 2NT (Jordan).
- Με 4-5 πόντους και 4+φυλλο φιτ αγοράζουμε 3 στο μαζέρ 3♠ (♥), μπαράζ.

Μετά από την ακολουθία 1♠ (♥) - X - 2NT ο ανοίξας έχει τις εξής εναλλακτικές αγορές:

- Με **minimum άνοιγμα** αγοράζει 3 στο μαζέρ.
- Με **maximum άνοιγμα** μπορεί να αγοράζει τη μανς στο μαζέρ, ή να κάνει cue bid (πάνω από το επίπεδο 3M όπου M το μαζέρ του φιτ - π.χ. 1♥ - X - 2NT - Π - 3♠ είναι cue bid).
- Με **καλό άνοιγμα** που όμως δεν είναι σίγουρο ότι παίζει μανς απέναντι σε 10-11π και άρα ζητά υποστήριξη, κάνει **game try** (δείτε το αντίστοιχο μάθημα) με 3♣, 3♦ (ή και 3♥ αν το φιτ είναι στις πίκες).

Μην ξεχνάτε ότι μετά το Κοντρ ομιλίας **ισχύουν** οι απαντήσεις Bergen με 4φυλλο φιτ.

Παρατήρηση: ο απαντών με 12+π.Ο. πρέπει να εξετάσει ως απάντηση και το Ρεκόντρ, ειδικά αν οι αντίπαλοι είναι στη δεύτερη Μανς.

 Ασκήσεις

Συμπαίκτης	Εμείς
1♥	?

A. Είστε στη θέση της Ανατολής. Τι αγοράζετε με τα παρακάτω χέρια:

- | | | | |
|--|--|--|---|
| 1. ♠ KQ7
♥ 9542
♦ K975
♣ AQ
<input type="text"/> | 2. ♠ K97
♥ J972
♦ AQ932
♣ 5
<input type="text"/> | 3. ♠ AQJ
♥ K65
♦ KJ87
♣ AK5
<input type="text"/> | 4. ♠ 6
♥ K10942
♦ KJ73
♣ K73
<input type="text"/> |
| 5. ♠ A9764
♥ KJ84
♦ K9
♣ Q3
<input type="text"/> | 6. ♠ A2
♥ KQJ52
♦ A972
♣ 32
<input type="text"/> | 7. ♠ J97
♥ K7532
♦ 8
♣ 8762
<input type="text"/> | 8. ♠ K96
♥ KQ92
♦ 98653
♣ 5
<input type="text"/> |

Εμείς	Συμπαίκτης
1♥	2ΧΑ
?	

B. Είστε στη θέση της Δύσης. Τι αγοράζετε με τα παρακάτω χέρια:

- | | | | |
|--|--|--|--|
| 1. ♠ A762
♥ KQJ98
♦ K72
♣ 8
<input type="text"/> | 2. ♠ KQ8
♥ AKJ87
♦ 92
♣ 976
<input type="text"/> | 3. ♠ 2
♥ AKJ75
♦ KQ762
♣ K5
<input type="text"/> | 4. ♠ A86
♥ AJ987
♦ 85
♣ AKJ
<input type="text"/> |
|--|--|--|--|

Συμπαίκτης	Εμείς
1♥	2ΧΑ
3♣	?

Γ. Είστε στη θέση της Ανατολής. Τι αγοράζετε με τα παρακάτω χέρια:

- | | | | |
|--|--|--|--|
| 1. ♠ AJ62
♥ K982
♦ K7
♣ Q43
<input type="text"/> | 2. ♠ KQ8
♥ K582
♦ AQ
♣ 9764
<input type="text"/> | 3. ♠ AK
♥ AQ42
♦ QJ32
♣ 543
<input type="text"/> | 4. ♠ A86
♥ AJ92
♦ Q5
♣ KJ42
<input type="text"/> |
|--|--|--|--|

Μάθημα 15

Long game try, προσπάθεια για μανς

Προσπάθεια για μανς μετά από απλή βοήθεια σε άνοιγμα ένα σε μαζέρ

Εμείς	Ανατολή	Νότος	Δύση
1♥	Π	2♥	Π
?			

Γνωρίζουμε ότι μετά από απλή βοήθεια του απαντώντα ο ανοίξας 1♥ η 1♠ με minimum άνοιγμα (13-14π) πρέπει να πει Πάσο. Με ένα ισχυρό άνοιγμα (18-21π) πρέπει να δηλώσει αμέσως την μανς. Με ένα μεσαίο άνοιγμα (15-17π) ο ανοίξας πρέπει να μάθει περισσότερα για το χέρι του συμπαίκτη. Πρέπει, δηλαδή, να κάνει μία προσπάθεια για μανς.

- ❶ ♠ J976 Μετά το φιτ που πήραμε από τον συμπαίκτη το χέρι μας αξίζει 17π.
 ♥ AQJ85 Πρέπει να κάνουμε μια πρόταση στον συμπαίκτη για να πάμε μανς.
 ♦ AQ2 Αγοράζουμε λοιπόν 3♥ και ζητάμε από τον συμπαίκτη αν έχει 8 ή 9π να
 ♣ 8 αγοράσει 4♥. Αυτό γνωρίζαμε μέχρι τώρα. Η λογική αυτή όμως είναι
 ελλιπής. Να γιατί:

❷ ♠ 542	❸ ♠ KQ4
♥ 9642	♥ 9642
♦ K85	♦ K85
♣ KQ4	♣ 542

Το ❷ και ❸ χέρι είναι ισοδύναμα, απλώς η διαφορά τους είναι μόνο η ποιότητα στις ♠ και στα ♣. Στη θέση του απαντώντα (Νότος), και τα δύο χέρια, θα αποδεχθούν την πρόταση μας και θα καταλήξουν στις 4♥. Παρατηρούμε ότι το χέρι μας ❶ με το ❷ δεν μπορεί να βγάλει 4♥. Οι αντίπαλοι μπορούν να πάρουν τρεις λεβέ από πικά και μία από σπαθί και πιθανόν τον ♥K αυτού, αν δεν περνάει η εμπάς. Αντίθετα με το χέρι ❸ χάνουμε μία πικά ένα σπαθί και πιθανόν τον ♥K. Αυτό συμβαίνει διότι, στο χέρι ❷ βρήκαμε αξίες στο σόλο μας (♣KQ) που μας είναι άχρηστες ενώ στο χέρι ❸, βρήκαμε αξίες στο χρώμα που έχουμε χανόμενες λεβέ (♠KQ) που είναι πολύ χρήσιμες.

Θα ήταν πιο αποτελεσματική η προσπάθεια για μανς αν, αντί για 3♥ αγοράζαμε το χρώμα που έχουμε χανόμενες λεβέ.

Εμείς	Ανατολή	Νότος	Δύση
1♥	Π	2♥	Π
2♠			

Έτσι ο απαντών με το χέρι ❷, βλέποντας ότι στις πίκες δεν μας προσφέρει καμία λεβέ, δεν θα αγοράσει την μανς. Αντίθετα με το χέρι ❸, βλέποντας ότι μας καλύπτει τις πίκες με το ♠KQ, θα κλείσει την μανς.

Εμείς	Α	Ν (❷)	Δ
1♥	Π	2♥	Π
2♠	Π	3♥	Π
Π	Π		

Εμείς	Α	Ν (❸)	Δ
1♥	Π	2♥	Π
2♠	Π	4♥	Π
Π	Π		

Long game try, προσπάθεια για μανς

Μετά από απλή βοήθεια, στο άνοιγμα 1 σε Μαζέρ, ο ανοίξας αν θέλει να κάνει πρόταση για μανς (15καλούς - 17π.) αγοράζει ή **2ΧΑ (δειχνοντας ομαλή κατανομή)** ή **νέο χρώμα οικονομικά. Το χρώμα αυτό είναι κακής ποιότητας** (έχει δηλαδή 2-3 χανόμενες) π.χ. 9865, J976, Q875, A853, K65, 984 και ο ανοίξας ζητάει από τον απαντώντα κάλυψη στο συγκεκριμένο χρώμα. Ο απαντών κρίνει την δύναμη του και τα ατού του για να αποφασίσει αν θα αγοράσει την Μανς ή θα σταματήσει στο επίπεδο τρία. Αγοράζει την Μανς (3ΧΑ ή 4 στο Μαζέρ) με απόλυτο μάζιμουμ 9π. Με τα ενδιάμεσα χέρια 7-8π θα κρίνει πόσο καλή είναι η κάλυψη του στο ζητούμενο χρώμα, σε σχέση με την συνολική δύναμη που έχει. Καλή κάλυψη θεωρείται το σόλο, ο Άσσος, ο Ρήγας, το 2φυλλο και οποιαδήποτε 2 Ονέρ. Κακή κάλυψη είναι xxx, Jxx, Qxx.

Μετά από απλή βοήθεια, στο άνοιγμα 1 σε Μαζέρ:

Ο ανοίξας:

Αγοράζει νέο χρώμα:

1. Όταν έχει προτασιακό χέρι για Μανς (15-17 πόντοι)
2. Κακής ποιότητας χρώμα που ζητάει κάλυψη (xxxx, Axxx, Kxx κλπ)

Ο απαντών:

Αγοράζει την Μανς μετά από Game Try του ανοίξαντα:

1. Με απόλυτο μάζιμουμ 9π.
2. Με ενδιάμεσα χέρια και καλή κάλυψη στο νέο χρώμα (σόλο, A, K, 2φυλλο ή οποιαδήποτε 2 ονέρ)

Αγοράζει 3 στο Μαζέρ μετά από Game Try του ανοίξαντα:

1. Με απόλυτο μίνιμουμ 6π.
2. Με ενδιάμεσα χέρια και κακή κάλυψη στο νέο χρώμα (xxx, Jxx, Qxx)

Εμείς	Δύση	Βορράς	Ανατολή
1♠	π	2♠	π
?			

❶ ♠ K9872 Έχουμε 17π (16π.Ο συν 1 για το μήκος) και θα θέλαμε να παίξουμε μανς απέναντι σε μάζιμουμ του συμπαίκτη. Αγοράζουμε 2ΧΑ για να περιγράψουμε ένα ομαλό προτασιακό χέρι. Ο συμπαίκτης με μίνιμουμ θα αγοράσει 3♠ (και εμείς θα πασάρουμε) ενώ με μάζιμουμ θα δηλώσει 4♠ ή 3ΧΑ. **Σημαντικό:** Με ενδιάμεσα χέρια ο απαντών **θα αγοράσει το χρώμα που έχει αξίες** αφήνοντας την τελική επιλογή στον ανοίξαντα.

❷ ♠ J8732 Έχουμε ένα μεσαίο άνοιγμα που, μετά το φιτ, αξίζει 16π και θέλουμε να κάνουμε πρόταση για μανς. Το πρόβλημά μας δεν είναι κάποιο άλλο χρώμα αλλά η ποιότητα των ατού: Θα αγοράσουμε λοιπόν 3♠ που θα ρωτάει το συμπαίκτη για την ποιότητα στα ατού του.

Άρα: **Η αγορά 3 στο μαζέρ είναι game try με κακό χρώμα.** Ο απαντών με καλά ατού (KJx, AQx, AJ10, A109) αποδέχεται, αλλιώς πάει πάσο.

❸ ♠ K82 Αγοράσαμε 2♠ στο άνοιγμα του συμπαίκτη 1♠. Αγοράζουμε την μανς στη πρόταση του συμπαίκτη 3♥. Αν όμως η πρόταση του συμπαίκτη είναι 3♠ ή 3♦ (ή 3♠ για την ποιότητα των ατού) τότε αρκούμαστε στις 3♠.

Δείτε τώρα στον παρακάτω πίνακα πότε η αγορά είναι συναγωνιστική και πότε game try:

	Εμείς	Δ	Β	Α
❶	1♥	1♠	2♥	2♠
	3♥			

	Εμείς	Δ	Β	Α
❷	1♥	1♠	2♥	2♠
	3♦			

Η αγορά 3♥ στην 1η περίπτωση είναι **συναγωνιστική** και σε καμία περίπτωση δεν θέλουμε να πάμε μανς. Αν θέλουμε να κάνουμε πρόταση για μανς, θα αγοράσουμε ένα νέο χρώμα που έχουμε χανόμενες λεβέ (2η περίπτωση).

Maximal Overcall Double (Προαιρετικά)

Και τι θα αγοράσουμε στην περίπτωση που θέλουμε να κάνουμε γενικό game try με πχ 16 πόντους και ομαλή κατανομή; ή στην περίπτωση που το χρώμα που θέλουμε να κάνουμε game try είναι το ίδιο ή ιεραρχικά κατώτερο από αυτό των αντιπάλων;

	Εμείς	Δ	Β	Α
❶	1♥	1♠	2♥	2♠
	X			

	Εμείς	Δ	Β	Α
❷	1♠	2♦	2♠	3♦
	X			

Αγοράζουμε κοντρ που είναι γενικό game try και ο συμπαίκτης αποφασίζει αν θα πάει μανς η όχι. Στην πρώτη περίπτωση έχουμε μάλλον ομαλή κατανομή ή αξίες σε όλα τα μη αγορασμένα χρώματα ενώ στη δεύτερη περίπτωση μπορεί να έχουμε χανόμενες στα σπαθιά και δεν μπορούμε πια να κάνουμε game try εκεί.

Ο συμπαίκτης μπορεί:

- α) να αγοράσει στο επίπεδο 3 αν δεν αποδέχεται την πρόταση.
- β) να αγοράσει τη μανς με μαξιμουμ
- γ) να πει πάσο στο κοντρ (μετατρέποντάς το σε τιμωρία) σε περίπτωση που έχει καλά ατού και είναι ευνοϊκές οι μανς. Για παράδειγμα: αν έχει, στη δεύτερη περίπτωση, ♦ KJ93.



Ασκήσεις

A. Τι αγοράζουμε στη θέση του Νότου με τα παρακάτω χέρια;

Εμείς	Δύση	Βορράς	Ανατολή
1♥	Π	2♥	Π
?			

- | | | | |
|---|--|---|--|
| 1. ♠ J976
♥ AQJ97
♦ A72
♣ 2
<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/> | 2. ♠ J976
♥ AQJ97
♦ AK2
♣ 2
<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/> | 3. ♠ 62
♥ AQ987
♦ AK
♣ Q982
<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/> | 4. ♠ AJ
♥ KJ843
♦ KJ7
♣ A109
<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/> |
| 5. ♠ A976
♥ AQJ972
♦ A7
♣ 2
<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/> | 6. ♠ AQ6
♥ AK974
♦ -
♣ Q9862
<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/> | 7. ♠ 5
♥ AQ986
♦ AKJ2
♣ J73
<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/> | 8. ♠ 9
♥ 1097532
♦ KJ9
♣ AKQ
<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/> |

Β. Τι αγοράζουμε στη θέση του Βορά με τα παρακάτω χέρια;

Νότος	Δύση	Εμείς	Ανατολή
1♥	Π	2♥	Π
3♦	Π	?	

1. ♠ 9873
♥ Q92
♦ 2
♣ A9732

2. ♠ K875
♥ J64
♦ 1073
♣ KJ7

3. ♠ A975
♥ 984
♦ K8
♣ 9876

4. ♠ 98742
♥ K106
♦ KJ5
♣ 98

Προσπάθεια για μανς από τον απαντώντα μετά από απλή βοήθεια του ανοίξαντα

Βορράς	Εμείς
1♦	1♥
2♥	?

Γνωρίζουμε ότι μετά από απλή βοήθεια του ανοίξαντα (μίνιμουμ άνοιγμα 12-14π ή 15 κακοί) ο απαντών 1♥ ή 1♠ με μίνιμουμ χέρι (6-9π) πρέπει να πασάρει. Με ένα χέρι 13π. τουλάχιστον πρέπει να δηλώσει αμέσως την μανς. Με ένα μεσαίο χέρι (10-11 ή 12 κακοί) ο απαντών πρέπει να μάθει περισσότερα για το χέρι του ανοίξαντα. Με λίγα λόγια πρέπει να κάνει μία προσπάθεια για μανς. Η προσπάθεια αυτή θα γίνει με την αγορά νέου χρώματος.

❶ ♠ Q976
♥ A9852
♦ K3
♣ 92

Μετά το φιτ που πήραμε από τον συμπαίκτη το χέρι μας αξίζει 11π. Πρέπει να κάνουμε μια πρόταση στον συμπαίκτη για να πάμε μανς. Αγοράζουμε λοιπόν 2♠ και ζητάμε από τον συμπαίκτη, αν έχει 15 π ή αν μας καλύπτει στις ♠ και δεν έχει απόλυτο μίνιμουμ να αγοράσει 4♥.

❷ ♠ 542
♥ KQ94
♦ A852
♣ A4

❸ ♠ A4
♥ KQ94
♦ A852
♣ 542

Το ❷ και ❸ χέρι είναι ισοδύναμα, απλώς η διαφορά τους είναι μόνο η ποιότητα στις ♠ και στα ♣. Στην αγορά 2♠ με το ❷ θα αγοράσουμε 3♥ ενώ με το ❸ θα αγοράσουμε 4♥.

Μετά από απλή βοήθεια του ανοίξαντα ,στην απάντηση ένα σε μαζέρ του απαντώντα:

❶	N	Δ	Εμείς	A	❷	N	Δ	Εμείς	A
	1♣	Π	1♥	1♠		1♣	Π	1♥	1♠
	2♥	2♠	3♥			2♥	2♠	3♦	

Η αγορά 3♥ στην 1^η περίπτωση είναι **συναγωνιστική** και σε καμία περίπτωση δεν θέλουμε να πάμε μανς. Αν θέλουμε να κάνουμε πρόταση για μανς θα αγοράσουμε ένα νέο χρώμα (2^η περίπτωση) ή 2ΧΑ.

Ο απαντών:

Πότε ο απαντών αγοράζει νέο χρώμα:

- Όταν έχει προτασιακό χέρι για Μανς (10-11π ή 12 κακοί) και
- Κακής ποιότητας χρώμα που **ζητάει κάλυψη** από τον ανοίξαντα (xxxx, Axxx, Kxx κλπ)

Ο ανοίξας:

Πότε ο ανοίξας αγοράζει την Μανς:

1. Με απόλυτο μέγιστο 15π.
2. Με ενδιάμεσα χέρια και καλή κάλυψη (σόλο, A, K, 2φυλλο ή όποια 2 ονέρ)

Πότε ο ανοίξας αγοράζει 3 στο Μαζέρ:

1. Με απόλυτο μίνιμουμ 12π.
2. Με ενδιάμεσα χέρια και κακή κάλυψη (xxx, Jxx, Qxx).

Προσπάθεια για Μανς μετά από απλή παρεμβολή

Νότος	Εμείς	Βορράς	Ανατολή
1♦	1♠	π	2♠
π	?		

- ❶ ♠ AQJ85 Μετά το φιτ που πήραμε από τον συμπαίκτη το χέρι μας αξίζει περίπου 17π. Πρέπει να κάνουμε μια πρόταση στον συμπαίκτη για να πάμε μανς. Θα αγοράσουμε 3♣ και ζητάμε από τον συμπαίκτη αν μας καλύπτει σ' αυτό το χρώμα και δεν είναι μίνιμουμ, να αγοράσει 4♣ αλλιώς να μείνει στις 3♣.
- ♥ 5
- ♦ AQ2
- ♣ J976

Μετά από απλή βοήθεια του συμπαίκτη σε παρεμβολή μας, αν θέλουμε να κάνουμε προσπάθεια για Μανς θα πρέπει να αγοράσουμε νέο χρώμα ή 2ΧΑ.

❶	N	Εμείς	B	A	❷	N	Εμείς	B	A
	1♦	1♠	2♦	2♠		1♦	1♠	2♦	2♠
	3♦	3♣				3♦	3♥		

Η αγορά 3♣ στην 1^η περίπτωση είναι **συναγωνιστική** και σε καμία περίπτωση δεν θέλουμε να πάμε μανς. Αν θέλουμε να κάνουμε πρόταση για μανς θα αγοράσουμε ένα νέο χρώμα (2^η περίπτωση).



Ασκήσεις

Γ. Τι αγοράζουμε στη θέση του Βορά με τα παρακάτω χέρια;

Νότος	Δύση	Εμείς	Ανατολή
1♣	π	1♥	π
2♥	π	?	

- | | | | |
|---|---|--|---|
| <p>1. ♠ 10976
♥ AJ972
♦ A7
♣ 32</p> <input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/> | <p>2. ♠ 76
♥ K1097
♦ AK2
♣ Q976</p> <input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/> | <p>3. ♠ KJ2
♥ A987
♦ QJ5
♣ J72</p> <input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/> | <p>4. ♠ 84
♥ KQ8432
♦ 97
♣ Q109</p> <input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/> |
|---|---|--|---|

Μάθημα 16

Reopening Μέρος 1^ο

Γενικά

- ♠ AJ8
- ♥ 5
- ♦ KQ983
- ♣ KQ98

Νότος	Εμείς	Βορράς	Ανατολή
1♦	?		

Είμαστε στη θέση της Δύσης και ο δεξιά μας αντίπαλος ανοίγει 1♦. Παρατηρούμε ότι ενώ έχουμε 15π δεν μπορούμε να κάνουμε καμία αγορά. Δεν μπορούμε να αγοράσουμε Db (ομιλίας) αφού δεν έχουμε καθόλου υποστήριξη στις ♥, ούτε 1ΧΑ γιατί δεν έχουμε την σωστή κατανομή ούτε μπορούμε να κάνουμε παρεμβολή σε χρώμα. Έτσι το μόνο που μας απομένει είναι το πάσο. Είναι αρκετά συχνό, μετά από άνοιγμα του αντιπάλου, να έχουμε πόντους ανοίγματος και να περνάμε πάσο γιατί δεν έχουμε τις προϋποθέσεις για να παρεμβληθούμε. Σ' αυτή την περίπτωση λέμε ότι **περνάμε «πάσο παγίδα»**.

Γενικά «πάσο παγίδα» εννοούμε όταν έχουμε ουσιαστικό μήκος και δύναμη στο χρώμα του αντιπάλου.

Υποθέστε ότι η αγορά εξελίσσεται ως εξής:

Νότος	Δύση	Βορράς	Εμείς
1♦	π	π	?

Είναι συνήθως λάθος, σ' αυτή τη θέση (τέταρτη, reopening), να πασάρουμε, αφήνοντας την αγορά να σβήσει. Ακόμα και με σχετικά αδύνατο χέρι πρέπει να κάνουμε μια προσπάθεια να διατηρήσουμε ανοικτή την αγορά. Ας αναρωτηθούμε που είναι οι 40 πόντοι στο τραπέζι. Ο απαντών (Βορράς) έχει κάτω από 6π. και για να έχουν οι αντίπαλοι την υπεροπλία, θα πρέπει ο ανοίξας να έχει πολλούς πόντους παραπάνω από το μίνιμουμ άνοιγμα. Δεν αποκλείεται λοιπόν ο συμπαίκτης να έχει ένα δυνατό χέρι (ίσως το δυνατότερο στο τραπέζι) και να πέρασε πάσο «παγίδα», μη έχοντας κάποιο τρόπο να παρεμβληθεί. Η μόνη περίπτωση να πασάρουμε είναι όταν έχουμε δύναμη και μήκος στο χρώμα του αντιπάλου, οπότε είναι απίθανο ο συμπαίκτης μας να έχει περάσει πάσο «παγίδα» (και αυτό γιατί τότε είναι πιο πιθανό να μπορούσε να παρεμβληθεί ή να πει κοντρ αν είχε κάποιους πόντους).

Γενικά υπάρχει ένας κανόνας που λέει: **μην αγοράζετε τα φύλλα του συμπαίκτη σας αλλά μόνο τα δικά σας**. Παρ' όλα αυτά, όταν η αγορά τείνει να σταματήσει και βρίσκεται σε χαμηλό επίπεδο, συμφέρει να την ξαναοιζούμε αγοράζοντας και τα φύλλα του συμπαίκτη, υποθέτοντας ότι ισχύει η «ισορροπία της δύναμης» (γί' αυτό και αυτές οι αγορές αναφέρονται στη διεθνή βιβλιογραφία ως **Balancing**). **Η υπόθεση αυτή στηρίζεται στην αγορά των αντιπάλων και στους πόντους που ο τελευταίος παίκτης δεν βλέπει, αλλά συμπεραίνει. Τις αγορές αυτές εμείς θα τις ονομάζουμε Reopening.**

Είναι σημαντικό να ξεκαθαρίσουμε και να κατανοήσουμε το τι σημαίνουν όλες οι αγορές στην τελευταία θέση σε σχέση με τις αγορές σε άμεση θέση.

Η σημασία των Doubles, των παρεμβολών, των αγορών ΧΑ, των παρεμβολών με πήδημα, αναθεωρείται ως προς τους πόντους όχι όμως ως προς την κατανομή, όταν γίνονται σε θέση reopening. Παρόλο που θα αναφερθούμε για κάθε περίπτωση μεμονωμένα δίνουμε ένα κανόνα, που σε γενικές γραμμές ισχύει:

Μετά από άνοιγμα ένα σε χρώμα του αντιπάλου οι βασικές παρεμβολές σε τελευταία θέση (**Θέση reopening**) διατηρούν την φυσική έννοια που έχουν και στην άμεση θέση μόνο ως προς την κατανομή. **Ως προς τους πόντους επιτρέπεται να είναι περίπου 2-3π λιγότεροι από ότι στην άμεση θέση.**



Ασκήσεις

A. Τι αγοράζουμε στη θέση της Ανατολής με τα παρακάτω χέρια;

Νότος	Δύση	Βορράς	Εμείς
1♦	Π	Π	?

- | | | | |
|---|--|--|--|
| 1. ♠ KJ5
♥ Q103
♦ QJ97
♣ K98
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/> | 2. ♠ A1082
♥ K97
♦ 5
♣ K10872
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/> | 3. ♠ K65
♥ A86
♦ KQ97
♣ A84
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/> | 4. ♠ K108
♥ QJ985
♦ 7
♣ K1083
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/> |
| 5. ♠ K9
♥ 1083
♦ 97
♣ KQ9853
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/> | 6. ♠ K92
♥ KQJ987
♦ 93
♣ A2
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/> | 7. ♠ K6
♥ Q3
♦ QJ973
♣ KQ84
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/> | 8. ♠ 8
♥ Q98
♦ KQ96
♣ AJ863
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/> |

Reopening με Κοντρ

Νότος	Δύση	Βορράς	Εμείς
1♦	Π	Π	?

- ❶ ♠ Q985 Δεν πρέπει να αφήσουμε την αγορά να σταματήσει και τους αντιπάλους να παίζουν μόνο 1♦. Θα αγοράσουμε **Κοντρ**. Όπως και στις άλλες αγορές, δεν υποσχόμαστε τους πόντους που θα έπρεπε να έχουμε αν κάναμε την ίδια αγορά στην άμεση θέση. Σε άμεση θέση χρειαζόμαστε 13π εδώ 3 πόντοι λιγότεροι (δηλ. 10π) είναι αρκετοί.

- ❷ ♠ K1095 Πάλι **το Κοντρ είναι η σωστή αγορά**. Μπορεί να είμαστε πολύ αδύνατοι σε πόντους έχουμε όμως την τέλεια κατανομή. Αν ο συμπαίκτης έχει περάσει «**πάσο παγίδα**» ο αντίπαλος θα μπει μέσα, αλλιώς ότι χρώμα και να αγοράσει έχουμε τετράφυλλη υποστήριξη. Αυτό το χέρι είναι ίσως το μίνιμουμ που μπορούμε να αγοράσουμε κοντρ.

Πολλές φορές θα κλέβουμε την αγορά από τους αντιπάλους και θα βγάζουμε κάποιο μερικό συμβόλαιο. Βέβαια κάποιες φορές ο συμπαίκτης θα αγοράζει φιλότερο συμβόλαιο από τις δυνάμεις μας και θα μπαίνουμε μέσα. Το σίγουρο όμως είναι ότι αν περάσουμε πάσο θα πάρουμε ένα πολύ κακό σκορ.

- ❸ ♠ Q852 Έχουμε 13π με ομαλή κατανομή και κράτημα στο αντίπαλο χρώμα. Το 1ΧΑ είναι μια σωστή αγορά που περιγράφει το χέρι μας όμως το **Κοντρ** είναι σωστότερη. Το δίφυλλο στο χρώμα του αντιπάλου και η υποστήριξη και στα άλλα τρία χρώματα κάνουν το κοντρ καλύτερη αγορά
- ❹ ♠ A85

- ♥ AJ Αν ήμασταν στη θέση της Δύσης (δεύτερη θέση) θα αγοράζαμε 1ΧΑ. Για να βρούμε την σωστή αγορά πρέπει να φανταστούμε ότι έχουμε τρεις
- ♦ KJ84 πόντους ακόμα και να σκεφτούμε τι θα αγοράζαμε σε άμεση θέση.
- ♣ K986

Η απάντηση είναι **Κοντρ και μετά ΧΑ** οικονομικά.



Το κοντρ σε θέση reopening το κάνουμε για τρεις λόγους:

1. Αν ο συμπαίκτης πέρασε πάσο πανίδα να το μετατρέψει σε πέναλτι πασάροντας για δεύτερη φορά.
2. Με μέτρια δύναμη αλλά με υποστήριξη στα άλλα χρώματα με σκοπό ο συμπαίκτης να διαλέξει το χρώμα των ατού.
3. Για να περιγράψουμε διάφορα δυνατά χέρια ακατάλληλα για οποιαδήποτε άλλη αγορά. Η επαναδήλωση μας θα ξεκαθαρίσει την φύση του χεριού μας.

Νότος	Εμείς	Βορράς	Ανατολή
1♦	Π	Π	Χ
Π	?		

- ❶ ♠ A7 Πάσο. Έτσι ελπίζαμε να πάει η αγορά όταν πασάραμε στο 1♦.
♥ 72
♦ KQJ965
♣ K98
- ❷ ♠ J87 1ΧΑ. Αν ο συμπαίκτης είχε αγοράσει κοντρ σε άμεση θέση με τους 11π που έχουμε θα κάναμε πήδημα και θα αγοράζαμε 2ΧΑ. Τώρα όμως που ο συμπαίκτης έκανε κοντρ σε θέση reopening δεν πρέπει να κάνουμε πήδημα με 11π.
♥ QJ2
♦ AQ9
♣ J987

Γενικά η απάντηση σε ένα κοντρ τελευταίας θέσης (θέση reopening) απαιτεί **καλύτερη κρίση** από ότι η απάντηση μετά από κοντρ άμεσης θέσης. Πρέπει να θυμόμαστε ότι ο συμπαίκτης κάνει **reopening κοντρ** με μεγάλο εύρος χεριών και η δύναμή του μπορεί να είναι κάτω από τις αξίες που απαιτούνται για ένα απευθείας κοντρ. Γι' αυτό δεν πρέπει να δίνουμε απάντηση με πήδημα με 10π. σε **reopening κοντρ**.

Μια **απάντηση με πήδημα** πρέπει να δείχνει **αξίες κοντά σε άνοιγμα** και χέρι ακατάλληλο για απευθείας αγορά χωρίς καλό 5φ χρώμα (4φ, ή κακό 5φ). Αν έχουμε 10-11π. και χωρίς 5φ χρώμα αγοράζουμε στο χαμηλότερο επίπεδο, και αν ο συμπαίκτης μας έχει αρκετή δύναμη (13+π.) **θα ξαναγοράσει**.

- ❸ ♠ K8 1♥. Δεν έχουμε αρκετή δύναμη ώστε να κάνουμε πήδημα.
♥ K975
♦ J865
♣ QJ8
- ❹ ♠ Q7 Στην αρχή πασάραμε διότι δεν είχαμε καλό 5φ χρώμα για να κάνουμε παρεμβολή, ούτε υποστήριξη στις ♠ για να αγοράσουμε κοντρ. Τώρα πρέπει να κάνουμε πήδημα και **να αγοράσουμε 2♥** για να δείξουμε στον συμπαίκτη ότι έχουμε δυνατό χέρι με καλό 4φ ή κακό 5φ χρώμα.
♥ KQJ8
♦ 9854
♣ A97
- ❺ ♠ A5 2ΧΑ. Παρόλους τους 14 π., στον πρώτο γύρο δήλωση δεν κάναμε κοντρ με 2φ ♠, ούτε αγοράσαμε 2♣ διότι είναι μεγάλο λάθος να αγοράζουμε τον 5φ J στο επίπεδο δύο, ούτε 1ΧΑ με μόνο 14π. Τώρα πρέπει να κάνουμε άλμα στα **2ΧΑ** δείχνοντας την δύναμη και την κατανομή μας.
♥ Q98
♦ AQJ
♣ J9874

- 6 ♠ Q987
♥ K7
♦ 9865
♣ AKJ
- Δεν έχουμε τοπική απάντηση που θα μπορεί να περιγράψει αυτό το χέρι. Αν αγοράσουμε 2♠ δείχνουμε τουλάχιστον καλό 4φ χρώμα και αν αγοράσουμε 1♠ δεν δείχνουμε 13π. **Η σωστή αγορά είναι το 2♦ (cue bid).** Αν ο συμπαίκτης αγοράσει 2♥ θα αγοράσουμε 2♠ δείχνοντας 13π. και κακό 4φ χρώμα.

Το cue bid , σε αυτή την περίπτωση, δείχνει **αξίες ανοίγματος** και συνήθως δείχνει ότι ο απαντών δεν έχει ένα καλό 4φ χρώμα για να το προτείνει με πύδημα ή είναι απρόθυμος να αγοράσει ΧΑ. Γενικά αμφιταλαντεύεται για το είδος του συμβολαίου.



Ασκήσεις

Β. Τι αγοράζουμε στη θέση της Δύσης με τα παρακάτω χέρια;

Νότος	Εμείς	Βορράς	Ανατολή
1♦	Π	Π	Χ
Π	?		

1. ♠ Q9763
♥ 984
♦ A8
♣ QJ8

2. ♠ 108
♥ 1073
♦ K1096
♣ AKJ3

3. ♠ AKJ6
♥ 92
♦ J954
♣ A82

4. ♠ A107
♥ KJ7
♦ QJ98
♣ K98

5. ♠ 87
♥ AQ4
♦ K9
♣ Q98765

6. ♠ KJ7
♥ 9865
♦ AKJ7
♣ J9

7. ♠ A65
♥ Q9
♦ Q8632
♣ K73

8. ♠ A9
♥ J107
♦ KJ1097
♣ A109

Γ. Τι αγοράζουμε στη θέση της Δύσης με τα παρακάτω χέρια;

Νότος	Εμείς	Βορράς	Ανατολή
1♦	Π	Π	Χ
2♦	?		

1. ♠ Q1087
♥ 764
♦ A86
♣ Q76

2. ♠ A875
♥ 764
♦ AQ107
♣ J7

3. ♠ 97532
♥ A8
♦ AJ6
♣ QJ10

4. ♠ K7
♥ Q10643
♦ 1075
♣ 984

Μάθημα 17

Reopening Μέρος 2^ο

Reopening με 1NT

- ♠ J875
- ♥ A8
- ♦ KJ4
- ♣ KJ86

Νότος	Δύση	Βορράς	Εμείς
1♦	Π	Π	?

Στη θέση της Δύσης (δεύτερη θέση) θα ήταν λάθος να αγοράζαμε. Τώρα όμως που οι αντίπαλοι σταμάτησαν στο 1♦ δεν πρέπει να αφήσουμε την αγορά να σβήσει. Το κοντρ είναι λάθος αφού δεν έχουμε υποστήριξη στις Κούπες ενώ παρεμβολή σε χρώμα δεν μπορούμε να κάνουμε αφού δεν έχουμε 5φ. Η μόνη αγορά που μας απομένει είναι το 1ΧΑ. Έχουμε ομαλή κατανομή και κράτημα στο χρώμα του αντιπάλου. Δεν έχουμε 15-17π.Ο. αλλά σ' αυτή την θέση (reopening) μπορούμε να αγοράσουμε με **τρεις πόντους λιγότερους** σύμφωνα με τον γενικό κανόνα. Δείχνουμε δηλαδή **12-14(15)π.Ο.** ενώ μπορούμε να το κάνουμε ακόμη και με 11π.Ο. αλλά θα πρέπει έχετε καλό κράτημα στο αντίπαλο χρώμα και αρκετά δεκάρια και εννιάρια.

Σε θέση reopening η αγορά 1ΧΑ γίνεται με

- 12-15π.ο. (μπορεί και με 11 με καλό κράτημα και κάποια **spots**)
- Ομαλή κατανομή και **κράτημα** στο αντίπαλο χρώμα

- ② ♠ Q75
- ♥ K87
- ♦ 972
- ♣ AQ53

Νότος	Εμείς	Βορράς	Ανατολή
1♦	Π	Π	1ΧΑ
Π	?		

Αν ο συμπαίκτης είχε παρεμβληθεί με 1ΧΑ σε άμεση θέση με αυτό το χέρι θα αγοράζαμε 3ΧΑ. Τώρα όμως που ο συμπαίκτης έχει 12-15 π.Ο. πρέπει να κάνουμε πρόταση με 2ΧΑ.

Πως απαντάμε στο 1ΧΑ που έγινε σε θέση reopening:

Γενικά χρησιμοποιούμε τις ίδιες απαντήσεις μ' αυτές του ανοίγματος 1ΧΑ με την διαφορά ότι τις προσαρμόζουμε ως προς τους πόντους.

Παρατήρηση: Μετά από ΧΑ σε θέση reopening **το σύστημα ισχύει κανονικά!** (δηλαδή ισχύουν Stayman, Transfers κτλ.)

- ③ ♠ A93
 - ♥ AK7
 - ♦ KJ4
 - ♣ KQ86
- ④ ♠ A875
 - ♥ AJ
 - ♦ KJ4
 - ♣ K986

Νότος	Δύση	Βορράς	Εμείς
1♦	Π	Π	?

③ Σε τελευταία θέση δεν υπάρχει λόγος το 2ΧΑ να είναι αφύσικο. Αν έχουμε δύο χρώματα δεν υπάρχει ο κίνδυνος να μη προλάβουμε να τα αγοράσουμε. Άρα με το χέρι ③ αγοράζουμε φυσικά **2ΧΑ**, δείχνοντας (19)20-21π.

④ Με 16π.Ο. αν ήμασταν στη θέση της Δύσης (δεύτερη θέση) θα αγοράζαμε 1ΧΑ. Τώρα όμως θα αγοράσουμε ότι θα αγοράζαμε σε άμεση θέση με τρεις πόντους περισσότερους δηλαδή με 19π. Κοντρ λοιπόν και στην απάντηση του συμπαίκτη ΧΑ οικονομικά.

Πως αγοράζουμε τα ΟΜΑΛΑ χέρια σε θέση reopening:

12-15π Αγοράζουμε κατευθείαν 1ΧΑ

16-18π Ξεκινάμε με κοντρ και μετά αγοράζουμε ΧΑ οικονομικά

19-21π Κατευθείαν 2ΧΑ. **Δεν υπάρχει αφύσικο 2ΧΑ σ' αυτή τη θέση**

22-24π Ξεκινάμε με κοντρ και μετά αγοράζουμε ΧΑ με πήδημα



Ασκήσεις

Δ. Τι αγοράζουμε στη θέση της Δύσης με τα παρακάτω χέρια;

Νότος	Εμείς	Βορράς	Ανατολή
1♦	Π	Π	1ΧΑ
Π	?		

- | | | | |
|---|---|--|--|
| 1. ♠ Q97
♥ Q103
♦ K92
♣ A974
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/> | 2. ♠ Q107
♥ KJ9
♦ J82
♣ Q952
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/> | 3. ♠ Q9865
♥ 987
♦ Q
♣ A952
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/> | 4. ♠ KQ75
♥ A7
♦ 73
♣ Q9862
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/> |
|---|---|--|--|

Ε. Τι αγοράζουμε στη θέση της Δύσης με τα παρακάτω χέρια;

Νότος	Εμείς	Βορράς	Ανατολή
1♦	Π	Π	1ΧΑ
Π	?		

- | | | | |
|---|--|--|---|
| 5. ♠ 87
♥ AQ4
♦ Q9
♣ K106542
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/> | 6. ♠ K97
♥ 98
♦ AKJ7
♣ Q965
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/> | 7. ♠ A6
♥ K9863
♦ 63
♣ KJ73
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/> | 8. ♠ A92
♥ J10
♦ KJ1087
♣ Q109
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/> |
|---|--|--|---|

Reopening με απλή παρεμβολή σε χρώμα

Νότος	Δύση	Βορράς	Εμείς
1♥	Π	Π	?

- | | |
|-------------------------------------|---|
| ❶ ♠ J9865
♥ Q8
♦ 83
♣ AJ98 | Στη θέση της Δύσης (δεύτερη θέση) θα ήταν λάθος να αγοράσουμε με τόσο αδύναμο χρώμα. Τώρα όμως, αν πασάρουμε η αγορά θα σταματήσει. Η μόνη αποδεκτή αγορά είναι 1♠. Το χρώμα μας είναι καλής ποιότητας αλλά αγοράζουμε για να μην σταματήσει η αγορά. Στη θέση reopening δεν εγγυόμαστε την ίδια δύναμη και ποιότητα χρώματος που χρειάζονται για άμεση παρεμβολή. Άλλωστε με 3π ακόμη θα είχαμε κάνει παρεμβολή και σε άμεση θέση. |
| ❷ ♠ 98765
♥ A8
♦ K84
♣ K98 | 1♠. Στο επίπεδο ένα οποιοδήποτε 5φ μαζερ μπορούμε να το αγοράσουμε αρκεί να έχουμε τις κατάλληλες αξίες στα άλλα χρώματα. Αν ήμασταν δεύτερη θέση δεν θα κάναμε παρεμβολή, αλλά αν είχαμε τον ♠K αντί για το 9♠ θα αγοράζαμε 1♠ ακόμα και στη θέση της Δύσης. |
| ❸ ♠ J95
♥ 86
♦ K76432
♣ A9 | ❹ ♠ 97
♥ 2
♦ Q987
♣ AQ8752 |
- Κανένα από αυτά τα χέρια δεν έχει τις προϋποθέσεις για μία κατευθείαν παρεμβολή αλλά και με τα δύο θα κάνουμε παρεμβολή σε θέση reopening για να μην σταματήσει η αγορά στη 1♥.



Όταν ο συμπαίκτης μας αγοράζει ένα χρώμα σε θέση reopening, πρέπει να ξέρουμε ότι **αυτή είναι η πιο αδύνατη αγορά που μπορεί να κάνει σ' αυτή τη θέση.**

Ακόμη και αν έχουμε ένα καλό χέρι η μανς είναι δύσκολη. **Μόνο αν έχουμε καλό φιτ και χέρι ανοίγματος μπορούμε να σκεφτούμε την μανς, οπότε θα κάνουμε cue bid για να μάθουμε περισσότερες πληροφορίες για το χέρι του συμπαίκτη.**



Ασκήσεις

ΣΤ. Τι αγοράζουμε στη θέση της Δύσης με τα παρακάτω χέρια:

Νότος	Εμείς	Βορράς	Ανατολή
1♦	Π	Π	1♠
Π	?		

1. ♠ AJ
♥ Q86
♦ QJ97
♣ Q985

2. ♠ AQ108
♥ 7
♦ AK5
♣ J10872

3. ♠ K652
♥ A86
♦ K43
♣ 984

4. ♠ K108
♥ QJ98
♦ A87
♣ K103

Reopening με απλό και διπλό πήδημα στο χρώμα

Νότος	Δύση	Βορράς	Εμείς
1♥	Π	Π	?

1. ♠ AQJ875
♥ A8
♦ 984
♣ K9

Αφού με πολύ αδύνατα χέρια έχοντας απλά ένα 5φ χρώμα κάνουμε παρεμβολή σε θέση reopening, πρέπει με αυτό το χέρι να κάνουμε πήδημα και να αγοράσουμε 2♠. Έτσι περιορίζουμε το εύρος των απλών παρεμβολών στη θέση reopening, και επιπλέον περιγράφουμε αποτελεσματικά επιθετικά χέρια που θα θέλαμε να εκτελέσουμε στο χρώμα που αγοράζουμε.

Η παρεμβολή με πήδημα στη θέση reopening γίνεται με:

- Ένα καλό 6φ χρώμα
- Αξίες ανοίγματος (12-15 π.Ο.)
- Χωρίς συνήθως δεύτερο χρώμα (μονοχρωμία)

Είναι εύκολο να απαντήσουμε σε μία τέτοια παρεμβολή. Ο συμπαίκτης έχει δείξει ένα καλό μονόχρωμο χέρι που έχει 6-7 μπάζες. Μπορούμε λοιπόν εύκολα να αποφασίσουμε για το τελικό συμβόλαιο μετρώντας τις μπάζες που μπορούμε να προσφέρουμε. Αν έχουμε αμφιβολίες για το τελικό συμβόλαιο:

- δίνουμε **φιτ ή αγοράζουμε 2ΧΑ** που είναι **προτάσεις για μανς.**
- **αλλάζουμε χρώμα ή** κάνουμε **cue bid** που είναι **forcing για ένα γύρο.**

Είναι σημαντικό να ξεκαθαρίσουμε ότι δεν έχουν νόημα οι παρεμποδιστικές αγορές με πήδημα στην θέση reopening. Αυτές είναι σχεδιασμένες για να κλέβουν αγοραστικό χώρο από τους αντιπάλους ώστε να μην μπορέσουν να συνεννοηθούν ή για να βρεθεί μία αγορά θυσίας. Τώρα όμως αυτά δεν ισχύουν γιατί μπορούμε να πασάρουμε και να κλείσει η αγορά.

2. ♠ KQJ8764
♥ A98
♦ J7
♣ 8

3. ♠ AKQJ987
♥ 87
♦ Q6
♣ 32

Για τον ίδιο λόγο οι παρεμβολές με διπλό πήδημα σε θέση reopening γίνονται για να περιγράψουμε ένα χέρι με πολύ μακρύ χρώμα ώστε να παίξουμε κάποια μανς με λίγους πόντους. Έτσι θα αγοράσουμε 3♠ και με τα δύο διπλανά χέρια.

Η παρεμβολή με διπλό πήδημα στη θέση reopening γίνεται με:

- Ένα καλό 7φ χρώμα (όπως και στην άμεση θέση) και
- κάποιες επιπλέον αξίες (συνήθως A ή K) σε άλλο χρώμα.

Reopening με cue bid

Νότος	Δύση	Βορράς	Εμείς
1♦	Π	Π	?

- ♠ KQJ9 Έχουμε ένα πολύ ανώμαλο χέρι το οποίο είναι πολύ κοντά στο να «βγάξει» μόνο του μια μανς. Αν ξανανοιξουμε την αγορά με κοντρ ο συμπαίκτης πιθανόν να πασάρει και δεν θέλουμε να αμυνθούμε στο 1♦ των αντιπάλων
- ♥ AKJ8
- ♦ -
- ♣ KQ986 με τόσο επιθετικό χέρι. Θα αγοράσουμε 2♦ (αγορά forcing για μανς) για να αναγκάσουμε τον συμπαίκτη να μιλήσει με σκοπό να βρούμε την καλύτερη μανς.

Το **cue bid σε θέση reopening** το κάνουμε με πολύ επιθετικά χέρια, συνήθως με σικάν στο χρώμα του αντιπάλου, και αρκετά δυνατά (3-4 χανόμενες) ώστε με μηδαμινή υποστήριξη από τον συμπαίκτη να βγάζουμε μανς.

Reopening cue bid με πήδημα

Νότος	Δύση	Βορράς	Εμείς
1♣	Π	Π	?

- ♠ A9 Αν ο αντίπαλος είχε ανοίξει 1♥ ή 1♠ θα αγοράζαμε 3ΧΑ διότι έχουμε 9 μπάζες. Τώρα όμως δεν μπορούμε διότι δεν έχουμε κράτημα Σπαθί. Αν ο συμπαίκτης έχει έστω ένα κράτημα στα Σπαθιά τότε τα 3ΧΑ είναι το σωστό συμβόλαιο. Θα αγοράσουμε λοιπόν 3♣ ζητώντας από τον συμπαίκτη να αγοράσει 3ΧΑ, αν έχει κράτημα στο χρώμα του αντιπάλου.
- ♥ A8
- ♦ AKQ9862
- ♣ 54

Το **cue bid με πήδημα σε θέση reopening**, αλλά και σε άμεση θέση, είναι ένα ισχυρό χέρι με ένα άκοπο μινέρ και ζητά από τον συμπαίκτη να αγοράσει 3ΧΑ αν έχει κράτημα στο χρώμα του αντιπάλου.

Αγορά Πάσο σε θέση Reopening

Νότος	Δύση	Βορράς	Εμείς
1♦	Π	Π	?

- ♠ A8 Έχουμε τους πόντους και την κατανομή να αγοράσουμε 1ΧΑ αλλά προτιμάμε να παίξουμε με ατού τα καρά. Με τόσα καρά που έχουμε, ο συμπαίκτης λογικά είναι κοντός στο χρώμα και είναι απίθανο να έχει καλό χέρι για να ελπίζουμε σε μανς. Έτσι αν πασάρουμε και βάλουμε τους αντιπάλους μέσα (ειδικά στην δεύτερη μανς) θα πάρουμε ένα πολύ καλό σκορ).
- ♥ J105
- ♦ KQJ94
- ♣ Q106

Σε θέση reopening πασάρουμε όταν:

- Έχουμε **μήκος και δύναμη στο χρώμα του αντιπάλου**, άρα είναι απίθανο ο συμπαίκτης να έχει αγοράσει πάσο παγίδα αφού λογικά είναι κοντός στο αντίπαλο χρώμα.
- Έχουμε **αδύνατο χέρι, χωρίς σόλο ή σικάν στο χρώμα του αντιπάλου** και με οποιαδήποτε αγορά υπάρχει κίνδυνος ο άξονας μας να βρεθεί πάνω από τις δυνάμεις του, ή οι αντίπαλοι να βρουν καλύτερο συμβόλαιο.



Ασκήσεις

Z. Τι αγοράζουμε στη θέση της Ανατολής με τα παρακάτω χέρια;

Νότος	Δύση	Βορράς	Εμείς
1♦	Π	Π	?

1. ♠ 32
♥ J7
♦ QJ987
♣ AK87

2. ♠ KQJ98
♥ AKQ87
♦
♣ A98

3. ♠ 2
♥ Q43
♦ KJ98
♣ K9854

4. ♠ K52
♥ 987
♦ KQ8
♣ A983

5. ♠ A94
♥ 9
♦ J76
♣ AKQ865

6. ♠ A9
♥ 9
♦ K96
♣ AKQ8652

7. ♠ A9
♥ K9
♦ 86
♣ AKQ8652

8. ♠ 2
♥ J9652
♦ KQ92
♣ K109

9. ♠ A3
♥ K97
♦ QJ98
♣ Q985

10. ♠ K10864
♥ J985
♦ 7
♣ Q72

11. ♠ A3
♥ K6
♦ 43
♣ J986542

12. ♠ Q2
♥ AKJ982
♦ A92
♣ 92

Μάθημα 18

Reopening Μέρος 3^ο

Όταν η αγορά σταματάει χαμηλά και οι αντίπαλοι έχουν βρει φιτ

Νότος	Εμείς	Βορράς	Ανατολή
1♥	Π	2♥	Π
Π	?		

Στη παραπάνω αγορά είναι απίθανο οι αντίπαλοι να κρατάνε πολύ περισσότερους από τους μισούς πόντους. Έχουν βρει το φιτ, έχουν αναβαθμίσει τα χέρια τους προσθέτοντας και πόντους από κατανομή και παρόλα αυτά κανείς δεν έκανε κάποια προσπάθεια για μανς. Ο απαντών και ο ανοίξας έχουν μίνιμουμ χέρια και συνήθως μαζί έχουν 20 περίπου πόντους.

- ♠ Q9765 Έχουμε μόνο 8π.Ο. αλλά πρέπει να υπολογίσουμε ότι ο συμπαίκτης
 - ♥ 85 πρέπει να έχει περίπου 12π.Ο. Επίσης οι αντίπαλοι έχουν βρει φιτ και η
 - ♦ J87 λογική λέει ότι και εμείς θα έχουμε κάπου φιτ. Άρα δεν πρέπει να
 - ♣ KQ3 αφήσουμε την αγορά να σταματήσει στις 2♥. Θα αγοράσουμε 2♠
- ποντάροντας βέβαια και στα φύλλα του συμπαίκτη. **Σημαντικό: αυτή η αγορά γίνεται και με καλό 4φύλλο.**

Νότος	Εμείς	Βορράς	Ανατολή
1♥	Π	2♥	Π
Π	2♠	Π	?

- ♠ A104 Έχουμε 12π.Ο. και στον πρώτο γύρο δεν αγοράσαμε, διότι δεν είχαμε
 - ♥ J42 τυπικό κοντρ. Μετά τις 2♠ του συμπαίκτη, η πρώτη μας σκέψη είναι να
 - ♦ AQ43 συνεχίσουμε την αγορά αφού έχουμε φιτ και πόντους. Ας σκεφτούμε
 - ♣ J87 όμως ότι ο συμπαίκτης μας, αφενός δεν έκανε αμέσως παρεμβολή αν και
- είχε την ευκαιρία και αφετέρου ότι είπε 2♠ σε μία θέση όπου η αγορά ήταν έτοιμη να σταματήσει, οπότε ήταν εύκολο να συμπεράνει τους πόντους του άξονα μας. Ο συμπαίκτης μας δηλαδή, περιμένει να βρει σε μας περίπου 12π.Ο., άρα πρέπει να πασάρουμε. **Ακόμα και αν οι αντίπαλοι αγοράσουν 3♥, πάλι πρέπει να πασάρουμε** γιατί ο συμπαίκτης δεν ξανάνοιξε την αγορά με σκοπό να αγοράσουμε την μανς, ούτε για να κερδίσουμε το συμβόλαιο. **Ο σκοπός του ήταν ή να παίξουμε ένα χαμηλό συμβόλαιο ή να ανεβάσει τους αντιπάλους ένα επίπεδο ώστε να μπουν μέσα.**

Νότος	Εμείς	Βορράς	Ανατολή
1♥	Π	2♥	Π
Π	?		

- ❶ ♠ K98 Η μόνη αγορά που δεν πρέπει να περνάει από το μυαλό μας είναι το
 - ♥ 87 πάσο. Οι αντίπαλοι έχουν περίπου 20 π.Ο. και εμείς άλλους τόσους.
 - ♦ A986 Επειδή δεν έχουμε κάποια ιδιαίτερη προτίμηση σε κάποιο χρώμα θα
 - ♣ Q975 αγοράσουμε **κοντρ** αφήνοντας τον συμπαίκτη να διαλέξει το χρώμα. Το
- κοντρ που ξανανοίγει την αγορά ζητά απάντηση (δεν είναι δυνατόν να θέλουμε να κεντράρουμε τους αντιπάλους στο επίπεδο δύο, όταν έχουν βρει ασφαλές φιτ).

Reopening Μέρος 3ο

- ② ♠ 97 Δεν πρέπει να αφήσουμε την αγορά να σταματήσει στις 2♥. Το πρόβλημα μας είναι ότι αφενός το κοντρ είναι κακή αγορά αφού δεν έχουμε υποστήριξη στις πίκες και αφετέρου τα σπαθιά είναι κακής ποιότητας για να τα αγοράσουμε στο επίπεδο τρία. Θα θέλαμε ο συμπαίκτης να επιλέξει ανάμεσα το καλύτερό του Μινέρ. Η σωστή αγορά είναι 2ΧΑ. Μετά το αρχικό μας Πάσο το 2ΧΑ είναι «αφύσικο», ζητώντας απάντηση στα χαμηλά χρώματα.

Νότος	Δύση	Βορράς	Εμείς
1♥	Π	2♥	Π
Π	Χ	3♥	?

- ♠ AJ5 Η μόνη μας επιλογή είναι το πάσο. Ο συμπαίκτης δεν άφησε να «σβήσει» η αγορά με σκοπό ή να παίξουμε εμείς ένα χαμηλό συμβόλαιο ή να ανέβουν οι αντίπαλοι ένα επίπεδο παραπάνω ώστε να μπουν μέσα.
- ♥ J97
♦ K1052
♣ J106

Νότος	Δύση	Βορράς	Εμείς
1♦	Π	1♥	Π
2♥	Π	Π	?

- ① ♠ A76 Οι αντίπαλοι, ενώ έχουν βρει φιτ, σταμάτησαν χαμηλά άρα δεν έχουν πολλούς πόντους από Ονέρ. Πιθανότατα οι πόντοι είναι μοιρασμένοι, επομένως πρέπει να ξανανοίξουμε την αγορά με κοντρ (reopening), με σκοπό να διαλέξει χρώμα ο συμπαίκτης.
- ♥ 87
♦ K986
♣ A973
- ② ♠ 93 Πάλι δεν θα αφήσουμε τον αντίπαλο να παίξει 2♥. Θα αγοράσουμε 3♣. Ο συμπαίκτης το πιθανότερο είναι να έχει χέρι ανοίγματος
- ♥ 87
♦ A98
♣ QJ9875



Όταν οι αντίπαλοι έχουν σταματήσει χαμηλά (συνήθως στο επίπεδο δύο) και έχουν βρει φιτ, είναι πολύ πιθανό να έχουμε και εμείς φιτ. Επειδή οι πόντοι είναι μοιρασμένοι μπορούμε να ξανανοίξουμε την αγορά (με κοντρ ή παρεμβολή ή με 2ΧΑ), ακόμη και με μόνο 7 πόντους από Ονέρ. Επίσης όταν ο συμπαίκτης ξανανοίγει την αγορά, δεν προσπαθούμε να αγοράσουμε κάποια μανς, ούτε συναγωνιζόμαστε συνεχώς. **Απλά προσπαθούμε να κερδίσουμε το μερικό σκορ ή να τους ανεβάσουμε ένα επίπεδο πιο πάνω με σκοπό να τους βάλουμε μέσα.**



Ασκήσεις

Η. Τι αγοράζουμε στη θέση της Δύσης με τα παρακάτω χέρια;

Νότος	Εμείς	Βορράς	Ανατολή
1♦	Π	2♦	Π
Π	?		

1. ♠ QJ7
♥ Q1043
♦ A92
♣ K97

2. ♠ Q1072
♥ KJ94
♦ 2
♣ Q952

3. ♠ Q9865
♥ Q7
♦ 83
♣ K952

4. ♠ 9752
♥ KJ7
♦ J7
♣ AJ98

Θ. Τι αγοράζουμε στη θέση της Δύσης με τα παρακάτω χέρια;

Νότος	Εμείς	Βορράς	Ανατολή
1♥	Π	2♥	Π
Π	?		

5. ♠ KQ98
♥ 943
♦ Q8
♣ A1082

6. ♠ KJ7
♥ 94
♦ Q972
♣ KQ52

7. ♠ Q8
♥ QJ7
♦ J832
♣ K952

8. ♠ 72
♥ 94
♦ KJ972
♣ KQ52

Ι. Τι αγοράζουμε στη θέση της Δύσης με τα παρακάτω χέρια;

Νότος	Εμείς	Βορράς	Ανατολή
1♦	Π	1ΧΑ	Π
2♣	Π	2♦	Π
Π	?		

9. ♠ K973
♥ QJ96
♦ 54
♣ KJ2

10. ♠ KJ7
♥ Q972
♦ 72
♣ KQ52

11. ♠ A8
♥ Q9854
♦ 832
♣ K95

12. ♠ 72
♥ AK98
♦ 972
♣ AJ92

Όταν η αγορά σταματάει χαμηλά και οι αντίπαλοι δεν έχουν βρει φιτ

Όταν οι αντίπαλοι δεν έχουν βρει οίγουρα φιτ, τότε η κατάσταση είναι εντελώς διαφορετική.

Νότος	Δύση	Βορράς	Εμείς
1♥	Π	2♣	Π
2♥	Π	Π	?

Σ' αυτή την αγορά **πρώτα αγοράζουμε πάσο και μετά σκεφτόμαστε!** Είναι ο καλύτερος τρόπος να μην κάνουμε λάθος. Οι αντίπαλοι εδώ δείχνουν μίνιμουμ 22-23π.Ο. Με τόση δύναμη δύο πράγματα συμβαίνουν. Ή έχουν κάνει λάθος και σταμάτησαν σε ένα μερικό συμβόλαιο ή έχουν κρίνει σωστά την αγορά και έχουν καταλάβει ότι έχουν μισοφιτ, άρα δεν μπορούν να βγάλουν μανς. Άσχετα με το τι συμβαίνει πρέπει να πούμε **πάσο**.

Νότος	Δύση	Βορράς	Εμείς
1♥	Π	1ΧΑ	Π
2♥	Π	Π	?

Εδώ υπάρχει μικρότερος κίνδυνος από την πρώτη περίπτωση αφού ο απαντών έχει δείξει μίνιμουμ χέρι. Παρόλα αυτά οι αντίπαλοι δεν έχουν βρει οίγουρα φιτ άρα μπορεί να μην έχουμε ούτε εμείς. Από την άλλη μπορεί να έχουν **μέχρι και 23π.ο**. Σ' αυτή την περίπτωση για να αγοράσουμε πρέπει να έχουμε ένα χέρι με καλές αξίες, το οποίο σκεφτόμασταν να το αγοράσουμε από τον πρώτο γύρο και τελικά δεν το κάναμε.

Νότος	Εμείς	Βορράς	Ανατολή
1♠	Π	1ΧΑ	Π
Π	?		

Εδώ πάλι οι αντίπαλοι έχουν μίνιμουμ χέρια αλλά δεν υπάρχει ένδειξη ότι έχουμε φτ. Επομένως ξανανοίγουμε την αγορά μόνο αν έχουμε μακρύ χρώμα και δεν έχουμε αρκετή δύναμη για άμεση παρεμβολή

- ❶ ♠ J9 Στην αρχή αγοράσαμε πάσο διότι δεν είχαμε αρκετή δύναμη για άμεση παρεμβολή. Τώρα όμως θα αγοράσουμε 2♥ αφού ξέρουμε ότι θα βρούμε αρκετή βοήθεια από τον συμπαίκτη, τουλάχιστον σε ονέρ. Στην παραπάνω αγορά το **κοντρ είναι για τιμωρία.**
- ♥ QJ8652
♦ A98
♣ 87
- ❷ ♠ AQ109 **Κοντρ.** Στην αρχή πασάραμε γιατί είχαμε μήκος στο αντίπαλο χρώμα και τώρα φανερώνουμε την δύναμη μας. Σε αυτό το κοντρ συνήθως θέλουμε **αντάμ πικά** από το συμπαίκτη (το χρώμα του ανοίξαντα!). Φυσικά ο συμπαίκτης μας με κάτω από 7π.Ο. μπορεί να φύγει από το Κοντρ αγοράζοντας το μακρύ του χρώμα.
- ♥ A
♦ J10987
♣ KJ7



Θα συμβεί κάποια φορά από τις πολλές, να ξανανοίγουμε την αγορά και να βοηθήσουμε τους αντιπάλους να αγοράσουν ένα καλύτερο συμβόλαιο ή ακόμα και μανς. Δεν πρέπει μια τέτοια αποτυχία (που στην πραγματικότητα είναι λάθος των αντιπάλων μας και όχι δικό μας) να μας αποθαρρύνει από το να ξανανοίγουμε την αγορά. **Στην διάρκεια θα κερδίσουμε πολύ περισσότερα.**



Ασκήσεις

ΙΑ. Τι αγοράζουμε στη θέση της Δύσης με τα παρακάτω χέρια;

Νότος	Εμείς	Βορράς	Ανατολή
1♥	Π	1NT	Π
Π	?		

1. ♠ Q97
♥ Q103
♦ K92
♣ A974

2. ♠ Q107
♥ KJ9
♦ Q109862
♣ 2

3. ♠ J8
♥ K987
♦ J2
♣ KJ852

4. ♠ Q7
♥ KJ97
♦ K107
♣ AJ98

ΙΒ. Τι αγοράζουμε στη θέση της Ανατολής με τα παρακάτω χέρια;

Νότος	Δύση	Βορράς	Εμείς
1♦	Π	1♠	Π
2♦	Π	Π	?

5. ♠ AJ3
♥ Q8
♦ QJ9
♣ Q9852

6. ♠ AQ108
♥ 874
♦ A5
♣ J872

7. ♠ Q6
♥ AJ86
♦ 43
♣ Q9874

8. ♠ K1087
♥ QJ985
♦ 8
♣ K103

Μάθημα 19

Cue bids για slam και στον συναγωνισμό

Cue bids στον δρόμο για το slam

Για να παίξουμε slam σε συμβόλαια με ατού συχνά αρκούν και λιγότεροι από 30 πόντοι από Ονέρ, ειδικά αν υπάρχει μακρύ πλευρικό χρώμα. Ωστόσο πρέπει να είμαστε σίγουροι πριν αγοράσουμε slam ότι οι αντιπαλοι δεν θα μας πάρουν στην αντάμ Άσο και Ρήγα σε κάποιο χρώμα. Για να εξασφαλίσουμε ότι σε όλα τα χρώματα εκτός των ατού δεν χάνουμε δύο συνεχόμενες μπάζες κάνουμε cue bids στα χρώματα που έχουμε κοντρόλ πριν ρωτήσουμε άσσους! Φυσικά αν έχουμε κοντρόλ πρώτου ή δευτέρου γύρου σε όλα τα χρώματα και υπάρχουν αρκετοί πόντοι στον άξονα μπορούμε να ρωτήσουμε Άσσους χωρίς να κάνουμε cue bids.

Κοντρόλ:

Άσσοι, Ρήγας, Σόλο ή Σικάν
Ο Άσος και το Σικάν είναι
πρώτου γύρου κοντρόλ

Για να **θεωρηθεί μία αγορά ως cue bid** θα πρέπει να ισχύουν τα παρακάτω:

α) να έχει **συμφωνηθεί** (ή υπονοηθεί) το χρώμα των **ατού**,

β) με **φίτ μαζέρ**, αγορά σε επίπεδο **μεγαλύτερο του 3** στο μαζέρ είναι **cue bid**

γ) με **φίτ μινέρ**, αγορά άλλου χρώματος **πάνω από τα 3ΧΑ** είναι **cue bid**

Επαναφορά στο χρώμα των ατού μετά από cue bid δείχνει είτε έλλειψη κοντρόλ είτε minimum αξίες σε σχέση με τις προηγούμενες αγορές.

● Εμείς	♠	AK982
	♥	AK52
	♦	98
	♣	A5
Συμπαίκτης	♠	Q764
	♥	J3
	♦	A102
	♣	K642

Εμείς	Δύση	Συμπαίκτης	Ανατολή
1♠	Π	3♦(Bergen)	Π
4♣	Π	4♦	Π
4NT	Π	5♣	Π
6♠	Π	Π	Π

Μετά την ενίσχυση 3♦(Bergen) έχουμε ενδιαφέρον να παίξουμε ολεμ, αρκεί να βρούμε κάποια χρήσιμα φύλλα στον συμπαίκτη. Ξεκινάμε λοιπόν τα cue bid με 4♣, το πρώτο διαθέσιμο. Ο συμπαίκτης μας απαντάει 4♦ δείχνοντας κοντρόλ καρό, άρα μπορούμε να ρωτήσουμε Άσσους. Με το 5♣ καταλαβαίνουμε ότι έχει τον A♦. Τώρα μπορούμε να αγοράσουμε το ολεμ 6♠. Δεν θα ρωτήσουμε για την ♠Q γιατί οι συνολικοί πόντοι στον άξονα είναι περίπου 30, άρα δεν είμαστε κοντά στο μεγάλο ολεμ. Αν ο συμπαίκτης είχε δείξει πιο ισχυρό χέρι θα ρωτούσαμε για την ♠Q, πληροφορώντας τον ταυτόχρονα ότι ο άξονας έχει και τους 5 Άσσους. Ο συμπαίκτης τότε θα μπορούσε να αγοράσει το μεγάλο ολεμ αν είχε την ♠Q και π.χ. ♣KQJxx.



Το **cue bid γίνεται οικονομικά**, στο πρώτο χρώμα που μπορούμε ανεξαρτήτως αν είναι κοντρόλ πρώτου ή δευτέρου γύρου. **Αν προσπεράσουμε κάποιο χρώμα κάνοντας cue bid σε κάποιο ανώτερο σημαίνει ότι δεν έχουμε κοντρόλ σε αυτό το χρώμα!!!**

Στο παράδειγμά μας, ο συμπαίκτης μας αγόρασε 4♦ μετά από το δικό μας cue bid 3♠. Άρα δεν έχει κοντρόλ στα σπαθιά (πράγμα που το φανταζόμασταν από τα φύλλα μας). Επίσης αν έκανε cue bid σπαθί τότε θα είχε σίγουρα σόλο ή σικάν (αφού εμείς έχουμε A♣ και K♣).

Cue bids για slam και στον συναγωνισμό

Δείτε τη χρησιμότητα του cue bid στο επόμενο παράδειγμα:

② Εμείς ♠ AKJ82
 ♥ A
 ♦ J72
 ♣ AKJ4

Εμείς	Δύση	Συμπαίκτης	Ανατολή
1♠	Π	3♦ (Bergen)	Π
4♣	Π	4♥	Π
4♠	Π	Π	Π

Συμπαίκτης ♠ Q764
 ♥ KQ8
 ♦ Q105
 ♣ Q62

Μετά το cue bid 4♣ ο συμπαίκτης μας προσπερνά τα καρά και κάνει cue bid 4♥. Αλλά ούτε εμείς έχουμε κοντρόλ καρό οπότε σταματάμε στη μανς. Παρότι έχουμε 32 πόντους στον άξονα και σόλο στις κούπες, το σλεμ δε βγαίνει! Και φυσικά οι αντίπαλοι ξέρουν ότι δεν έχουμε κοντρόλ καρό, από τις αγορές

cue bids οπότε θα κάνουν αντάμ σε αυτό το χρώμα. Αν μάλιστα κάποιος έχει δίφυλλο στο καρό μπορεί να πάρει και τοακιστή μπάζα οπότε να βγάλουμε μόνο 4♠!



Σημαντικό! Δεν κάνουμε cue bids παρά **μόνο αν υπάρχει ενδιαφέρον για σλεμ!**

Επίσης, όταν ο συμπαίκτης αρνείται να ακολουθήσει στα cue bids (κλείνοντας τη μανς) δεν αγοράζουμε Άσους ή slam παρά μόνο με **εξαιρετικό χέρι**.

Επίσης, όταν έχουμε «λιμιτάρει» το χέρι μας (έχουμε δείξει το εύρος των πόντων μας) και ο συμπαίκτης κάνει cue bid, **τότε είμαστε υποχρεωμένοι να δώσουμε κοντρόλ** (αν έχουμε) ακόμα και αν είμαστε minimum!

Κάποιες φορές (συνήθως όταν έχουμε καλό πλευρικό χρώμα και κάποιο σικάν) μας ενδιαφέρει πολύ περισσότερο ένας Άσος στο χρώμα μας, από έναν Άσο στο σικάν μας. Σε τέτοιες περιπτώσεις μπορεί να κάνουμε cue bid σε χρώμα πάνω από τη μανς με σκοπό να αντλήσουμε την κρίσιμη πληροφορία από το συμπαίκτη.



Αν κάνουμε cue bid πάνω από τη μανς, τότε έχουμε υποχρεωτικά κοντρόλ πρώτου γύρου στο χρώμα, Α ή σικάν!!!

③ Εμείς ♠ AKQJ32
 ♥ -
 ♦ KQ3
 ♣ AKQ2

Εμείς	Δ	Συμπαίκτης	Α
2♣	Π	2♦	Π
2♠	Π	4♠	Π
5♣	Π	5♦	Π
7♠	Π	Π	Π

Συμπαίκτης ♠ 876
 ♥ 964
 ♦ A852
 ♣ 876

Μετά το άνοιγμα 2♣ και την επαναδήλωση 2♠ ο συμπαίκτης μας κλείνει τη μανς δείχνοντάς μας ότι είναι αδύνατος αλλά έχει φτ. Ωστόσο ξέρουμε ότι θα παίξουμε slam και το μόνο φύλλο που μας ενδιαφέρει να μάθουμε είναι ο Α♦ για να

παίξουμε μεγάλο Slam. Δεν μπορούμε να ρωτήσουμε Άσους γιατί, αν μας δώσει έναν, δεν θα ξέρουμε αν είναι καρό ή κούπα. Κάνουμε λοιπόν cue bid με 5♣, δείχνοντας κοντρόλ πρώτου γύρου στα σπαθιά και ελπίζουμε να ακούσουμε 5♦ που είναι κοντρόλ πρώτου γύρου στα καρά, άρα Α ή σικάν. Πράγματι μετά τα 5♦ από το συμπαίκτη μπορούμε άφοβα να αγοράσουμε το μεγάλο slam στις πίκες!



Ασκήσεις

Συμπαίκτης	Εμείς
1♥	2ΧΑ
3♥	?

Α. Τι θα αγοράσουμε με τα παρακάτω χέρια;

1. ♠ K97 ♥ 9542 ♦ KQ75 ♣ AQ <input type="text"/>	2. ♠ 97 ♥ K972 ♦ AQ92 ♣ KQ2 <input type="text"/>	3. ♠ A62 ♥ K652 ♦ AK ♣ 10987 <input type="text"/>	4. ♠ Q43 ♥ AK82 ♦ AK73 ♣ 73 <input type="text"/>
--	--	---	--

Εμείς	Συμπαίκτης
1♦	3♠*
?	

B. Τι θα αγοράσουμε με τα παρακάτω χέρια;

*(splinter)

1. ♠ KQ92 ♥ K8 ♦ K742 ♣ Q84 <input type="text"/>	2. ♠ 84 ♥ A2 ♦ AQJ42 ♣ AQJ6 <input type="text"/>	3. ♠ A53 ♥ AKQ5 ♦ KQ52 ♣ 95 <input type="text"/>	4. ♠ 86 ♥ 95 ♦ KQJ42 ♣ AQJ3 <input type="text"/>
--	--	--	--

Συμπαίκτης	Εμείς
1♠	2ΧΑ
3♥*	?

Γ. Τι θα αγοράσουμε με τα παρακάτω χέρια;

*(σόλο ή σικάν)

1. ♠ KJ102 ♥ K98 ♦ K7 ♣ QJ32 <input type="text"/>	2. ♠ K853 ♥ J62 ♦ AQ ♣ AQ32 <input type="text"/>	3. ♠ K973 ♥ 764 ♦ QJ42 ♣ AQ <input type="text"/>	4. ♠ AJ62 ♥ QJ2 ♦ AQ ♣ KQ42 <input type="text"/>
---	--	--	--

Εμείς	Συμπαίκτης
1♠	3♦*
?	

Δ. Τι θα αγοράσουμε με τα παρακάτω χέρια;

*(Bergen)

1. ♠ AKQJ2 ♥ A8 ♦ 84 ♣ AQ62 <input type="text"/>	2. ♠ AKJ843 ♥ 7 ♦ AKQ42 ♣ 6 <input type="text"/>	3. ♠ KQJ53 ♥ 52 ♦ AKQ5 ♣ A5 <input type="text"/>	4. ♠ AJ1087 ♥ K7 ♦ KQJ ♣ KQ6 <input type="text"/>
--	--	--	---

Cue bids μετά από παρεμβολή των αντιπάλων

Είναι γνωστό ότι μετά από άνοιγμα 1 σε μαζέρ π.χ. 1♥ και χωρίς παρεμβολή από τον αντίπαλο, έχουμε τις παρακάτω επιλογές για να δώσουμε φιτ στον συμπαίκτη:

N	Δ	Εμείς	
1♥	π	2♥	6-9 π. (ονέρ και κατανομή) και 3φ φιτ.
		3♣	7-9 π. και 4φ φιτ (Bergen)
		3♦	10-11π. και 4φ φιτ (Bergen)
		3♥	2-6π. και 4φ φιτ (Bergen)
		4♥	6-9 π. (ονέρ και κατανομή) και 5φ φιτ και κάποιο σικάν ή σόλο.
		Άλλες	Έμμεση βοήθεια: αγορά χρώματος και μετά φιτ, 2ΧΑ Jacoby, Splinter.

Τι πρέπει να κάνουμε αν παρεμβληθεί ο αντίπαλος δεξιά μας;

Νότος	Δύση	Εμείς
1♥	1♠	?

Cue bids για slam και στον συναγωνισμό

- ❶ ♠ A5 Αν δεν είχε παρεμβληθεί ο αντίπαλος θα αγοράζαμε 2♣ (έμμεση βοήθεια). Τώρα, με την παρεμβολή 1♠ του αντιπάλου, έχουμε την δυνατότητα να **πληροφορήσουμε τον συμπαίκτη για το φιτ και τους 10+π μας, αγοράζοντας 2♣.**
- ♥ K98
♦ J965
♣ AJ98

Γιατί να μην αγοράσουμε 2♣;

N	Δ	Εμείς	A
1♥	1♠	2♣	4♣
X	π	?	

Επειδή η αγορά μπορεί να εξελιχθεί όπως φαίνεται αριστερά: Ο συμπαίκτης γνωρίζει ότι έχουμε σπαθιά και τουλάχιστον 10π. Αν δεν έχει φιτ σπαθι, κοντράρει ώστε να μάς αποθαρρύνει να συνεχίσουμε την αγορά επειδή πιστεύει ότι δεν έχουμε πουθενά φιτ. Αν γνώριζε το φιτ στο χρώμα του, πιθανόν να αγόραζε 5♥.

Παρατήρηση : Γενικά αποφεύγουμε να καθυστερούμε να δίνουμε το φιτ.

Γιατί να μην αγοράσουμε 4♥ αμέσως;

- ❷ ♠ 9 Έστω ότι δεν έχουμε το χέρι ❶ αλλά το παρακάτω χέρι ❷. Με αυτό το χέρι αγοράζουμε 4♥. Έχουμε μια συνολική δύναμη 11 περίπου πόντων και μπορεί να βγάσουμε 4♥ αλλά δεν αποκλείεται και οι αντίπαλοι να βγάλουν 4♠.
- ♥ AJ983
♦ 84
♣ Q9863

Αν με τα χέρια ❶ και ❷ αγοράζουμε 4♥ ,ο συμπαίκτης δεν μπορεί να αποφασίσει σωστά διότι δεν γνωρίζει αν οι αντίπαλοι αγοράζουν τις 4♠ για θυσία ή για να τις βγάλουν.

Μετά από άνοιγμα ένα σε χρώμα και παρεμβολή του αντιπάλου, το cuebid, **δείχνει φιτ στο χρώμα του ανοίξαντα και 10+ πόντους (ή πιο σπάνια ένα πολύ ισχυρό χέρι που δεν έχει ικανοποιητική αγορά).** Η αγορά αυτή είναι **forcing για ένα γύρο.**

Το βασικό πλεονέκτημα αυτής της αγοράς είναι ότι ξεκαθαρίζει αμέσως ότι ο άξονας μας έχει την δύναμη των πόντων, οπότε μπορούμε να πράξουμε σωστά σε επίπεδα πάνω από το επίπεδο 4, όταν οι αντίπαλοι θυσιάσουν η συναγωνιστούν.

Τι σημαίνει το πάσο του συμπαίκτη όταν έχει προηγηθεί cue-bid;

N	Δ	Εμείς	A
1♥	1♠	2♣	4♣
πάσο	πάσο	?	

Ο συμπαίκτης γνωρίζει ότι έχουμε την πλειοψηφία των πόντων, έτσι είναι σαφές επίσης ότι οι αντίπαλοι αγοράζουν 4♣ για θυσία. Ο άξονας μας πρέπει να αποφασίσει αν θα κοντράρει τις 4♣ ή θα ανεβάσει την αγορά. Το πάσο του συμπαίκτη δείχνει τη τάση του στο να παίξει ο άξονας μας (έχει σόλο ή σικάν στο χρώμα των αντιπάλων) και όχι να αμυνθούμε. Από πλευράς πόντων μπορεί να έχει και μόνο αξίες ανοίγματος. Αν κοντράρει δείχνει κάτι σαν xx ή Qx ή xxx στο χρώμα των αντιπάλων ή επιπλέον πόντους. Εμείς λοιπόν, θα αγοράσουμε ή θα κοντράρουμε, ανάλογα με το χέρι μας. **Το πάσο του συμπαίκτη είναι forcing (forcing pass).**

- ❶ ♠ Q5
♥ KQ982
♦ J96
♣ A109

We	W	N	A
1♥	1♠	2♣	4♣
?			

Μετά το cue-bid του συμπαίκτη γνωρίζουμε ότι ο άξονας μας έχει την πλειοψηφία των πόντων, άρα πρέπει να αποφασίσουμε αν θα κοντράρουμε ή θα αγοράσουμε 5♥. Αν πασάρουμε θα είναι forcing Pass και θα δείξουμε σόλο ή σικάν πικά, ή κάποιο ισχυρότερο χέρι. Το σωστό είναι να κοντράρουμε γιατί είμαστε minimum με χαμένες αξίες στις πίκες.

Προσοχή, αν ο συμπαίκτης είχε αγοράσει 4♥ αντί για 2♣, στις 4♣ των αντιπάλων, θα αγοράζαμε Πάσο, που δεν είναι πλέον forcing, αφού η αγορά του συμπαίκτη είναι αδύνατη.



Συμπέρασμα: η διαδικασία **forcing pass** ενεργοποιείται για τον άξονα από τη στιγμή που έχει **πιστοποιηθεί η δύναμη των πόντων στον άξονα** και οι αντίπαλοι μας **μπαραζώσουν**. Σε περίπτωση που εμείς μπαραζώσουμε δεν ορίζεται η διαδικασία forcing pass.

Ασκήσεις

Ε. Τι αγοράζουμε στη θέση του Νότου με τα παρακάτω χέρια;

North	East	West
1♥	1♠	?

1. ♠ 7 ♥ Q98732 ♦ K732 ♣ 82 <input type="text"/>	2. ♠ 76 ♥ A97 ♦ KQ82 ♣ KJ92 <input type="text"/>	3. ♠ KQ2 ♥ Q7 ♦ KJ92 ♣ Q982 <input type="text"/>	4. ♠ KJ62 ♥ J8 ♦ KJ7 ♣ Q982 <input type="text"/>
--	--	--	--

ΣΤ. Τι αγοράζουμε στη θέση του Νότου με τα παρακάτω χέρια;

α.

Εμείς	Δ	Β	Α
1♥	1♠	2♣	4♣
?			

β.

Εμείς	Δ	Β	Α
1♥	1♠	4♥	4♣
?			

1. ♠ K9 ♥ KQ932 ♦ A92 ♣ J82 α: <input type="text"/> β: <input type="text"/>	2. ♠ 7 ♥ AQ9732 ♦ KQ82 ♣ J9 α: <input type="text"/> β: <input type="text"/>	3. ♠ 2 ♥ AQ765 ♦ J9 ♣ AK982 α: <input type="text"/> β: <input type="text"/>	4. ♠ A2 ♥ AQ875 ♦ K7 ♣ AJ98 α: <input type="text"/> β: <input type="text"/>
---	---	---	---

Cue bids μετά από παρεμβολή του συμπαίκτη

Ξέρουμε ότι η απλή παρεμβολή δείχνει 6-16(17)π και διάφορους τύπους χεριών. Επίσης ο παρεμβαλλόμενος δεν **υπόσχεται αμυντικές αξίες**. Έτσι συχνά, έχουμε δυσκολία να χειριστούμε το φιτ ως advancers. Ένα εργαλείο που μπορεί να βοηθήσει είναι το **cue bid**.

Δ	Β	Α	Εμείς
1♦	1♠	π	?

- ♠ K95
♥ AJ98
♦ 65
♣ K983
- Θα αγοράσουμε 2♦. Δείχνουμε τουλάχιστον 10 καλούς πόντους και 3φ φιτ. Ο συμπαίκτης με μίνιμουμ παρεμβολή 7-11π θα αγοράσει ξανά το χρώμα του (2♠). Αν αγοράσει οτιδήποτε άλλο, δείχνει καλή παρεμβολή με χέρι ανοίγματος.

Μετά από άνοιγμα ένα σε χρώμα του αντιπάλου και παρεμβολή του συμπαίκτη μας, το **cuebid** από εμάς **υπόσχεται φιτ στο χρώμα του συμπαίκτη και τουλάχιστον 10 καλούς πόντους (ή πιο σπάνια ένα πολύ ισχυρό χέρι που δεν έχει ικανοποιητική αγορά)**. Η αγορά αυτή είναι **forcing για ένα γύρο**.

Επίσης για τον advancer: **κάθε αλλαγή χρώματος στη παρεμβολή του συμπαίκτη δείχνει 10+ πόντους, 5φυλλο+ χρώμα και είναι 1 γύρο forcing**.

Με την χρήση των cue bids διαφοροποιούνται λίγο οι απαντήσεις του advancer:

1. Η **απλή βοήθεια** γίνεται **με 6-9π** και **3φ φιτ**,
2. Η **βοήθεια με πήδημα** γίνεται **με 6-9π** και **4φ φιτ**.

Επίσης ο advancer έχει δύο τρόπους να δείξει τη δύναμή του:

1. Με **αλλαγή χρώματος**, αν έχει **5+φυλλο** χρώμα **χωρίς φιτ**.
2. Με **cue bid**, αν **έχει φιτ** (ή έχει **πολύ ισχυρό χέρι** που πιθανότατα θα παίξει μανς, ακόμη και απέναντι σε αδύνατη παρεμβολή).

Οι άλλες απαντήσεις στην παρεμβολή

② ♠ K952 3♣. Δείχνουμε **4φ φιτ, συνήθως κάποιο σόλο και 6-9 πόντους περίπου**.
♥ J82 Αυτή η αγορά δεν είναι επικοδομητική! Έχει μπαρτζωτικό
♦ 6 χαρακτήρα.
♣ K9432

③ ♠ Q105 2♣. Δείχνουμε 3φ και 6-9π. **Αν δεν δώσουμε τώρα το φιτ δεν θα το**
♥ A982 **δώσουμε ποτέ**.
♦ 62
♣ 9832

④ ♠ J9652 4♣. Ακόμα και αν ο συμπαίκτης έχει μίνιμουμ χέρι μπορούμε να
♥ J7 βγάλουμε μανς. **Αν μπορούμε μέσα, τότε οι αντίπαλοι μάλλον βγάζουν**
♦ 6 **μανς**.
♣ AQ852

⑤ ♠ 96 2♥. Δείχνουμε 10+π, καλό 5φ τουλάχιστον και είναι forcing για ένα
♥ KQJ96 γύρο. **Αν η παρεμβολή του συμπαίκτη είναι σε μαζέρ τότε**
♦ 63 **αρνούμαστε και φιτ**.
♣ AJ85

⑥ ♠ J6 ⑦ ♠ J6
♥ Q98 ♥ A98 ⑥ 1ΧΑ. Δείχνουμε **9-11π.**, κράτημα στο αντίπαλο χρώμα
♦ KQ97 ♦ KQ97 και ομαλή ή ημι-ομαλή κατανομή.
♣ K985 ♣ K985 ⑦ 2ΧΑ. Δείχνουμε **12-14π.**, κράτημα στο αντίπαλο χρώμα

και ομαλή ή ημι-ομαλή κατανομή.

Προσοχή: αν η παρεμβολή του συμπαίκτη είναι στο επίπεδο δύο τότε το 2ΧΑ δείχνει **9-11π**.

⑧ ♠ J6 2♦. Έχουμε πολύ ισχυρό χέρι χωρίς φιτ. Αν ο συμπαίκτης μας
♥ AQJ4 επαναλάβει το χρώμα του μπορούμε να αγοράσουμε 3♦ (ψάχνοντας
♦ 632 κράτημα για 3NT). Αν αγοράσει κάτι άλλο θα κινηθούμε ανάλογα.
♣ AKQJ

Προαιρετικές αγορές του advancer

Για δεμένα και έμπειρα ζευγάρια προτείνεται η εξής εκδοχή:

1. Οι αγορές του advancer είναι **forcing** μόνο αν γίνονται **στο ίδιο επίπεδο** με αυτό της παρεμβολής. Σε ανώτερο επίπεδο μπορούν να πασαριστούν.
2. **Το cue bid με πήδημα** δείχνει ένα χέρι με **4φυλλο φιτ και 8-11π**. (mixed raise)

Τι επαναδηλώνει ο παρεμβαλλόμενος μετά από το cue bid του advancer;

Δ	Εμείς	A	N
1♦	1♠	Π	2♦
Π	?		

Μετά από το cue-bid του συμπαίκτη του ο παρεμβαλλόμενος με μίνιμουμ παρεμβολή 7-11π θα αγοράσει ξανά το χρώμα του (2♠). **Αν αγοράσει οτιδήποτε άλλο, δείχνει καλή παρεμβολή με χέρι ανοίγματος (12π και άνω).**

❶ ♠ KJ987 ♥ J98 ♦ 9 ♣ KQ85	❷ ♠ AQ987 ♥ 93 ♦ 72 ♣ AQ85	❸ ♠ AQJ987 ♥ 95 ♦ 98 ♣ A98	❹ ♠ AJ986 ♥ Q9 ♦ KJ9 ♣ Q98	❺ ♠ AKJ986 ♥ 93 ♦ 9 ♣ AJ92
-------------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------------

- ❶ 2♠. Απλά ξαναγοράζουμε το χρώμα μας. Δείχνουμε αδύνατη παρεμβολή με λιγότερο από 12 π. Είναι η μόνη αδύνατη επαναδηλώση. Όλες οι άλλες επαναδηλώσεις δείχνουν καλή παρεμβολή με τουλάχιστον 12π.
- ❷ 3♣. Δείχνουμε χέρι ανοίγματος με 5φ♠ και 4φ♣ τουλάχιστον
- ❸ 3♠. Δείχνουμε μίνιμουμ χέρι ανοίγματος με 6φ♠
- ❹ 2ΧΑ. Δείχνουμε μίνιμουμ χέρι ανοίγματος με ομαλή κατανομή. Αφήνουμε την τελική απόφαση στον συμπαίκτη.
- ❺ 4♣. Δείχνουμε ένα χέρι που απέναντι σε 10π. με 3φ φιτ (ή ακόμη και διφυλλο) θέλει να παίξει μανς.

Ασκήσεις

Z. Τι αγοράζουμε στη θέση της Δύσης με τα παρακάτω χέρια;

North	East	South	We
1♥	1♠	P	?

1. ♠ K982 ♥ 73 ♦ Q97632 ♣ 8 <input type="text"/>	2. ♠ 976 ♥ A972 ♦ KJ83 ♣ 92 <input type="text"/>	3. ♠ KQ2 ♥ Q73 ♦ KJ9 ♣ Q982 <input type="text"/>	4. ♠ J6 ♥ AJ98 ♦ K97 ♣ Q982 <input type="text"/>
--	--	--	--

H. Τι αγοράζουμε στη θέση της Ανατολής με τα παρακάτω χέρια;

North	We	South	West
1♣	1♠	P	2♣
P	?		

1. ♠ AK982 ♥ 762 ♦ Q986 ♣ 9 <input type="text"/>	2. ♠ AQ976 ♥ Q97 ♦ KJ83 ♣ 9 <input type="text"/>	3. ♠ AQJ82 ♥ J7 ♦ J92 ♣ KJ2 <input type="text"/>	4. ♠ AKJ986 ♥ A96 ♦ 97 ♣ 82 <input type="text"/>
--	--	--	--

Μάθημα 20

Check Back Stayman - Puppet Stayman

Η σύμβαση Check Back Stayman γίνεται από τον **απαντώντα** μετά από άνοιγμα σε Μινέρ, απάντηση σε Μαζέρ και επαναδήλωση του ανοίξαντα με 1XA. Για παράδειγμα:

Ανοιξας	Απαντών
1♦	1♥
1XA	2♣ (CBS)

Γιατί χρησιμοποιούμε την σύμβαση Check Back Stayman (CBS);

Στο φυσικό μπριτζ ο απαντών, μετά από την επαναδήλωση του ανοίξαντα 1XA, έχει δυσκολία να κάνει διαχωρισμό ανάμεσα στα προτασιακά και στα forcing χέρια, ειδικά αν δεν έχει δεύτερο χρώμα να αγοράσει. Το αγοραστικό αυτό πρόβλημα λύνεται για τον απαντώντα με την χρήση της σύμβασης Check Back Stayman.

Ο ανοίξας με την επαναδήλωσή του 1XA, δείχνει 12-14 π.Ο. και ομαλή κατανομή. Ο απαντών 2♣ (CBS) ζητά από τον ανοίξαντα να δηλώσει αν έχει 3φ φιτ στο Μαζέρ του, και γενικά να περιγράψει περισσότερο το χέρι του ως προς την δύναμη και την κατανομή του.

Η σύμβαση **Check Back Stayman** γίνεται από τον απαντώντα, μετά από επαναδήλωση 1XA του ανοίξαντα, με χέρια που έχουν **τουλάχιστον 10 πόντους**, δεν έχουν φυσική απάντηση και ζητούν περισσότερες διευκρινήσεις για το χέρι του ανοίξαντα.

- ♠ KQ952
- ♥ AJ82
- ♦ 98
- ♣ 82

Ανοιξας	Εμείς
1♦	1♠
1XA	?

Η επαναδήλωση του συμπαίκτη μας δείχνει ομαλή κατανομή και 12-14π.Ο. Δεν έχουμε να κάνουμε φυσική δήλωση. **Δεν μπορούμε να αγοράσουμε:**

- | | | | | |
|--|----------|---------|-------|-------|
| 1. 2♣ διότι δείχνουμε 6-9π και 5φ♠ | ♠ QJ986 | ♥ 92 | ♦ K63 | ♣ J63 |
| 2. 3♠ διότι δείχνουμε 10-11π και 6φ♠ | ♠ KQ9875 | ♥ 9 | ♦ 963 | ♣ A63 |
| 3. 2♥ διότι δείχνουμε 6-9π και 4φ♥ | ♠ KJ852 | ♥ QJ97 | ♦ 963 | ♣ 9 |
| 4. 3♥ διότι δείχνουμε πάνω από 12π και 4φ♥ | ♠ AQ952 | ♥ AK73 | ♦ 93 | ♣ 75 |
| 5. 4♥ δεν είμαστε σίγουροι αν έχουμε φιτ ♥ ή ♠ | ♠ KQ985 | ♥ AQ972 | ♦ J2 | ♣ 2 |
| 6. 2XA διότι δεν δείχνουμε ότι έχουμε 5φ♠ | ♠ KQ95 | ♥ Q7 | ♦ J96 | ♣ K98 |

Χρησιμοποιώντας την σύμβαση Check Back Stayman αγοράζουμε 2♣ με το οποίο δείχνουμε τουλάχιστον 10+π.Ο. και ζητάμε από τον ανοίξαντα να μας δηλώσει αν έχει 3φ♠. Ο ανοίξας με την 2η επαναδήλωσή του θα γίνει πιο περιγραφικός αφού με **3φ♠** και **12-13π.Ο.** θα αγοράσει οικονομικά 2♠ και με **14π.Ο.** θα κάνει πύδημα στις 3♠. Με **2φ♠** και **12-13π.Ο.** θα αγοράσει 2♦ ενώ με **14π.Ο.** θα αγοράσει 2♥ με 4φ♥ ή 2XA χωρίς 4φ♥.

Εμείς	Απαντών	a)	b)	c)	d)	e)
1♦	1♠	♠ J83	♠ A83	♠ J8	♠ J8	♠ J3
1XA	2♣	♥ KQ9	♥ K9	♥ KQ9	♥ KQ9	♥ KQ96
?		♦ AJ72	♦ A1072	♦ A1072	♦ A1072	♦ A1072
		♣ Q93	♣ K953	♣ QJ53	♣ KJ103	♣ A93

Μετά από το 2♣ (CBS) του συμπαίκτη αγοράζουμε:

Με το **a)** 2♠. Δείχνουμε 3φ♠ και μίνιμουμ χέρι 12-13π.Ο.

Με το **b)** 3♠. Δείχνουμε 3φ♠ και μάζιμουμ χέρι 14π.Ο.

Με το **c) 2♦**. Δείχνουμε 2φ♠ και μίνιμουμ χέρι 12-13π.Ο.

Με το **d) 2ΧΑ**. Δείχνουμε 2φ♠, 3φ♥ και μάξιμουμ χέρι 14π.Ο.

Με το **e) 2♥**. Δείχνουμε 2φ♠, 4φ♥ και μάξιμουμ χέρι 14π.Ο.

Ανοιξας	Απαντών	
1♣,♦	1♠	
1ΧΑ	2♣	Απαντήσεις* του ανοιξαντα μετά από Check Back Stayman:
2♠	=	3φ♠ και minimum 12-13π.Ο.
3♠	=	3φ♠ και maximum 14π.Ο.
2♦	=	2φ♠ και minimum χέρι 12-13π.Ο.
2ΧΑ	=	2φ♠, όχι 4φ♥ και maximum χέρι 14π.Ο.
2♥	=	2φ♠, 4φ♥ και maximum χέρι 14π.Ο.
3♣,♦	=	2φ♠, 5φ το μινέρ που άνοιξε(2-3-3-5) και maximum 14π.Ο.

Όταν παίζουμε Check Back Stayman όλες οι απαντήσεις στο επίπεδο 3 μετά από 1ΧΑ επαναδήλωση του ανοιξαντα, **δεν είναι forcing αλλά προτασιακές (limit)** και ο ανοιξας μπορεί να τις πασάρει. Με ανώμαλες κατανομές και περισσότερο από 12π αγοράζουμε πάντα **2♣ που είναι η μόνη forcing αγορά του απαντώντα** (εκτός από την ανιούσα).

Αν, μετά το Check Back Stayman, αγοράσουμε νέο χρώμα στο επίπεδο 3 (εκτός από 3♣) ή δώσουμε **φίτ στο πρώτο χρώμα του ανοιξαντα**, δείχνουμε ισχυρό χέρι forcing για μανς με αρχικό **ενδιαφέρον για σλεμ**.

Εμείς	Απαντών	a)	b)	c)	d)	e)
1♣	1♠	♠ KJ87	♠ K9875	♠ AK984	♠ KQ974	♠ KJ965
1ΧΑ	?	♥ 9	♥ 96	♥ 9	♥ 972	♥ A986
		♦ Q9872	♦ AQJ72	♦ AQJ72	♦ Q107	♦ 2
		♣ 953	♣ 3	♣ 53	♣ 83	♣ 973

Μετά από την επαναδήλωση 1ΧΑ του συμπαίκτη αγοράζουμε:

a) 2♦. Δείχνουμε 5+φ♦ - 4φ♠ και αδύνατο χέρι 6-9π. Με 5φ♦ - 5φ♠ θα αγοράζαμε 2♠.

b) 3♦. Δείχνουμε 5φ♦ - 5φ♠ και προτασιακό χέρι 10-11π.

c) 2♣. Forcing. Μετά θα αγοράσουμε 3♦ και θα δείξουμε χέρι δυνατό forcing για μανς.

d) 2♠. Δείχνουμε 5φ♠ και 6-9π.

e) 2♥. Δείχνουμε 5φ♠ - 4φ♥ και 6-9π.

f)	g)	h)	i)	j)	k)
♠ KQ875	♠ KQ875	♠ K9875	♠ AK984	♠ KQJ742	♠ KJ9865
♥ 97	♥ KQ97	♥ 962	♥ 986	♥ 9	♥ AJ8
♦ 7	♦ 72	♦ AQJ7	♦ 7	♦ 72	♦ 2
♣ Q9753	♣ 93	♣ 3	♣ AQJ7	♣ K984	♣ 973

f) 2♠. Δείχνουμε 5φ♠ και 6-9π. Δεν αγοράζουμε 2♣ διότι είναι CBS.

g) 2♣. Δείχνουμε 10+π και ζητάμε από τον συμπαίκτη να μας πει αν έχει 3φ♠.

h) 2♣. CBS

i) 2♣. Μετά θα αγοράσουμε 3♣ και θα δείξουμε δυνατό χέρι, forcing για μανς, με ♣ και ♠.

j) 4♠. Δείχνουμε 6φ♠ και τουλάχιστον 12π.

k) 3♠. Δείχνουμε 6φ♠ και 10-11π ονέρ-κατανομή.

Ανοίξας	Απαντών	
1♣,♦	1♠	Επαναδηλώσεις του απαντώντα, όταν παίζουμε CBS:
1ΧΑ	2♣	10+π. Η μόνη forcing αγορά του απαντώντα.
	2♦	6-9π και 5+φ♦ - 4φ♠.
	2♥	6-9π και 4+φ♥ - 5φ♠.
	2♠	6-9π και 5+φ♠.
	2ΧΑ	11π.Ο. και ομαλή κατανομή. Πρόταση για 3ΧΑ.
	3♣	6-9π. με 5+φ♣. Να παιχθεί.
	3♦	10-11π. και 5φ♦ - 5φ♠.
	3♥	10-11π ονέρ κατανομή και 5φ♥ - 5φ♠.
	3♠	10-11π ονέρ κατανομή και 6φ♠.
	3ΧΑ	12-18π και ομαλή κατανομή.
	4ΧΑ	19π.Ο. και ομαλή κατανομή. Ποσοτικό, πρόταση για 6ΧΑ.

Check Back Stayman μετά από επαναδήλωση 2ΧΑ

Η σύμβαση Check Back Stayman χρησιμοποιείται και στην εξής ακολουθία αγορών:
1m - 1M - 2ΧΑ - 3♣. Αυτό το κάνουμε είτε αν έχουμε 4 - 4 ή 5 - 4 τα μαζέρ, είτε αν έχουμε 5φ το μαζέρ που αγοράσαμε. Προσοχή στις απαντήσεις γιατί εδώ δεν υπάρχει αρκετός χώρος για να διερευνηθεί περαιτέρω το τελικό συμβόλαιο:

Ανοίξας	Απαντών	
1♣,♦	1♥,♠	
2ΧΑ	3♣	Απαντήσεις
3♦		όχι 3φ στο μαζέρ που αγοράστηκε, ούτε 4φ το άλλο μαζέρ
3♥,♠		3φ στο μαζέρ που αγοράστηκε και όχι 4φ στο άλλο μαζέρ
3♠,♥	το άλλο μαζέρ	4φ στο άλλο μαζέρ και όχι 3φ στο μαζέρ που αγοράστηκε
3ΧΑ		3φ στο μαζέρ που αγοράστηκε και 4φ στο άλλο μαζέρ

Puppet Stayman

Το 3♣ μετά από άνοιγμα 2ΧΑ (ή μετά από 2♣ - 2♦ - 2ΧΑ) ζητάει από τον ανοίξαντα να αγοράσει το 5φυλλο μαζέρ ή να δείξει αν έχει, τουλάχιστον ένα από τα δύο, 4φυλλο:

2ΧΑ - 3♣ - 3♥/♠: 5φυλλο χρώμα

2ΧΑ - 3♣ - 3♦: Τουλάχιστον ένα 4φυλλο μαζέρ

2ΧΑ - 3♣ - 3ΧΑ: Αρνείται την ύπαρξη 4φυλλου+ μαζέρ

2ΧΑ - 3♣ - 3♦ - 3M': Ο απαντών, σε περίπτωση θετικής απάντησης στο Puppet, αγοράζει το μαζέρ στο οποίο δεν έχει 4φυλλο (όπως στο Smolen), ώστε αν υπάρχει φιτ, να γίνει εκτελεστής το δυνατό χέρι. Αν ο ανοίξας έχει το άλλο μαζέρ το αγοράζει, αλλιώς αγοράζει ΧΑ.

2ΧΑ - 3♣ - 3♦ - 4♦: έχω και τα δύο μαζέρ τετράφυλλα, αγόρασε τη μανς σε αυτό που έχεις.

Προαιρετικά: Ο απαντών με 5 κούπες - 4 πίκες κάνει transfer 3♦ για κούπες και αγοράζει 3♠. Με 5 πίκες - 4 κούπες αγοράζει απευθείας 3NT. Με χέρια που θα έλεγε απευθείας 3NT αγοράζει 3♠ που είναι transfer για 3NT. Αν τώρα αγοράσει 4♣,♦ είναι slam try στο μινέρ και περιμένει cue bids, ενώ 4♥,♠ είναι σόλο η σικάν εκεί με 5-5 τα μινέρ και επίσης slam try.

Δείτε αναλυτικά στο Παράρτημα 1 το άνοιγμα 2ΧΑ.

 **Ασκήσεις**

Συμπαίκτης	Εμείς
1♥	1♠
1ΧΑ	?

A. Τι θα αγοράσετε με τα παρακάτω χέρια;

- | | | | |
|--|--|--|---|
| 1. ♠ KQ764
♥ 92
♦ K975
♣ 87
<input type="text"/> | 2. ♠ K972
♥ 72
♦ K98732
♣ 5
<input type="text"/> | 3. ♠ AJ974
♥ 9
♦ KJ872
♣ J7
<input type="text"/> | 4. ♠ AKJ74
♥ 92
♦ KQ73
♣ 87
<input type="text"/> |
| 5. ♠ A9764
♥ K8
♦ K972
♣ 32
<input type="text"/> | 6. ♠ AK762
♥ KQ2
♦ A972
♣ 3
<input type="text"/> | 7. ♠ KJ974
♥ K3
♦ 875
♣ AQ2
<input type="text"/> | 8. ♠ AKJ976
♥ 92
♦ 98653
♣ -
<input type="text"/> |

Συμπαίκτης	Εμείς
1♣	1♥
1ΧΑ	2♣
2♦	?

B. Τι θα αγοράσετε με τα παρακάτω χέρια;

- | | | | |
|--|--|--|--|
| 1. ♠ A762
♥ KQJ98
♦ 92
♣ 87
<input type="text"/> | 2. ♠ KQ8
♥ AKJ87
♦ 92
♣ 976
<input type="text"/> | 3. ♠ 2
♥ AKJ75
♦ KQ942
♣ K5
<input type="text"/> | 4. ♠ A76
♥ AJ87
♦ 8
♣ AJ974
<input type="text"/> |
| 5. ♠ 8
♥ KQ987
♦ K8
♣ Q985
<input type="text"/> | 6. ♠ KJ7
♥ K9872
♦ QJ5
♣ J8
<input type="text"/> | 7. ♠ 932
♥ J98732
♦ Q5
♣ AK
<input type="text"/> | 8. ♠ Q52
♥ AQJ98
♦ K98
♣ 98
<input type="text"/> |

Εμείς	Συμπαίκτης
2NT	3♣
?	

Γ. Τι θα αγοράσετε με τα παρακάτω χέρια, αν παίζετε Puppet Stayman;

- | | | | |
|--|--|---|---|
| 1. ♠ A76
♥ KQJ98
♦ AJ3
♣ AQ
<input type="text"/> | 2. ♠ KQ82
♥ AKJ8
♦ AQ
♣ J76
<input type="text"/> | 3. ♠ A2
♥ KJ7
♦ AKQ42
♣ K5
<input type="text"/> | 4. ♠ A6
♥ K1083
♦ AJ
♣ AKJ94
<input type="text"/> |
|--|--|---|---|

Συμπαίκτης	Εμείς
2NT	3♣
3♦	?

Δ. Τι θα αγοράσετε με τα παρακάτω χέρια, αν παίζετε Puppet Stayman;

- | | | | |
|---|--|--|--|
| 1. ♠ J76
♥ KJ98
♦ 10863
♣ 52
<input type="text"/> | 2. ♠ Q82
♥ KJ8
♦ QJ42
♣ J76
<input type="text"/> | 3. ♠ A652
♥ J743
♦ Q432
♣ 5
<input type="text"/> | 4. ♠ A63
♥ K1083
♦ AJ102
♣ J4
<input type="text"/> |
|---|--|--|--|

Εμείς ♠ AK982
♥ 32
♦ J72
♣ 765

Εμείς	Νότος	Δύση	Βορράς
		Π	Π
1♠	2♦	2♠	?

Υποθέστε ότι τα χέρια των αντιπάλων είναι τα εξής: Μπορείτε να βρείτε κάποιον εύκολο τρόπο να αγοράσουν τα 3ΧΑ;

Βορράς ♠ Q7
♥ K54
♦ AK1063
♣ K9

Δείτε τώρα τι θα συμβεί αν δεν ανοίξουμε την αγορά. Οι αντίπαλοι δεν θα έχουν κανένα πρόβλημα να βρουν τα 3ΧΑ τους, όπως φαίνεται στην αλληλουχία που ακολουθεί.

Νότος ♠ J54
♥ Q8
♦ Q84
♣ A8432

Εμείς	Νότος	Δύση	Βορράς
		Π	Π
Π	1♦	Π	2ΧΑ
Π	3ΧΑ	Όλοι Πάσο	

Πόσο αδύναμο μπορεί να είναι το άνοιγμα τρίτης θέσης;

Υπάρχουν πολλοί παράγοντες που πρέπει να ληφθούν υπόψη. Ας τους δούμε:

1^{ος} παράγοντας: το στυλ του ζευγαριού

Πρέπει να συζητήσετε με τον συμπαίκτη σας αν μπορείτε να ανοίξετε αδύναμοι στην τρίτη θέση:

α) με ένα χρώμα όπως: J10xxx, Q10xxx, Axxxx, Kxxxx, A10xxx;

β) με μόνο 7-8π και ένα χρώμα όπως AKxxx;

γ) με ένα καλό 4φυλλο Μαζέρ όπως AKJx, KQ10x, KJ9x?

δ) με ένα καλό 5φυλλο, λιγότερους από 10π και ένα σόλο σε κάποιο άλλο χρώμα;

2^{ος} παράγοντας: Η πιθανή απάντηση του συμπαίκτη

Εμείς ♠ 9
♥ J10643
♦ AJ32
♣ K87

Αν ανοίξετε 1♥ στην τρίτη θέση, τι θα κάνετε αν ο συμπαίκτης σας απαντήσει 1♠; Αν πασάρετε μπορεί να παίξετε ένα κακό συμβόλαιο στο 4-1 φιντ. Αν επαναδηλώσετε 1ΧΑ ή 2♦, ο συμπαίκτης σας μπορεί να αγοράσει 2♠ ή 2ΧΑ. Δεν πρέπει να ανοίξετε αυτό το χέρι, ακόμα και στην τρίτη θέση.

3^{ος} Παράγοντας: Πιθανότητες παρεμπόδισης των αντιπάλων

Εμείς ♠ K62
♥ AJ943
♦ 32
♣ K87

Δεν χρειάζεται να κάνετε αγορά φραγμού για να παρεμποδίσετε τους αντιπάλους σας. Δείτε το παράδειγμα στα αριστερά: Ως Νότος, θα είχατε παρεμβληθεί 1♥, αν η Ανατολή είχε ανοίξει 1♠ ή 1♦ στην τρίτη θέση. Τι θα κάνετε αν η Ανατολή ανοίξει 1♠; Χωρίς να είναι αγορά φραγμού το άνοιγμα 1♠ είναι αρκετά

παρεμποδιστικό για σας. Αυτό υποδεικνύει ότι αν πρόκειται να ανοίξετε αδύναμοι στην τρίτη θέση, πρέπει να εξετάσετε αν έχετε τη δυνατότητα να ανοίξετε σε Μινέρ ή σε Μαζέρ ώστε να δυσχεράνετε την αγορά των αντιπάλων.

4^{ος} Παράγοντας: Πιθανότητες εύρεσης σωστής αντάμ

1. ♠ 865
♥ 865
♦ A2
♣ KQ1085

2. ♠ A52
♥ 98
♦ A54
♣ J10865

Ένας άλλος λόγος που ανοίγουμε αδύναμοι στην τρίτη θέση είναι για να βοηθήσουμε τον συμπαίκτη να επιλέξει τη σωστή αντάμ. Πρέπει να ανοίξετε 1♣ με το πρώτο χέρι, παρότι η απάντηση 1♦ δεν είναι καλοδεχούμενη.

Τουλάχιστον ξέρετε ότι ο συμπαίκτης σας θα προτιμήσει να αγοράσει ένα Μαζέρ από 1♦

αλλά ακόμη και αν το αγοράσει, οι αντίπαλοι συνήθως θα παρεμβληθούν σε ένα Μαζέρ. Με το χέρι δεξιά πρέπει να πασάρουμε. Δεν μας αρέσει η αντίπα Σπαθί και αν ο συμπαίκτης μας απαντήσει 1♥, θα έχουμε πρόβλημα. Δείτε τώρα την περίπτωση που ανταλλάσσουμε την θέση των Σπαθιών και των Πικών στο δεύτερο παράδειγμα. Πρέπει να ανοίξετε 1♠ για παρεμποδιστικούς λόγους. Αν ο συμπαίκτης σας απαντήσει 2♥, ξέρετε ότι τουλάχιστον 5φύλλο χρώμα, οπότε δεν σας πειράζει να πασάρετε.

5ος Παράγοντας: Η μανς που βρίσκεται ο άξονάς μας

- | | | |
|------------|-------------|---|
| 1. ♠ KQ873 | 2. ♠ AJ1087 | Με το πρώτο χέρι μπορεί να μπείτε δύο μέσα στη δεύτερη, απέναντι σε ένα χέρι 10π.Ο. Αυτό μετράει πολύ και σας αποθαρρύνει να ανοίξετε την αγορά. Αντιθέτως, στο δεύτερο παράδειγμα, μπορούμε εύκολα να φτιάξουμε διάφορα χέρια στον συμπαίκτη με τα οποία θα μπαίνουμε μία μέσα ή ακόμη θα βγάζουμε 2♠. |
| ♥ Q83 | ♥ 98 | |
| ♦ 52 | ♦ KJ10 | |
| ♣ J53 | ♣ 865 | |

6ος Παράγοντας: Δυνατότητα να ανοίξουμε Weak Two

- | | | |
|------------|----------|---|
| 1. ♠ KQJ73 | 2. ♠ - | Με το πρώτο χέρι, σε πρώτη εναντίον δεύτερης μανς, ανοίξετε 2♠. Στο δεύτερο παράδειγμα μπορείτε να ανοίξετε 2♥, αν κανένας δεν είναι στη δεύτερη. Στη τρίτη θέση μπορείτε να αγνοείτε μερικούς κανόνες του ανοιγματος Weak Two και να ανοίξετε με μόνο 5φύλλο χρώμα, με πλευρικό τετράφυλλο Μαζέρ, με ένα πλευρικό αδύναμο 5φύλλο χρώμα ή ακόμη και με σικάν σε κάποιο χρώμα! |
| ♥ 983 | ♥ AQ1087 | |
| ♦ 52 | ♦ J986 | |
| ♣ J53 | ♣ 8643 | |

Τρεις αγοραστικοί κανόνες για αδύναμο άνοιγμα τρίτης θέσης

1ος Κανόνας: Μια επαναδήλωση σε Χωρίς Ατού υπόσχεται αξίες κανονικού ανοιγματος.

Αν ανοίξετε στην τρίτη θέση και μετά επαναδηλώσετε 1ΧΑ ή 2ΧΑ υπόσχεστε κανονικό άνοιγμα και ομαλή κατανομή. Αυτό σημαίνει ότι μια επαναδήλωση 1ΧΑ δείχνει 12-14π.Ο. και όχι σόλο στο χρώμα του συμπαίκτη.

2ος Κανόνας: Το Πάσο σε απάντηση σε χρώμα του συμπαίκτη σημαίνει ανοχή στο χρώμα του.

Αυτό ιδανικά θα έδειχνε τρίφυλλη υποστήριξη στο χρώμα του συμπαίκτη αλλά μπορεί να έχετε και δίφυλλο Ονέρ.

- | | | |
|----------|----------|--|
| 1. ♠ 865 | 2. ♠ 3 | Με το πρώτο χέρι μπορούμε να πασάρουμε κάθε πιθανή απάντηση του συμπαίκτη. Με το δεύτερο χέρι δεν έχουμε επαναδήλωση σε απάντηση 1♠ του συμπαίκτη. Είναι καλύτερα να ανοίξουμε 2♥, αν ο συσχετισμός των μανς είναι ευνοϊκός για μας. |
| ♥ AQ1075 | ♥ KQ1087 | |
| ♦ K64 | ♦ K986 | |
| ♣ J5 | ♣ J43 | |

3ος Κανόνας: Αγορά νέου χρώματος ή επαναδήλωση του αρχικού μας χρώματος, συνήθως υπαινίσσεται αξίες κανονικού ανοιγματος.

Η ιδέα είναι ότι οι εποικοδομητικές αγορές πρέπει να παραμείνουν ανέπαφες. Γενικά, αν δεν σας αρέσει κάποια από τις πιθανές απαντήσεις του συμπαίκτη, είναι καλύτερα να μην ανοίξετε την αγορά!

We ♠ K632 Στην τρίτη θέση ανοίγετε 1♦ με το χέρι αριστερά. Πρέπει να επαναδηλώσετε 1♠ μετά από απάντηση 1♥ γιατί υπάρχει ακόμη εύλογη ελπίδα να βρείτε ένα καλό συμβόλαιο. Αν το σόλο σας ήταν στις πίκες θα ήταν πολύ καλύτερα να μην ανοίξετε την αγορά.
 ♥ 3
 ♦ AJ94
 ♣ K873

Απαντώντας σε αδύναμα ανοίγματα τρίτης θέσης - Reverse Drury

Επειδή ένα άνοιγμα τρίτης θέσης γίνεται συχνά με αδύναμα χέρια και ο συμπαίκτης είναι ήδη πασαρισμένος, πρέπει να γίνουν ορισμένες αλλαγές στο αγοραστικό μας σύστημα και συγκεκριμένα στις απαντήσεις.

Η πρώτη αλλαγή είναι ότι μια απάντηση 1ΧΑ δείχνει, πολύ συχνότερα από ότι συνήθως, ένα χέρι 10π.Ο. Μπορείτε να αγοράσετε 2ΧΑ μόνο με χέρια που έχουν 11π.Ο. (ή 12 κακούς που δεν άνοιξαν) και ένα χέρι ομαλής κατανομής, και χέρι χωρίς φιτ στο μαζέρ του συμπαίκτη. Επίσης μια απάντηση στο επίπεδο δύο γίνεται μόνο με χέρια που αξίζουν 11π.

Η δεύτερη αλλαγή είναι ότι χρησιμοποιούμε τις συμβάσεις Drury ή Bergen για να δείξουμε 10-11π. και φιτ στο Μαζέρ του ανοίξαντα. Δεν θέλουμε να παίξουμε ένα συμβόλαιο στο επίπεδο 3 με 10-11π και μόνο τρίφυλλο φιτ, απέναντι σε αδύναμο άνοιγμα.

Η τρίτη αλλαγή είναι ο παρακάτω κανόνας:



Όταν ο συμπαίκτης ανοίγει ένα σε Μαζέρ στην τρίτη θέση, η μας προτεραιότητά μας είναι να δώσουμε το φιτ!

Reverse Drury

Η γενική προσέγγιση είναι η εξής: μετά από άνοιγμα ένα σε Μαζέρ, στην τρίτη θέση, η αγορά 2♣ από τον απαντώντα δείχνει 10+π και 3φυλλο φιτ. Είναι συμβατική αγορά και δεν έχει σχέση με Σπαθιά. Αν ο ανοίξας επαναδηλώσει το μαζέρ του δείχνει αδύναμο άνοιγμα. Αν επαναδηλώσει 2♦, δείχνει κανονικό άνοιγμα (επίσης συμβατικό, δεν δείχνει Καρά). Οποιαδήποτε άλλη επαναδήλωση του ανοίξαντα είναι φυσική με κανονικό άνοιγμα. Για να διαχωρίσουμε το 3φυλλο από το 4φυλλο φιτ, με 4φυλλο χρησιμοποιούμε τις απαντήσεις Bergen χωρίς καμία αλλαγή.

Ας δούμε αναλυτικά τις απαντήσεις, μετά από άνοιγμα ένα σε Μαζέρ στην τρίτη θέση:

Ανοίξας	Απαντών	Απαντήσεις σε άνοιγμα τρίτης θέσης, αν παίζουμε Reverse Drury και Bergen:
	Π	
1♠	1ΧΑ	6-10π.Ο. χωρίς φιτ στις Πίκες.
	2♣	Drury: 10+π και 3φυλλο φιτ στις Πίκες.
	2♦	11+π με 4+φ Καρό, φυσικό.
	2♥	11+π με 4+φ Κούπα, φυσικό.
	2♠	6-9π και 3φυλλο φιτ στις Πίκες.
	3♣	Bergen: 7-9π. και 4φυλλο φιτ στις Πίκες.
	3♦	Bergen: 10-11π. και 4φυλλο φιτ στις Πίκες.
	3♠	Bergen: 2-6π. και 4φυλλο φιτ στις Πίκες.

Ανοίγμα τρίτης θέσης - Drury Fit

Μετά από την απάντηση 2♣ Drury ο ανοίξας μπορεί να επιλέξει από τις παρακάτω επαναδηλώσεις:

Ανοίξας	Απαντών	
	Π	Επαναδηλώσεις του ανοίξαντα μετά από απάντηση Reverse Drury, σε άνοιγμα τρίτης θέσης.
1♠	2♣	
2♦		Κανονικό άνοιγμα. Δεν δείχνει Καρά!
2♥		Κανονικό άνοιγμα με 5+ Πίκες και 4+ Κούπες
4♠		Να παιχθεί με αξίες για μανς
3♠		Προσπάθεια για ολεμ, ζητάει cue bid
2ΧΑ		Γενικό game try

Ασκήσεις

A. Θα ανοίξετε ή όχι στην τρίτη θέση με τα παρακάτω χέρια;

1. ♠ AJ432

♥ K83

♦ Q102

♣ 82

2. ♠ AQJ92

♥ 72

♦ 1083

♣ 952

3. ♠ AJ853

♥ 2

♦ K105

♣ Q1082

4. ♠ 6

♥ AJ984

♦ K97

♣ Q982

5. ♠ 2

♥ KJ104

♦ KQ32

♣ Q876

6. ♠ Q98

♥ Q43

♦ AQ875

♣ J4

7. ♠ 543

♥ 985

♦ KQJ106

♣ Q9

8. ♠ 32

♥ 98

♦ 9763

♣ AKQ109

9. ♠ 1075

♥ AQ4

♦ 1086

♣ KJ109

10. ♠ 42

♥ 1098532

♦ AJ8

♣ K3

11. ♠ 8643

♥ KQ1097

♦ 3

♣ J107

12. ♠ 3

♥ AKJ8

♦ J98653

♣ 82

13. ♠ AQJ9

♥ 73

♦ 762

♣ Q1053

14. ♠ Q1043

♥ 72

♦ 843

♣ AQJ9

15. ♠ AQ2

♥ KJ8

♦ 854

♣ 9842

16. ♠ KQ9

♥ KQ7

♦ K7

♣ 98542

B. Κρατώντας τα παρακάτω χέρια, εσείς στην πρώτη και οι αντίπαλοι στην δεύτερη, η αγορά φτάνει σε σας μετά από δύο Πάσο. Τι θα αγοράσετε;

1. ♠ KJ1075

♥ 42

♦ 1098

♣ 865

2. ♠ 10865

♥ J42

♦ 73

♣ AKQ9

3. ♠ AQ7

♥ 975

♦ KJ7

♣ 10862

4. ♠ 1065

♥ 1054

♦ 94

♣ Q9832

Γ. Τι θα αγοράσετε στην θέση της Δύσης με τα παρακάτω χέρια;

Βορράς	Ανατολή	Νότος	Εμείς
			Π
Π	1♠	Π	?

1. ♠ K98
♥ 732
♦ Q9762
♣ 83

2. ♠ Q76
♥ A972
♦ KJ83
♣ 92

3. ♠ K102
♥ K3
♦ Q10832
♣ J982

4. ♠ K1086
♥ 8
♦ AKJ7
♣ 10982

5. ♠ 2
♥ KJ104
♦ KQ32
♣ Q876

6. ♠ Q984
♥ 43
♦ AK875
♣ J4

7. ♠ 5432
♥ 9
♦ Q986
♣ 8754

8. ♠ 32
♥ 98
♦ Q763
♣ AKJ109

Δ. Τι θα αγοράσετε στην θέση του Νότου με τα παρακάτω χέρια;

Βορράς	Ανατολή	Εμείς	Δύση
Π	Π	1♠	Π
2♣	Π	?	

1. ♠ AK852
♥ 732
♦ J63
♣ Q2

2. ♠ AQJ76
♥ AJ2
♦ 83
♣ 932

3. ♠ AKJ102
♥ AJ53
♦ 32
♣ 84

4. ♠ AK1086
♥ 8
♦ KJ7
♣ Q1092

5. ♠ AK876
♥ AK4
♦ KQ2
♣ 76

6. ♠ KJ10984
♥ 4
♦ AK75
♣ 84

7. ♠ K9832
♥ AJ
♦ QJ6
♣ K104

8. ♠ AJ1032
♥ 98
♦ KJ1043
♣ 9

Μάθημα 22

3ΧΑ Gambling

Κάποιες ακολουθίες αγορών έχουν συγκεκριμένο νόημα που δεν προκύπτει απαραίτητα από τις μέχρι τώρα γνώσεις μας. Άλλες ακολουθίες δείχνουν συγκεκριμένες κατανομές και εύρος πόντων. Δείτε το παράδειγμα που ακολουθεί:

Εμείς	♠ 83 ♥ 8 ♦ 763 ♣ AKQJ932	Είμαστε στη θέση του Βορρά και κρατάμε το χέρι αριστερά. Αν ανοίξουμε 4♣ μπαραζώνουμε τους αντιπάλους αλλά και τον συμπαίκτη. Παρατηρούμε ότι με το χέρι του Νότου βγάζουμε 3ΧΑ. Έτσι αν ανοίξουμε 4♣ χάνουμε την μανς στα 3ΧΑ. Αν ανοίξουμε 3♣ ο Νότος δεν θα διανοηθεί ποτέ να αγοράσει 3ΧΑ με τόσο αδύνατο χέρι. Επίσης οι αντίπαλοι θα έχουν περισσότερο αγοραστικό χώρο για να βρουν τις 4♥, που μάλλον βγάζουν. Η λύση είναι να ανοίξουμε 3ΧΑ.
Συμπαίκτης	♠ A987 ♥ A63 ♦ Q984 ♣ 64	

Με άκοπο 7φυλλο μινέρ (AKQJxxx) και **χωρίς πλευρικές αξίες** θα ανοίγουμε 3ΧΑ (Gambling).

Δύση	Βορράς	Ανατολή	Εμείς
	3ΧΑ	Π	?

- ♠ AJ52
♥ KQ82
♦ 83
♣ 982

Ο συμπαίκτης έχει ένα 7+φυλλο άκοπο μινέρ, αλλά δεν γνωρίζουμε πο. Το μόνο που γνωρίζουμε ότι τα 3ΧΑ θα μπουν μέσα. Δεν έχουμε κράτημα το άλλο μινέρ και λείπουν ο ♥Α. Θα αγοράσουμε 4♣ (P/C: Pass or Correct - Πάσο ή Διόρθωση). **Αν ο συμπαίκτης έχει σπαθιά θα πασάρει αλλιώς θα αγοράσει 4♦.**
- ♠ K985
♥ QJ8
♦ AK74
♣ 83

Γνωρίζουμε ότι ο συμπαίκτης έχει επτά άκοπα σπαθιά. Άρα μπορεί να βγάζουμε 9 λεβέ. Το ερώτημα είναι αν οι αντίπαλοι, που παίζουν πρώτοι, μπορούν να κάνουν πέντε λεβέ. Αν ο Α♠ είναι στον Βορρά όχι. Άρα θα πασάρουμε. Άλλωστε και τα 4♣ δεν είναι σίγουρο ότι βγαίνουν.
- ♠ QJ52
♥ A987
♦ A8532
♣ -

Έχουμε κράτημα σε όλα τα χρώματα, αλλά δεν έχουμε σπαθί για να πάμε στο χέρι του συμπαίκτη. Άρα θα αγοράσουμε 4♣.

Το άνοιγμα 3ΧΑ είναι πολύ περιγραφικό, έτσι **ο απαντών** είναι **ο αρχηγός** του ζευγαριού και **ο υπεύθυνος** για το τελικό συμβόλαιο, αφού **γνωρίζει** και **τι βγάζει** ο **άξονας** του και **τι βγάζουν οι αντίπαλοί του**.

- ♠ AK852
♥ AKJ5
♦ 84
♣ 86

Ο συμπαίκτης έχει ένα 7φ άκοπο μινέρ. Βλέπουμε, ότι τα 3ΧΑ θα μπουν μέσα διότι δεν κρατάμε στο άλλο μινέρ. Προσφέρουμε στον συμπαίκτη τέσσερις λεβέ. Η μανς στο μινέρ μοιάζει σίγουρη. Θα αγοράσουμε 5♣ (P/C: Pass or Correct - Πάσο ή Διόρθωση). **Αν ο συμπαίκτης έχει σπαθιά θα πασάρει αλλιώς θα αγοράσει 5♦.**

5. ♠ A8 Αν ο συμπαίκτης έχει σόλο ♥ βγάζουμε 6♣. Θα αγοράσουμε 4♦ και
 ♥ 98752 ζητάμε από τον συμπαίκτη να αγοράσει το σόλο του. Οι απαντήσεις
 ♦ AKQJ5 είναι οι εξής:
 ♣ 86 4♥: σόλο κούπα, 4♠: σόλο πίκια, 5♣: σόλο **καρό**, 5♦: σόλο **σπαθί**,
 4ΧΑ: δεν έχει σόλο (7-2-2-2).

Απαντήσεις μετά από άνοιγμα 3ΧΑ Gambling	
Πάσο	Να παιχτούν. Μάλλον έχει κρατήματα στα άλλα χρώματα.
4♣	Προτιμάει να παίξει το χρώμα του ανοίξαντα από τα 3ΧΑ. Ο ανοίξας αν έχει ♣ πασάρει αλλιώς αγοράζει 4♦.
4♦	Ερώτηση για σόλο με απαντήσεις: 4♥=σόλο κούπα, 4♠=σόλο πίκια, 5♣=σόλο καρό , 5♦=σόλο σπαθί , 4ΧΑ=(7-2-2-2).
4♥,4♠	Φυσικό. Αυτοδύναμο χρώμα. Ο ανοίξας πρέπει να πασάρει.
5♣	Προτιμάει να παίξει μανς στο χρώμα του ανοίξαντα από τα 3ΧΑ. Ο ανοίξας αν έχει ♣ πασάρει αλλιώς αγοράζει 5♦.
5♦	Να παιχτούν. Ο απαντών έχει καταλάβει το χρώμα του συμπαίκτη.
6♣	Θέλει να παίξει σλεμ στο χρώμα του ανοίξαντα. Ο ανοίξας αν έχει ♣ πασάρει αλλιώς αγοράζει 6♦.

Τι αντάμ κάνουμε εναντίον 3NT Gambling;

Εναντίον 3NT Gambling συνιστάται η **αντάμ να είναι ένας Άσος**, για να δούμε τον μορ. Ο βασικός λόγος που δεν βγαίνουμε τους Άσους εναντίον των άλλων συμβολαίων είναι γιατί χάνουμε μια μπάζα όταν ο εκτελεστής έχει τον Ρήγα. Εδώ αυτό δεν είναι πιθανό. Ο λόγος που βγαίνουμε τον Άσο είναι γιατί η πλευρά του εκτελεστή μπορεί να έχει εννιά άμεσες μπάζες, έτσι η άμυνα πρέπει να πάρει πρώτα τις δικές της πέντε, χωρίς να χάσει το χέρι.

Ασκήσεις

A. Τι αγοράζουμε στη θέση του Βορρά με τα παρακάτω χέρια;

Νότος	Δύση	Εμείς	Ανατολή
3ΧΑ	Π	?	

1. ♠ Q10963
 ♥ 98
 ♦ 984
 ♣ AQJ

2. ♠ AK93
 ♥ 97432
 ♦ A95
 ♣ 9

3. ♠ K9876
 ♥ AJ2
 ♦ KQ4
 ♣ 98

4. ♠ A107
 ♥ KQ7
 ♦ AKQJ9
 ♣ 98

5. ♠ 109873
 ♥ AQ4
 ♦ QJ92
 ♣ 5

6. ♠ AKJ7
 ♥ 98652
 ♦ AKJ7
 ♣ -

7. ♠ A6
 ♥ Q9
 ♦ AK8632
 ♣ 976

8. ♠ A9
 ♥ J1073
 ♦ 10983
 ♣ 1094

Μάθημα 23

Ακολουθίες αγορών

Κάποιες ακολουθίες αγορών έχουν συγκεκριμένο νόημα που δεν προκύπτει απαραίτητα από τις μέχρι τώρα γνώσεις μας. Άλλες ακολουθίες δείχνουν συγκεκριμένες κατανομές και εύρος πόντων. Δείτε τα παραδείγματα που ακολουθούν:

- 1) $1♣ - X - 1♠ - X$: το κοντρ του advancer (τέταρτος) δείχνει κατοχή χρώματος (πίκες) και κάποιους πόντους (8+).
- 2) $1♣ - X - XX$: το ρεκόντρ του απαντώντα δείχνει 10+ πόντους και διάθεση τιμωρίας των αντιπάλων. Καλό είναι να χρησιμοποιείται όταν είμαστε κοντοί στο χρώμα του συμπαίκτη και μήκος στα άλλα χρώματα. Αν έχουμε φιτ (ειδικά, αν το άνοιγμα είναι 1 σε μαζέρ, είναι καλύτερα να το δώσουμε αμέσως). Μόλις αγοράσουν οι αντίπαλοι εξετάζουμε αν μπορούμε να τους τιμωρήσουμε (οπότε λέμε κοντρ) ή αν μπορεί να τους τιμωρήσει ο συμπαίκτης (οπότε λέμε πάσο, που είναι forcing). Αν κανένας από τους δύο δεν μπορεί να κοντράρει τότε θα συνεχίσουμε κανονικά τις αγορές μας.
- 3) $1♠ - X - 2♣$: Προφανώς δεν είναι 10+ πόντοι αλλά κάποιο 6φυλλο χρώμα (πχ KJxxxx) και λίγοι πόντοι, με σόλο ή σικάν πικά. Είναι προσπάθεια διαφυγής από τη $1♠$ κοντρέ. Αν είχε 10+ πόντους θα έλεγε ρεκόντρ!
- 4) Κάποιες φορές ο συμπαίκτης μας ανοίγει 1NT και έχουμε πολύ λίγους πόντους με σόλο ή σικάν σπαθί (χωρίς κάποιο 5+φύλλα σε κάποιο μαζέρ γιατί τότε θα κάνουμε transfer). Αντί να περάσουμε πάσο μπορούμε να κάνουμε Stayman! Σε ότι μας απαντήσει ο σύντροφος θα πούμε πάσο και πιθανότατα θα παίζουμε σε φιτ 4-3 ή καλύτερο. Η αγορά ονομάζεται garbage Stayman!
- 5) $1♥ - Π - 1XA - Π - Π - X$: Το κοντρ δείχνει κατοχή του χρώματος που αγόρασε ο αντίπαλος στα δεξιά (δηλαδή κούπες, 4φυλλο καλό ή και 5φυλλο), δυνατό χέρι (13-14π) και έχει διάθεση για τιμωρία, θέλει μάλιστα αντάμ κούπα από το συμπαίκτη (Φυσικά ο συμπαίκτης μπορεί να φύγει από το κοντρ με λίγους πόντους - κάτω από 8). Με την ίδια λογική $1♦ - Π - 1♠ - Π - 1XA - Π - Π - X$: Το κοντρ τείνει να είναι για τιμωρία και δείχνει κατοχή του χρώματος που αγόρασε ο παίκτης στα δεξιά, δηλαδή πίκες.
- 6) $1♣/♦ - X - 3XA$: Gambling. Έχουμε 8-9 πόντους με 6+φυλλο σπαθί και ελπίζουμε να βγαινούν.

Τι δείχνει ο ανοίξας στην 2η απάντησή του

- 1) $1♣ - Π - 1♦ - Π - 2♣$: δείχνει 6φυλλο χρώμα και 12-14π. (δεν υπάρχει συνδυασμός ώστε να έχει μόνο 5φυλλο)
- 2) $1♣ - Π - 1♠ - Π - 2♣$: δείχνει 5φυλλο χρώμα και 12-14π. (μπορεί να έχει 4φυλλο καρό ή κούπα και δεν μπορεί να κάνει reverse)
- 3) $1♥ - Π - 1♠ - Π - 2NT$: δείχνει 18-19π.Ο. και ομαλή κατανομή.
- 4) $1♣ - Π - 1♠ - Π - 3NT$: Προσοχή! Δείχνει 8+ μπάζες με άκοπο (ή ημιάκοπο που ξεκινάει με AK) μινέρ (σπαθιά στην περίπτωση μας).
- 5) $1♥ - 1♠ - 3♣$: δείχνει 5-4 κούπες-σπαθιά τουλάχιστον, (18 καλούς) 19-21π και είναι forcing για τη μανς.
- 6) $1♥ - Π - 1♠ - Π - 2♣$: δείχνει 5+ κούπες - 4+ σπαθιά, 12-17π και δεν είναι forcing!
- 7) $1♠ - Π - 2♥ - Π - 2♣$: Μπορεί να έχει μόνο 5 πίκες και όχι κατάλληλο χέρι για να αγοράσει NT, δηλαδή δεν έχει απαραίτητα 6φυλλο πικά. Έχει το πολύ δίφυλλο κούπα και 12-15 πόντους. Είναι **forcing** για ένα γύρο! (Άλλωστε ο απαντών θα ξαναγοράσει).
- 8) $1♠ - Π - 2♥ - Π - 3♣$: δείχνει 5+πίκες - 4+σπαθιά, 15+ πόντους και είναι **forcing!** Δείτε τη διαφορά από το προηγούμενο: με κάτω από 15 πόντους δεν ανεβαίνουμε στο επίπεδο 3 παρότι ο συμπαίκτης έδειξε 10+.

- 9) 1♠ - Π - 2♣ - Π - 3♣ : δείχνει 5 πίκες - 4 σπαθιά, 15+ πόντους και είναι forcing! Προσοχή! Με 12-14π. θα πούμε πάλι 2♠, δεν θα δώσουμε φιτ στο επίπεδο τρία!

Τι δείχνει ο απαντών στην 2η απάντησή του

- 1) 1♣ - Π - 1♠ - Π - 1NT - Π - Π : δείχνει 6-10 πόντους. Μπορεί να έχει και 10 γιατί ο ανοίξας έχει maximum 14.
- 2) 1♣ - Π - 1♠ - Π - 1NT - Π - 2NT : δείχνει 11 πόντους και δεν είναι forcing(μπορεί και 12 κακούς) αλλά προτασιακή. Δεν έχει 5φυλλη πικά γιατί θα έκανε CBS.
- 3) 1♣ - Π - 1♠ - Π - 1NT - Π - 3NT : δείχνει 12-18 πόντους. Με 19 θα έκανε CBS ψάχνοντας για ολεμ στα ΧΑ, αν ο ανοίξας είναι maximum.
- 4) 1♣ - Π - 1♠ - Π - 1NT - Π - 2♠ : δείχνει 6-9π και 5+ πίκες.
- 5) 1♣ - Π - 1♠ - Π - 1NT - Π - 3♠ : δείχνει 10-11π και 6 πίκες, είναι πρόταση για μανς στις πίκες.
- 6) 1♣ - Π - 1♠ - Π - 1NT - Π - 2♥ : δείχνει περίπου 9π και 5 πίκες - 4 κούπες. Δεν έχει forcing χέρι γιατί θα έκανε CBS. Εμπεριέχει όμως ένα είδος πρότασης αν ο ανοίξας έχει ειδικό χέρι με φιτ (γιατί αν ήταν αδύνατος μπορούσε να αγοράσει 2♠ και να παίξει σε 8φυλλο φιτ στο 75% των περιπτώσεων).
- 7) 1♣ - Π - 1♠ - Π - 1NT - Π - 3♥ (3♦) : Δείχνει 5-5 με προτασιακό χέρι. Όλα τα forcing χέρια περνάνε από CBS.
- 8) 1♣ - Π - 1♠ - Π - 1NT - Π - 4♥ : δείχνει 5 πίκες - 5 κούπες και 10+ πόντους χωρίς ενδιαφέρον για slam.
- 9) 1♣ - Π - 1♠ - Π - 1NT - Π - 2♣ : CBS.
- 10) 1♣ - Π - 1♥ - Π - 1NT - Π - 2♠ : δείχνει 5 κούπες και 12+ πόντους. Συνήθως οι πίκες είναι 4 αλλά μπορεί να είναι και 3 γιατί ο ανοίξας δεν είπε 1♠, άρα δεν υπάρχει φιτ εκεί.
- 11) 1♣ - Π - 1♠ - Π - 2♣ - Π - Π : 6-8π και προτιμά σπαθιά από πίκες. Με 9-11π θα έλεγε 3♣ (ή 2 NT με 10-11π και ομαλή) γιατί ο ανοίξας μπορεί να έχει μέχρι 16!
- 12) 1♥ - Π - 1♠ - Π - 2♣ - Π - 3♥ : 10-11π με τρίφυλλο φιτ κούπα, αν είχε τετράφυλλο κούπα θα αγόραζε 3♦ Bergen.
- 13) 1♥ - Π - 1♠ - Π - 2♣ - Π - 4♥ : 12-14π και τρίφυλλο φιτ κούπα. (Χωρίς ενδιαφέρον για ολεμ γιατί θα το περνούσε από 4^ο χρώμα και μετά θα αγόραζε κούπες)
- 14) 1♥ - Π - 1♠ - Π - 2♣ - Π - 3♠ : 10-11π με 6φυλλη πικά, πρόταση.
- 15) 1♥ - Π - 1♠ - Π - 2♣ - Π - 2NT : 10-11π χωρίς τρίφυλλο κούπα ούτε 5φυλλη πικά και με κράτημα καρό.
- 16) 1♥ - Π - 1♠ - Π - 2♣ - Π - 4NT : ερώτηση άσων με ατού τα σπαθιά. Άρα έχει κοντρόλ καρό.
- 17) 1♣ - Π - 1♠ - Π - 2♠ - Π - 3♦ : 10-11π με χανόμενες στο καρό (game try). Αν ο ανοίξας τις καλύπτει λέει 4♠ αλλιώς λέει 3♠.
- 18) 1♣ - Π - 1♠ - Π - 2♠ - Π - 4♦ : splinter, 15+π και σόλο ή σικάν καρό.
- 19) 1♣ - Π - 1♠ - Π - 2♠ - Π - 4♣ : splinter, 15+π και σόλο ή σικάν σπαθί.
- 20) 1♣ - Π - 1♠ - Π - 2♠ - Π - 2NT : 10-11π και ομαλή κατανομή, game try. Ο ανοίξας μπορεί να αποδεχθεί με 4♠ ή 3NT.
- 21) 1♣ - Π - 1♠ - Π - 2♠ - Π - 3NT : 12-15π και ομαλή κατανομή, να διαλέξει μανς 3NT ή 4♠.
- 22) 1♣ - Π - 1♠ - Π - 4♣ : Δείχνει 4φυλλο φιτ πικά και 6φυλλο+ δυνατό σπαθί με ΑΚ τουλάχιστον, όχι χαμένες αξίες στα κόκκινα χρώματα (ξερά ονέρ). Μπορεί να αγοραστεί και μόνο με πόντους ανοίγματος αρκεί όλοι οι πόντοι να είναι στα μαύρα χρώματα.

Παράρτημα 1

Βελτιωμένες εκδοχές γνωστών αγορών

Στα ήδη γνωστά θέματα από την πρώτη σειρά μαθημάτων μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε κάποιες βελτιωμένες εκδοχές που περιγράφουν καλύτερα τα χέρια και αφήνουν χώρο για περισσότερη διερεύνηση του τελικού συμβολαίου. Επίσης, κάποια θέματα, που στη δεύτερη σειρά μαθημάτων εξετάστηκαν περιληπτικά, εδώ παρουσιάζονται με την πλήρη ανάπτυξή τους.

Επαναδηλώσεις ανοίξαντα μετά από κοντρ ομιλίας

Οι συνέχειες της αγοράς εξαρτώνται τόσο από την δύναμη του χεριού που έκανε αρχικά κοντρ όσο και από την απάντηση του συντρόφου:

1) Αδύνατα χέρια 10-12 π.: Πασάρουν όλες τις minimum ή limit απαντήσεις του συντρόφου.

2) Minimum χέρια 13-14 π.: Πασάρουν τις minimum ή limit αγορές σε χρώμα (εκτός αν έχουν 4φυλλο φιτ και κατανομή) αλλά αγοράζουν 3ΧΑ αν ακούσουν 2ΧΑ.

3) Ενδιάμεσα χέρια 15-16 π.: Αγοράζουν σχεδόν σε ότι απάντηση και να δοθεί στο κοντρ. Αν έχει δοθεί minimum απάντηση, η αγορά πασάρεται ενώ σε αντίθετη περίπτωση, νέο χρώμα είναι game forcing. Αν υπάρχει φιτ, τότε η απάντηση γίνεται με άλμα αν υπάρχει και κατανομή. Με χέρια ομαλής κατανομής, αν έχει δοθεί απάντηση ΧΑ ανεβάζουμε το επίπεδο της αγοράς (κάνουμε πρόταση ή αποδεχόμαστε αυτήν του συντρόφου).

4) Δυνατά χέρια 17-18 π.: Αγοράζουν ότι απάντηση και να δοθεί στο κοντρ. Αν έχει δοθεί minimum απάντηση, η αγορά πασάρεται ενώ σε αντίθετη περίπτωση, νέο χρώμα είναι game forcing. Αν υπάρχει φιτ, τότε η απάντηση γίνεται με άλμα. Αν επιπλέον υπάρχει και κατανομή τότε μετά από minimum αγορά του συντρόφου, αγοράζουμε μανς ενώ μετά από προτασιακή κάνουμε cue-bid. Με χέρια ομαλής κατανομής, αν έχει δοθεί απάντηση ΧΑ ανεβάζουμε το επίπεδο της αγοράς με άλμα.

5) Πολύ δυνατά χέρια 19+ π.: Αν μετά από minimum απάντηση του συντρόφου αγοράσουν ΧΑ χωρίς άλμα, δείχνουν 19-20 π. και κράτημα στο χρώμα του ανοίγματος (με 16-18 θα είχαν αγοράσει άμεσα ΧΑ αντί για κοντρ). Αν αγοράσουν ΧΑ με άλμα δείχνουν προφανώς περισσότερους πόντους. Αν έχουμε άνοιγμα 2♣ (ή κοντά στα 2♣) τότε, σε οποιαδήποτε απάντηση του συμπαίκτη, **κάνουμε cue bid**.

Το άνοιγμα 2♣

Εκτός από την απλή εκδοχή (με απαντήσεις που δείχνουν 5φυλλο χρώμα με 2 τοπ ονέρ και το 2♦ είναι γενικά αναμονή, και όπου σχεδόν πάντα θα παιχθεί μανς), το άνοιγμα 2♣, μετά από συμφωνία, μπορεί να περιλαμβάνει και τα demi-fort χέρια (9 λεβέ) τα οποία μετά από απάντηση αναμονής 2♦ αγοράζουν το χρώμα τους με άλμα (2♣ - 2♦ - 3♣).

Απαντήσεις

- 1) 2♣ - 2♥/♠: 5φ, με δύο μεγάλα ονέρ (από Α, Κ, Q).
- 2) 2♣ - 3♣/♦: 5φ, με δύο μεγάλα ονέρ (από Α, Κ, Q)
- 3) 2♣ - 3♥/♠: 6φ, ημιάκοπο χρώμα (1 χανόμενη στο χρώμα)
- 4) 2♣ - 2ΧΑ: 55+ τα μινέρ, 7+ π.
- 5) 2♣ - 3ΧΑ: 6φ άκοπο (οποιοδήποτε) χρώμα
- 6) 2♣ - 2♦: Όλα τα υπόλοιπα χέρια (αγορά αναμονής)

Στις 5 πρώτες περιπτώσεις οι συνέχειες είναι φυσικές και GF (φόρσινγκ μανς τουλάχιστον)

Συνέχειες μετά από απάντηση 2♦

1. Μετά από 2♣ - 2♦ - 2♥/♠:
 - 1.1. 3♣: Δεύτερη αρνητική (0-4 π.) ή φυσική αγορά
 - 1.2. άλλο χρώμα: 5φ+, 5+ π.
 - 1.3. 2ΧΑ: αρνείται φιτ, 5+ π.
2. Μετά από 2♣ - 2♦ - 2ΧΑ: (Δείχνει 22-24 π. και ομαλή κατανομή)
 - 2.1. Ισχύουν όλα όσα ισχύουν και στο άνοιγμα 2ΧΑ.
3. Μετά από 2♣ - 2♦ - 3ΧΑ: (Δείχνει 25-27 π. και ομαλή κατανομή)
 - 3.1. Ισχύουν όλα όσα ισχύουν και στο άνοιγμα 2ΧΑ.
4. Μετά από 2♣ - 2♦ - 3♣:
 - 4.1. 3♦: Δεύτερη αρνητική (0-4 π.) ή φυσική αγορά
 - 4.2. 3♥/♠: 4φ+, 5+ π.
5. Μετά από 2♣ - 2♦ - 3♦:
 - 5.1. 3NT: Δεύτερη αρνητική (0-4 π.) ή φυσική αγορά
 - 5.2. 3♥/♠: 4φ+, 5+ π.

Μετά από παρεμβολή των αντιπάλων

1. Μετά από 2♣ - (Παρεμβολή σε χρώμα) - ...
 - 1.1. Πάσο: 0-4 π.
 - 1.2. Κοντρ: Negative
 - 1.3. ΧΑ: Φυσικό
 - 1.4. Νέο χρώμα: Φυσικό
2. Μετά από 2♣ - Πάσο - 2♦ - (Παρεμβολή σε χρώμα) - ...
 - 2.1. Πάσο: Forcing
 - 2.2. Κοντρ: Τιμωρίας
 - 2.3. ΧΑ: Φυσικό
 - 2.4. Νέο χρώμα: Φυσικό

Ανάπτυξη του ανοίγματος 1ΧΑ

Απαντών

1. Πάσο. Με 0 έως 7 πόντους και όχι χέρι κατάλληλο για Transfer ή για Garbage Stayman (κοντό στα σπαθιά ή με 4-4 τα μαζέρ).
2. 2♣ Stayman ψάχνοντας για 4φυλλο μαζέρ ή με 8-9π αντικαθιστώντας το φυσικό 2NT.
3. 2♦ Transfer για 2♥. Ο ανοίξας με maximum, 4φυλλο φιτ και όχι 4-3-3-3 κατανομή αγοράζει 3♥ υπεραποδοχή.
4. 2♥ Transfer για 2♠. Ο ανοίξας με maximum, 4φυλλο φιτ και όχι 4-3-3-3 κατανομή αγοράζει 3♠ υπεραποδοχή.
5. 2♠ Transfer για 3♣. Ο ανοίξας με 3+φυλλο σπαθί και ένα τοπ Ονέρ αγοράζει 2NT υπεραποδοχή.
6. 2NT Transfer για 3♦. Ο ανοίξας με 3+φυλλο καρό και ένα τοπ Ονέρ αγοράζει 3♣ υπεραποδοχή.
7. 3♣ με 5-5 τα μινέρ αδύναμο. Ο ανοίξας πασάρει ή διορθώνει
8. 3♦ με 5-5 τα μινέρ δυνατό. Τώρα ο ανοίξας αγοράζει:
 - 8.1. 3♥ με ενδιαφέρον για τα σπαθιά.
 - 8.2. 3♠ με ενδιαφέρον για τα καρά.
 - 8.3. 3ΧΑ χωρίς ενδιαφέρον.
9. 3♥/♠ με 5-4 τα μινέρ και σόλο ♥/♠ αντίστοιχα. Τώρα ο ανοίξας αγοράζει:
 - 9.1. 4♣/♦ το τετράφυλλο μινέρ του (ή το καλύτερο τρίφυλλο, χωρίς κρατήματα στο σόλο).
 - 9.2. 3NT να παιχθούν με καλά κρατήματα στο σόλο. Αν ο απαντών τώρα αγοράσει 4♣/♦ είναι το 5φυλλο του και ρωτάει Άσους σε αυτό το χρώμα. (το επόμενο βήμα δείχνει έλλειψη ενδιαφέροντος από τον ανοίξαντα κατά τα γνωστά).

10. 3NT Να παιχθεί με 10 έως 15 πόντους, ομαλή κατανομή, χωρίς 4φυλλο μαζέρ (ή με 4φυλλο μαζέρ και 4-3-3-3).
11. 4♣ Gerber. Χέρι μάλλον ανώμαλης κατανομής, με άκοπο μινέρ που ζητάει Άσους για τα πλευρικά χρώματα για να παίξει slam.
12. 4♦ Texas Transfer για 4♥.
13. 4♥ Texas Transfer για 4♠.
14. 4NT Ποσοτικό με 16 ή 17 κακούς πόντους.
15. 5♣/♦ Φυσικό, να παιχθεί.
16. 5NT Ποσοτικό με ομαλή κατανομή και 20 έως 21 πόντους.
17. 6NT Κλείσιμο με ομαλή κατανομή και 18 έως 19 πόντους.
18. 7NT Κλείσιμο με ομαλή κατανομή και 22+ πόντους.

Η συνέχεια μετά από Stayman:

Μετά από 1NT - 2♣ ο ανοίξας αγοράζει:

1. 2♦ Δείχνει ότι δεν έχει 4φυλλο μαζέρ. Ο απαντών τώρα αγοράζει:
 - 1.1. 2♥ με 4-4 τα μαζέρ αδύνατο για να διαλέξει ο ανοίξας το χρώμα (πασάροντας ή επιλέγοντας 2♠). Προσοχή: το 5-4 κούπες - πίκες και προτασιακό με 8-9π χάνεται, οπότε ή κάνουμε Smolen (θεωρώντας πως έχουμε μανς) ή αγοράζουμε 2♥ θεωρώντας το αδύναμο με 4-4 τα μαζέρ.
 - 1.2. 2♠ με 5 πίκες και 4 κούπες και 8-9 πόντους.
 - 1.3. 2NT με 8-9 πόντους και ίσως χωρίς 4φυλλο μαζέρ (Αλέρτ).
 - 1.4. 3♣ με 10+π, 5φυλλο σπαθί και 4φυλλο μαζέρ. Τώρα νέο χρώμα από τον ανοίξαντα δείχνει κράτημα εκεί και προφανώς πρόβλημα σε κάποιο άλλο χρώμα στο δρόμο για τα 3NT.
 - 1.5. 3♦ με 10+π, 5φυλλο καρό και 4φυλλο μαζέρ. Τώρα νέο χρώμα από τον ανοίξαντα δείχνει κράτημα εκεί και προφανώς πρόβλημα σε κάποιο άλλο χρώμα, στο δρόμο για τα 3NT.
 - 1.6. 3♥ με 10+π, 5φυλλη πικά και 4φυλλη κούπα (Smolen).
 - 1.7. 3♠ με 10+π, 5φυλλη κούπα και 4φυλλη πικά (Smolen).
 - 1.8. 3NT με 10+π και ομαλή κατανομή.
 - 1.9. 4♣ Gerber
 - 1.10. 4NT ποσοτικό με 16π.
2. 2♥ με 4φυλλη κούπα ή 4-4 και τα δύο μαζέρ. Ο απαντών τώρα αγοράζει:
 - 2.1. 2♠ με 4φυλλη πικά και 8 - 9 πόντους.
 - 2.2. 2NT με 8 - 9 πόντους και χωρίς 4φυλλο μαζέρ (Αλέρτ).
 - 2.3. 3♣ με 10+π, 5φυλλο σπαθί και 4φυλλη πικά. Τώρα τα 3♦ ή οι 3♥ από τον ανοίξαντα δείχνουν κράτημα εκεί και όχι κράτημα στο άλλο χρώμα, στο δρόμο για τα 3NT.
 - 2.4. 3♦ με 10+π, 5φυλλο καρό και 4φυλλη πικά. Τώρα οι 3♥ από τον ανοίξαντα δείχνουν κράτημα εκεί και όχι κράτημα στα σπαθιά, στο δρόμο για τα 3NT.
 - 2.5. 3♥ με φιτ κούπα και 8 - 9 πόντους.
 - 2.6. 3♠ Slam Try με φιτ στην κούπα και ομαλή κατανομή ή σόλο στην πικά. Ο ανοίξας τώρα κάνει το πρώτο διαθέσιμο cue bid (3NT είναι cue bid στην πικά, οικονομικά).
 - 2.7. 3NT με ομαλή κατανομή, 10 - 15 πόντους και 4φυλλη πικά.
 - 2.8. 4♣/♦ Splinter.
 - 2.9. 4♥ να παιχτούν χωρίς ενδιαφέρον για ολεμ.
 - 2.10. 4NT ποσοτικό με 4φυλλη πικά.
3. 2♠ με 4φυλλη πικά, χωρίς 4φυλλη κούπα. Ο απαντών τώρα αγοράζει:
 - 3.1. 2NT με 8 - 9 πόντους και ίσως 4φυλλη κούπα (Αλέρτ).
 - 3.2. 3♣ με 10+ πόντους, 5φυλλο σπαθί και 4φυλλη κούπα. Τώρα τα 3♦ από τον ανοίξαντα ρωτάει για κράτημα καρό, στο δρόμο για τα 3NT.
 - 3.3. 3♦ με 10+ πόντους, 5φυλλο καρό και 4φυλλη κούπα.
 - 3.4. 3♥ Slam Try με φιτ στην πικά και ομαλή κατανομή ή σόλο στην κούπα. Ο ανοίξας τώρα κάνει το πρώτο διαθέσιμο cue bid (3NT είναι cue bid στην κούπα, οικονομικά).

- 3.5. 3♠ με φιτ πικά και 8 - 9 πόντους.
- 3.6. 3NT με ομαλή κατανομή, 10 - 15 πόντους και 4φυλλη κούπα.
- 3.7. 4♣/♦ Splinter.
- 3.8. 4♠ να παιχτούν χωρίς ενδιαφέρον για ολεμ.
- 3.9. 4NT ποσοτικό με 4φυλλη κούπα.

Η συνέχεια μετά από Transfer:

1. Μετά από 1NT - 2♦ - 2♥ ο απαντών αγοράζει:
 - 1.1. 2NT με 8-9 πόντους και 5φυλλη κούπα.
 - 1.2. 3♣/♦ με 5 κούπες και 4 σπαθιά/καρά forcing για μανς. Τώρα ο ανοίξας αγοράζει:
 - 1.2.1. 3♥ με φιτ κούπα και maximum χέρι με Άσους και Ρηγάδες.
 - 1.2.2. 4♥ με φιτ κούπα και minimum χέρι
 - 1.2.3. 3♠ με κράτημα πικά αλλά χωρίς κράτημα σπαθί, στον δρόμο για τα 3NT.
 - 1.2.4. 3NT να παιχθούν.
 - 1.3. 3♥ με 8-9 πόντους και 6φυλλη κούπα.
 - 1.4. 3♠/4♣/4♦ Splinter με 6φυλλη κούπα.
 - 1.5. 4♥ ελαφρύ slam try με 6φυλλη κούπα. Μόνο με maximum χέρι και Ασορηγάδες συνεχίζει ο ανοίξας. Αν θέλουμε απλά να παίξουμε 4♥ κάνουμε Texas transfer.
 - 1.6. 4NT ποσοτικό με 5φυλλη κούπα και ομαλή κατανομή.
2. Μετά από 1NT - 2♥ - 2♠ ο απαντών αγοράζει:
 - 2.1. 2NT με 8-9 πόντους και 5φυλλη πικά.
 - 2.2. 3♣/♦ με 5 πικές και 4 σπαθιά/καρά forcing για μανς. Τώρα ο ανοίξας αγοράζει:
 - 2.2.1. 3♠ με φιτ πικά και maximum χέρι με Άσους και Ρηγάδες.
 - 2.2.2. 4♠ με φιτ πικά και minimum χέρι
 - 2.2.3. 3♥ με κράτημα κούπα αλλά χωρίς κράτημα σπαθί, στον δρόμο για τα 3NT.
 - 2.2.4. 3NT να παιχθούν.
 - 2.3. 3♠ με 8-9 πόντους και 6φυλλη πικά.
 - 2.4. 4♣/4♦/4♥ Splinter με 6φυλλη πικά.
 - 2.5. 4♠ ελαφρύ slam try με 6φυλλη πικά. Μόνο με maximum χέρι και Ασορηγάδες συνεχίζει ο ανοίξας. Αν θέλουμε απλά να παίξουμε 4♠ κάνουμε Texas transfer.
 - 2.6. 4NT ποσοτικό με 5φυλλη πικά και ομαλή κατανομή.
3. Μετά από 1NT - 2♠ - 3♣ ο απαντών αγοράζει:
 - 3.1. 3♦/3♥/3♠ με σόλο στο χρώμα και αξίες τουλάχιστον για μανς.
 - 3.2. 3NT να παιχθεί με 6φυλλο σπαθί. Είχε ενδιαφέρον για ολεμ αν έβρισκε φιτ σπαθί.
 - 3.3. 4NT ποσοτικό με 5φυλλο σπαθί.
 - 3.4. 4♣ ερώτηση Άσων με 6+φυλλο σπαθί. Οι απαντήσεις είναι 1430 με βήματα (αλλά κατά τα γνωστά 4♦ δεν θέλω να απαντήσω, πιστεύω πως δεν έχουμε ολεμ. Τώρα 4♥ σημαίνει απάντηση οπωσδήποτε).
4. Μετά από 1NT - 2♠ - 2NT ο απαντών αγοράζει:
 - 4.1. 3♣ να παιχθούν με αδύναμο χέρι.
 - 4.2. 3♦/3♥/3♠ cue bids με φιτ σπαθί.
 - 4.3. 4NT ποσοτικό με 5φυλλο σπαθί.
 - 4.4. τα γνωστά 4♦ δεν θέλω να απαντήσω, πιστεύω πως δεν έχουμε ολεμ. Τώρα 4♥ σημαίνει απάντηση οπωσδήποτε).
5. Μετά από 1NT - 2NT - 3♦ ο απαντών αγοράζει:
 - 5.1. 3♥/3♠/4♣ με σόλο στο χρώμα και αξίες τουλάχιστον για μανς (προφανώς τα 4♣ δείχνουν ενδιαφέρον για ολεμ και ζητάνε cue bid).
 - 5.2. 3NT να παιχθεί με 6φυλλο καρό. Είχε ενδιαφέρον για ολεμ αν έβρισκε φιτ καρό.
 - 5.3. 4NT ποσοτικό με 5φυλλο καρό.
 - 5.4. 4♦ ερώτηση Άσων με 6+φυλλο καρό. Οι απαντήσεις είναι 1430 με βήματα (αλλά κατά τα γνωστά 4♥ δεν θέλω να απαντήσω, πιστεύω πως δεν έχουμε ολεμ. Τώρα 4♠ σημαίνει απάντηση οπωσδήποτε).
6. Μετά από 1NT - 2NT - 3♣ ο απαντών αγοράζει:

- 6.1. 3♦ να παιχθούν με αδύναμο χέρι.
- 6.2. 3♥/3♠/4♣ cue bids με φιτ σπαθί.
- 6.3. 3NT να παιχθεί με 6φυλλο σπαθί. Είχε ενδιαφέρον για ολεμ αν έβρισκε φιτ σπαθί.
- 6.4. 4NT ποσοτικό με 5φυλλο σπαθί.
- 6.5. 4♦ ερώτηση Άσων με 6+φυλλο καρό. Οι απαντήσεις είναι 1430 με βήματα (αλλά κατά τα γνωστά 4♥ δεν θέλω να απαντήσω, πιστεύω πως δεν έχουμε ολεμ. Τώρα 4♠ σημαίνει απάντηση οπωσδήποτε).

Το άνοιγμα 2ΧΑ

Γενικά δείχνει ομαλή με 20-21 πόντους Ονέρ. Μπορεί να έχει 5φυλλο μαζέρ ή 6φυλλο μινέρ. Με την παρακάτω ανάπτυξη ο απαντών έχει την ευκαιρία να περιγράψει εκτός των γνωστών και την κατανομή 5-4 στα μαζέρ του.

Απαντών

1. 3♣: Puppet Stayman
2. 3♦: Transfer για κούπες
3. 3♥: Transfer για πίκες
4. 3♠: Transfer για 3NT, δείχνει χέρι με μινέρ και ενδιαφέρον για ολεμ ή για να παιχθούν!
5. 3NT: **με 5φυλλη♠ και 4φυλλη♥**. Δείτε το προηγούμενο!
6. 4♣=Gerber
7. 4♦/♥: Transfer για κούπες/πίκες
8. 4♠: Transfer για 5♣
9. 4NT: Invitational
10. 5♣: Transfer για 5♦

Η συνέχεια μετά από Puppet Stayman:

1. 2NT-3♣:
 - 1.1. 3♦: με κάποιο τετράφυλλο μαζέρ.
 - 1.1.1. 3♥: 4 πίκες και όχι 4 κούπες.
 - 1.1.1.1. 3♠ πρόταση για ολεμ στις πίκες.
 - 1.1.1.2. 3NT να παιχθούν.
 - 1.1.1.3. 4♠ να παιχθούν.
 - 1.1.2. 3♠ 4 κούπες και όχι 4 πίκες.
 - 1.1.2.1. 4♥ να παιχθούν.
 - 1.1.2.2. 3NT να παιχθούν.
 - 1.1.3. 3NT να παιχθούν.
 - 1.1.4. 4♣/♦ φυσικό 5+φυλλο, πρόταση για ολεμ.
 - 1.1.5. 4♦ 4-4 τα μαζέρ.
 - 1.2. 3♥: με 5φυλλη κούπα.
 - 1.2.1. 3♠ πρόταση για ολεμ στις κούπες.
 - 1.2.2. 4♣/♦ φυσικό 5+φυλλο, πρόταση για ολεμ.
 - 1.2.3. 4NT ποσοτικό. Όταν αποδεχόμαστε αγοράζουμε το πρώτο μας 4φυλλο στο επίπεδο 5 ενώ αν έχουμε 5φυλλο στο επίπεδο 6.
 - 1.3. 3♠: με 5φυλλη πικά.
 - 1.3.1. 4♥ πρόταση για ολεμ στις πίκες.
 - 1.3.2. 4♣/♦ φυσικό 5+φυλλο, πρόταση για ολεμ.
 - 1.3.3. 4NT ποσοτικό. Όταν αποδεχόμαστε αγοράζουμε το πρώτο μας 4φυλλο στο επίπεδο 5 ενώ αν έχουμε 5φυλλο στο επίπεδο 6.
 - 1.4. 3NT: αρνείται 4φυλλο ή 5φυλλο μαζέρ.
 - 1.4.1. 4♣/♦ φυσικό 5+φυλλο, πρόταση για ολεμ.
 - 1.4.1.1. 4NT χωρίς ενδιαφέρον, να παιχτούν.

- 1.4.1.2. οι άλλες αγορές είναι cue bids με ενδιαφέρον.
- 1.4.2. 4♥ είναι 5♠+4♥ με 10+π.
- 1.4.2.1. 4♠ φιτ στις πίκες
- 1.4.2.2. 4NT minimum χωρίς φιτ.
- 1.4.2.3. 5NT maximum χωρίς φιτ.
- 1.4.3. 4NT ποσοτικό.

Η συνέχεια μετά από Transfer για κούπες:

- 2. 2NT-3♦:
 - 2.1. 3♠: 5♠+2♥ για να βρεθεί το σωστό συμβόλαιο.
 - 2.2. 3NT πρόταση για να παιχθεί με 3φυλλη κούπα και 4-3-3-3.
 - 2.3. 4♣/♦ cue bids με 4φυλλο φιτ, πρόταση για ολεμ.
 - 2.4. 3♥ αποδοχή
 - 2.4.1. 4♥ πρόταση για ολεμ.
 - 2.4.2. 3♠ με 5φυλλη♥ και 4φυλλη♠.
 - 2.4.3. 4♣/♦ cue bids.
 - 2.4.4. 4NT ποσοτικό.

Η συνέχεια μετά από Transfer για πίκες (είναι παρόμοια):

- 3. 2NT-3♥:
 - 3.1. 3NT πρόταση για να παιχθεί με 3φυλλη πικά και 4-3-3-3.
 - 3.2. 4♣/♦ cue bids με 4φυλλο φιτ, πρόταση για ολεμ.
 - 3.3. 3♠ αποδοχή
 - 3.3.1. 4♠ ελαφριά πρόταση για ολεμ.
 - 3.3.2. 4♣/♦ cue bids.
 - 3.3.3. 4NT ποσοτικό.

Η συνέχεια μετά από Transfer για 3NT (υποχρεωτικό) με 6φυλλο μινέρ, 5-5 ή 5-4 τα μινέρ:

- 4. 2NT-3♠-3NT:
 - 4.1. Πάσο, με χέρι που απλά θέλει να παίξει 3NT (απευθείας 3NT είναι 5♠+4♥)
 - 4.2. 4♣/♦ με 6φυλλο χρώμα, πρόταση για ολεμ.
 - 4.2.1. 4NT χωρίς ενδιαφέρον, να παιχτούν.
 - 4.2.2. 4♥/♠ cue bids.
 - 4.3. 4♥/♠ σόλο ♥/♠ με 5-5 ή 5-4 τα μινέρ, πρόταση για ολεμ.
 - 4.4. 4NT πρόταση για ολεμ με 5-4 τα μινέρ και 2-2 τα μαζέρ.
 - 4.5. 5♣ 5-5 τα μινέρ αδύνατο, ο ανοίξας πασάρει ή διορθώνει.
 - 4.6. 5♦ 5-5 τα μινέρ δυνατό.

Απαντήσεις στην παρεμβολή του συντρόφου

1. Όταν ο δεξιά αντιπάλος πασάρει

- 1.1. **Νέο χρώμα στο επίπεδο 1:** Forcing για έναν γύρο. Μπορεί να είναι και (καλό) 4φυλλο. Συνήθως αρνείται 3φυλλο φιτ στο χρώμα της παρεμβολής
- 1.2. **Νέο χρώμα στο επίπεδο 2** (χωρίς άλμα) Καλό 5φυλλο, 8-11 π., ελαφρά προτασιακό (non forcing). Αν η παρεμβολή είναι σε μαζέρ, αρνείται 3φυλλο φιτ. Πάντως, αν η παρεμβολή έχει γίνει στο επίπεδο 2, νέο χρώμα δείχνει πλέον αξίες κοντά στο άνοιγμα
- 1.3. **Νέο χρώμα με άλμα:** Καλό 6φυλλο, 11-13 π., ισχυρά προτασιακό
- 1.4. **Απλή βοήθεια στο χρώμα:** 6-9 π., 3φυλλο+ φιτ
- 1.5. **Βοήθεια με άλμα:** 0-7π. Τετράφυλλο φιτ.
- 1.6. **Βοήθεια με διπλό άλμα:** 6-9 π., 5φυλλο+ φιτ

- 1.7. **Cue-bid:** Ξεκινάει από 10+ π. αν έχει φιτ. Αν δεν έχει, τότε δείχνει πρόσθετες αξίες. Forcing για έναν γύρο και υπόσχεται επαναδήλωση αν ο παρεμβλλόμενος αγοράσει νέο χρώμα. Μετά το cue-bid, αγορά στο αρχικό χρώμα της παρεμβολής πασάρεται, ενώ άλλο χρώμα είναι forcing.
- 1.7.1. Αν ο ανοίξας δείξει κανονικό άνοιγμα τότε φιτ στο επίπεδο 2 είναι min, στο επίπεδο 3 max και στο επίπεδο 4 κλείσιμο (12-13π μαζί με κατανομή)
- 1.8. **Cue-bid με άλμα: 8-11π, 4φυλλο φιτ. (mixed raise)**
- 1.9. **1ΧΑ:** 8-11 π., χωρίς φιτ αν η παρεμβολή είναι σε μαζέρ, κράτημα στο χρώμα του αντιπάλου.
- 1.10. **2ΧΑ:** 12-14 π. (αν γίνει με άλμα), 10-12 π. (αν η παρεμβολή έχει γίνει στο επίπεδο 2), χωρίς φιτ αν η παρεμβολή είναι σε μαζέρ, κράτημα στο χρώμα του αντιπάλου.
- 1.11. **3ΧΑ:** 15+ π. αν η παρεμβολή έχει γίνει στο επίπεδο 1, 13+ π. αν έχει γίνει στο επίπεδο 2, κράτημα στο χρώμα του αντιπάλου
2. **Όταν ο δεξιά αντιπάλος αγοράσει νέο χρώμα**
- 2.1. **Χωρίς Ατού:** Δείχνει κράτημα και στα δύο αντίπαλα χρώματα.
- 2.2. **Cue-bid:** Κράτημα εκεί, καταρχήν (ανάλογα και με την συνέχεια της αγοράς) αρνείται κράτημα στο άλλο χρώμα των αντιπάλων. 11+π.Ο.
- 2.3. **Κοντρ:** 8+ π., 4φυλλο+ το τέταρτο χρώμα, (σεμι)φιτ στο χρώμα του συντρόφου.
- 2.4. Οι υπόλοιπες αγορές διατηρούν την σημασία τους
3. **Όταν ο δεξιά αντιπάλος δώσει φιτ στο χρώμα του ανοίγματος**
- 3.1. **Κοντρ:** Αν η παρεμβολή είναι σε μαζέρ δείχνει τα δύο άλλα χρώματα (4-4+). Αν όμως είναι σε μινέρ, τότε μπορεί να δείχνει μόνο το ένα από τα δύο αμιλητα χρώματα, αν υπάρχει και φιτ στο μινέρ
- 3.2. Οι υπόλοιπες αγορές διατηρούν την σημασία τους
4. **Όταν ο δεξιά αντιπάλος κοντράρει**
- 4.1. **Νέο χρώμα:** Καλό χρώμα, συνήθως μισοφιτ στο χρώμα της παρεμβολής
- 4.2. **Ρεκόντρ:** Είτε δείχνει μεγάλο ονέρ στο χρώμα του συντρόφου (A, K, Q) είτε δυνατό χέρι με πρόθεση τιμωρίας.
5. **Όταν ο δεξιά αντιπάλος αγοράσει 1ΧΑ**
- 5.1. **Κοντρ:** 10+ π., όχι αυστηρά τιμωρίας. Ο σύντροφος αν είναι αδύνατος και έχει πλευρικό 4φυλλο το αγοράζει ή επαναδηλώνει το χρώμα του αν είναι 6φυλλο
- 5.2. **Νέο χρώμα :** 5-8 π., καλό 6φυλλο+ χρώμα

Ποσοτικό 4ΧΑ

Το 4ΧΑ είναι ποσοτικό και στις περιπτώσεις επαναδήλωσης ΧΑ (όχι μόνο μετά από άνοιγμα ΧΑ) εφόσον δεν έχει βρεθεί φιτ. Οι περιπτώσεις αυτές μπορεί να είναι π.χ. μετά από αγορά τέταρτου χρώματος, μετά από Checkback Stayman, μετά από 1x-1y-1ΧΑ κτλ.

Ποσοτικό 4ΧΑ μετά από άνοιγμα 1ΧΑ (ή 2ΧΑ).

Αν δεν έχει βρεθεί φιτ, τότε στην ποσοτική αγορά 4ΧΑ ο ανοίξας:

1. **Με 15π.** πασάρει (1ΧΑ-4ΧΑ-Πάσο)
2. **Με 17π.** αγοράζει μικρό σλεμ (1ΧΑ-4ΧΑ-6ΧΑ)

Αν προηγουμένως έχει αγοραστεί ή υπονοηθεί κάποιο χρώμα (πχ με αγορά transfer), τότε στην ποσοτική αγορά 4ΧΑ ο ανοίξας απαντάει ταυτόχρονα και στο αν υπάρχει ή όχι φιτ και δείχνει παράλληλα αν είναι min ή max:

Πχ μετά από 1ΧΑ - 2♥ - 2♠ - 4ΧΑ (ο απαντών έχει δείξει 5φυλλη πικά και ενδιαφέρον για σλεμ αν ο σύντροφος είναι max) ο ανοίξας δείχνει αν έχει 3φυλλο φιτ αγοράζοντας πικές,

αρνείται φιτ αγοράζοντας ΧΑ (ή πασάροντας τα 4ΧΑ) και παράλληλα απαντάει ποσοτικά αγοράζοντας στο 5 ή στο 6 επίπεδο:

1. **Με 15 π. χωρίς 3φυλλη πικά** πασάρει (1ΧΑ - 2♥ - 2♠ - 4ΧΑ - Πάσο)
2. **Με 16-17π. χωρίς 3φυλλη πικά** αγοράζει ολεμ στα ΧΑ (1ΧΑ - 2♥ - 2♠ - 4ΧΑ - 6ΧΑ)
3. **Με 15 π. και 3φυλλη πικά** διορθώνει στις 5♠ (1ΧΑ - 2♥ - 2♠ - 4ΧΑ - 5♠)
4. **Με 16-17π. και 3φυλλη πικά** αγοράζει ολεμ στις πικές (1ΧΑ - 2♥ - 2♠ - 4ΧΑ - 6♠)

Αντίστοιχη αγορά με το 4ΧΑ είναι και το 5ΧΑ (προσπάθεια για grand slam). Το 5ΧΑ δεν πασάρεται. Ο απαντών δηλώνει με την αγορά 5ΧΑ ότι θα παιχθεί το λιγότερο μικρό ολεμ. Με minimum ο ανοίξας αγοράζει στο επίπεδο 6 (1ΧΑ - 5ΧΑ - 6ΧΑ), ενώ με maximum αγοράζει το grand slam (1ΧΑ - 5ΧΑ - 7ΧΑ).

Αντίστοιχα με προηγουμένως, αν προηγουμένως έχει αγοραστεί χρώμα, τότε το 5ΧΑ ζητάει να δηλωθεί το κατάλληλο ολεμ, στο χρώμα ή στα χωρίς ατού:

1. 1ΧΑ - 2♥ - 2♠ - 5ΧΑ - 6ΧΑ: Ο ανοίξας αρνείται 3φ φιτ πικά και δείχνει minimum
2. 1ΧΑ - 2♥ - 2♠ - 5ΧΑ - 7ΧΑ: Ο ανοίξας αρνείται 3φ φιτ πικά και δείχνει maximum
3. 1ΧΑ - 2♥ - 2♠ - 5ΧΑ - 6♠: Ο ανοίξας δείχνει 3φ+ φιτ πικά και minimum
4. 1ΧΑ - 2♥ - 2♠ - 5ΧΑ - 7♠: Ο ανοίξας δείχνει 3φ+ φιτ πικά και maximum

Ποσοτικό 4ΧΑ σε άλλες περιπτώσεις

1x - 1y - 1ΧΑ - 4ΧΑ: Ποσοτικό 4ΧΑ. Ο ανοίξας με minimum πασάρει. Με πρόσθετες αξίες (για την επαναδήλωση 1ΧΑ) αγοράζει το ολεμ (ή κάνει την ενδιάμεση αγορά 5ΧΑ αν έχει κάποιο ενδιάμεσο χέρι ή μπορεί να προτείνει χρωματιστό συμβόλαιο αν έχει 5φυλλο χρώμα)

1x - 1y - 1z - 2w - 2ΧΑ - 4ΧΑ: Ποσοτικό 4ΧΑ. Το 2w είναι τέταρτο χρώμα. Το 2ΧΑ δείχνει κράτημα εκεί (και είναι επίσης και ποσοτική αγορά, άρα ο ανοίξας έχει δείξει minimum, με περισσότερες αξίες θα απαντούσε 3ΧΑ). Το 4ΧΑ είναι ποσοτικό.

1x - 1y - 1ΧΑ - 2♣ - 2♦ - 4ΧΑ: Το 2♣ είναι Checkback Stayman. Το 4ΧΑ είναι ποσοτικό.

Ερώτηση για την ποιότητα των ατού. Μικρή και μεγάλη Ζοζεφίνα

5M* μικρή ΖΟΖΕΦΙΝΑ

(* 5 σε κάποιο μαζέρ)

- ♠ AK5 Ο συμπαίκτης άνοιξε 1♥. Το μόνο που μας ενδιαφέρει είναι η ποιότητα των ατού που έχει. Αν έχει τουλάχιστον ΚQ στα ατού πρέπει να δηλώσουμε το ολεμ. Για να το μάθουμε χρησιμοποιούμε την σύμβαση
- ♥ 10862
- ♦ -
- ♣ AKQ1082 **μικρή Ζοζεφίνα.** Η σύμβαση αυτή χρησιμοποιείται **μόνο στα μαζέρ** και γίνεται μόνο με την **απευθείας αγορά 5 στο μαζέρ** και αν η τελευταία αγορά του συμπαίκτη ήταν μικρότερη από 4ΧΑ. Αγοράζουμε λοιπόν 5♥ και ο συμπαίκτης **αν έχει δύο από τα τρία μεγάλα ονέρ αγοράζει 6♥ αλλιώς πασάρει. Στη περίπτωση που έχει και τα τρία (Α,Κ,Q) αγοράζει 7♥ (ή 5ΧΑ: αν το έχουμε συμφωνήσει με τον συμπαίκτη).**

- ♠ AK5 Ανοίξαμε 1♥ και ο συμπαίκτης απάντησε 3♥. Πάλι το μόνο που μας ενδιαφέρει είναι η ποιότητα των ατού που έχει. Αν ο συμπαίκτης έχει ΑQ στα ατού πρέπει να δηλώσουμε το μεγάλο ολεμ. Για να το μάθουμε χρησιμοποιούμε την σύμβαση **μεγάλη Ζοζεφίνα.**
- ♥ KJ1082
- ♦ -
- ♣ AKQ98

5ΧΑ μεγάλη ΖΟΖΕΦΙΝΑ

Η Μεγάλη Ζοζεφίνα είναι και αυτή μία σύμβαση που επιτρέπει να αξιολογήσουμε στο άξονα, την ποιότητα των ατού όταν θέλουμε να πάμε μεγάλο ολεμ. Ο απαντών, μετά την αγορά 5ΧΑ με πήδημα, θα απαντήσει για το πόσα από τα τρία μεγάλα ατού (Α, Κ, Q) έχει ως ακολούθως:

- **6♣**: με τον Άσο ή τον Ρήγα ατού και ένα επιπλέον χαρτί στο χρώμα (σε σχέση με αυτά που έχουν δηλωθεί ήδη)*
- **7 στο χρώμα των ατού**: με δύο μεγάλα ονέρ στο χρώμα των ατού
- **6 στο χρώμα των ατού**: με καμία από 2 ανωτέρω προϋποθέσεις:
 - α) εάν το χρώμα των ατού είναι τα ♣ είναι δυνατόν να αγοράσουμε μόνο 6♣ χωρίς δύο μεγάλα ονέρ και 7♣ με δύο ή τρία μεγάλα ονέρ στα ατού.
 - β) Όταν δεν μπορούμε να αγοράσουμε με πήδημα 5ΧΑ, μια ανάλογη αγορά με την Ζοζεφίνα (Super Ζοζεφίνα) είναι η αγορά στο επίπεδο 6 του αμέσως φθηνότερου χρώματος από το χρώμα των ατού.

*Αυτό, ώστε σε περίπτωση πολύφυλλου φιτ, π.χ. Αxxxx-Κxxxx, να μη χαθεί το grand (θυμίζουμε ότι η αγορά με πήδημα συνήθως προϋποθέτει 4φυλλο+ φιτ).

Παραδείγματα μικρής Ζοζεφίνας:

1♦ - 5♥.

1♣ - 1♠ - 2♠ - 5♠.

1♥ - 3♥ - 5♥.

1ΧΑ - 2♥ - 3♠ - 5♠.

1♣ - 1♥ - 3♥ - 5♥.

Παραδείγματα μεγάλης Ζοζεφίνας:

1♦ - 5ΧΑ.

1♣ - 1♠ - 2♠ - 5ΧΑ.

1♥ - 1♥ - 3♥ - 5ΧΑ.

1♥ - 3♥ - 5NT.

1♥ - 1♠ - 3♠ - 5ΧΑ.

Lightner Double

Ο Lightner θεωρούσε ότι ένα κοντρ εναντίον σλεμ δεν θα απέδιδε τόσο πολύ αν διατηρούσε μόνο το νόημα της τιμωρίας. Ούτως ή άλλως το να μπουν μέσα οι αντίπαλοι, ακόμα και άκοντρα, ήταν ήδη υπεραρκετό για τον άξονα. Αυτό που φαινόταν πιο λογικό θα ήταν να αποκτήσει το κοντρ κάποια συμβατική έννοια, την οποία αν αποκωδικοποιούσε σωστά ο αμυνόμενος που ήταν στην αντάμ, θα επέλεγε να βγει στο (μόνο) χρώμα που θα επέτρεπε στην άμυνα να πάρει τις λεβέ που θα απαιτούνταν για να βάλει μέσα το συμβόλαιο.

Με αυτό το σκεπτικό ο Lightner πρότεινε το κοντρ από το χέρι που δεν είναι στην αντάμ να είναι συμβατικό:

Ο συμπαίκτης του παίκτη που κοντράρει, ο οποίος παίζει πρώτος, καλείται να επλέξει μία **ασυνήθιστη** αντάμ, η οποία μπορεί να είναι κρίσιμη ως προς την πραγματοποίηση ή μη του συμβολαίου.

Μετά από κοντρ Lightner **απαγορεύεται η αντάμ σε ατού** αλλά και **σε χρώμα που έχει αγοράσει η άμυνα**. Σχεδόν πάντα, ο αμυνόμενος που έχει κοντράρει είτε **είναι σικάν σε κάποιο χρώμα**, είτε περιμένει να κερδίσει τις **δύο πρώτες λεβέ σε χρώμα που έχουν αγοράσει οι αντίπαλοι**.

Από κάποια ζευγάρια έχει συμφωνηθεί μία παραλλαγή του Lightner, σύμφωνα με την οποία το κοντρ επιβάλλει την **αντάμ στο πρώτο χρώμα του μορ**.

Σε κάθε περίπτωση πάντως, ο παίκτης που έχει την αντάμ θα πρέπει να επανεξετάσει την αγορά και σε συνδυασμό με το κοντρ να καταλήξει στο σωστό συμπέρασμα σχετικά με το τι ακριβώς του ζητάει ο συμπαίκτης του.

Responsive Double

Έστω η εξής αγορά: 1♦ - X - 2♦ - X. Οι αντίπαλοι φιτάρονται ενώ ο συμπαίκτης σας έχει κάνει κοντρ ομιλίας. Τι είναι το δεύτερο κοντρ από εσάς; Είναι τιμωρίας; Δείχνει ή αρνείται και τα δύο μαζέρ; Τι αξίες δείχνει;

Όταν ο συμπαίκτης μας κάνει κοντρ ομιλίας **α)** μετά από άνοιγμα του αντιπάλου με τον δεξιά αντίπαλο να δίνει βοήθεια στο χρώμα του ανοίγματος ή **β)** μετά από φιτάρισμα των αντιπάλων ενώ εμείς έχουμε περάσει αρχικά πάσο και με τον ανοίξαντα να ανεβάζει την αγορά στο επίπεδο 3 στο χρώμα του ανοίγματος, τότε το κοντρ από εμάς ονομάζεται responsive (απαντητικό).

Το Responsive Double είναι το κοντρ ως απάντηση στο κοντρ ομιλίας του συμπαίκτη, μετά από φιτάρισμα των αντιπάλων στο χρώμα του ανοίγματος.

Μερικά τυπικά παραδείγματα είναι τα εξής:

1♥ - X - 2♥ - X: Το κοντρ του συμπαίκτη μετά το 1♥ είναι ομιλίας. Μετά το 2♥ το δικό μας κοντρ είναι responsive.

1♦ - X - 3♦ - X: Και μετά από βοήθεια με άλμα, το δικό μας κοντρ είναι responsive.

1♣ - πάσο - 2♣ - X - 3♣ - X: Το κοντρ από εμάς είναι πάλι responsive.

Η λογική του responsive double έγκειται στο γεγονός ότι γενικά τα κοντρ όταν οι αντίπαλοι έχουν φιταριστεί σε χαμηλό επίπεδο δεν έχει νόημα να είναι τιμωρίας. Δείχνουν απλώς αξίες και διάθεση για συναγωνισμό. Απλά προτιμάτε να επιλέξει ο συμπαίκτης το χρώμα.

Οι αξίες είναι ανάλογες του επιπέδου της αγοράς. Σε χαμηλά επίπεδα, μπορούν να γίνουν και με 7-8 π. Άνω όριο δεν υπάρχει, πρέπει όμως να ληφθεί υπόψη το γεγονός ότι το χέρι που κάνει R. D. συνήθως δεν είναι και πολύ δυνατό αφού έχουν ήδη μεσολαβήσει ένα άνοιγμα, ένα κοντρ ομιλίας (το οποίο επίσης δείχνει συνήθως αξίες ανοίγματος) και επιπλέον έχει μιλήσει και ο δεύτερος αντίπαλος. Όσο όμως ανεβαίνει το επίπεδο στο οποίο πρέπει να μιλήσει ο συμπαίκτης, αυξάνονται αντίστοιχα και οι απαιτήσεις για πόντους ή κατανομή.

Θα πρέπει επίσης να γίνουν ειδικές συμφωνίες στο ζευγάρι για το μέχρι ποιο επίπεδο το δεύτερο κοντρ θα είναι responsive (**στα περισσότερα συστήματα είναι μέχρι τα 4♦**) ή για το αν θα ισχύει μετά από ανοίγματα φραγμού.

Μερικά ακόμη παραδείγματα:

1♦ - X - 2♦ - X: Responsive, ή έχει και τα δύο μαζέρ 4φυλλα ή κανένα

1♥ - X - 2♥ - X: Responsive, αρνείται 4φυλλη πίκα

1♠ - X - 2♠ - X: Responsive, αρνείται 4φυλλη κούπα (μπορεί να έχει και τα δύο μινέρ ή ένα μινέρ 4φυλλο και υποστήριξη στα άλλα μη αγορασθέντα χρώματα)

Το Responsive Double είναι μόνο μετά από κοντρ ομιλίας του συμπαίκτη και εφόσον έχει αγοραστεί ένα μόνο χρώμα από του αντιπάλους. **Δεν πρέπει να συγχέεται με τα επόμενα:**

1♦ - X - 1♥ - X: Μετά από κοντρ ομιλίας του συμπαίκτη και αλλαγή χρώματος από τον αντίπαλο, το κοντρ από εμάς δείχνει διάθεση τιμωρίας (8+ π. και κατοχή του δεύτερου χρώματος, 4φυλλη+ κούπα)

1♣ - 1♠ - 2♣ - X: Όταν ο συμπαίκτης παρεμβληθεί με χρώμα και οι αντίπαλοι φιταριστούν, το κοντρ από εμάς είναι ένα είδος negative (αν και για πολλούς ανήκει στην ίδια κατηγορία με τα responsive), δείχνοντας τα 2 μη αγορασθέντα χρώματα και συναγωνιστικές αξίες

1♣ - 1♥ - 1♠ - X: **Snapdragon Double**. Όταν έχουν ήδη αγοραστεί 3 χρώματα πριν φτάσει η αγορά σε εμάς, το κοντρ δείχνει το τέταρτο χρώμα και σεμπίτ στο χρώμα της παρεμβολής.

Παράρτημα 2

Επιπλέον Συμβάσεις και Σινιάλα

Ακολουθούν κάποιες **συμβάσεις** που μπορούμε να συμπεριλάβουμε στο αγοραστικό μας σύστημα, αφού πρώτα έχουμε αφομοιώσει τα προηγούμενα και έχουμε σταθερό συμπαίκτη:

Lebensohl (μετά από ανιούσα αγορά - reverse)

Για λόγους ευκολίας θεωρήστε ότι η αγορά $1\spadesuit - 1\heartsuit - 2\clubsuit$. Αν ο απαντών αγοράσει:

1. $2\clubsuit$: είναι αδύναμο (5-6π) τουλάχιστον πεντάφυλλο (κατά προτίμηση εξάφυλλο).
2. $3\clubsuit$: τρίφυλλο φιτ και τουλάχιστον πόντοι για μανς (8+π).
3. $4\clubsuit$: 4+φυλλο φιτ και πόντοι για σλεμ (12+π).
4. $3\spadesuit$: **καλό** εξάφυλλο χρώμα (3-4 από τα 5 Ονέρ) και πόντοι για μανς (8+π).
5. $3\heartsuit$: 4φυλλο φιτ και πόντοι για μανς (8+π).
6. $4\clubsuit$: splinter, 4+φυλλο κούπα, σόλο σπαθί και πόντοι για σλεμ (12+π).
7. $4\spadesuit$: **άκοπο** 7+φυλλο χρώμα που δεν χάνει λεβέ απέναντι σε σόλο και τίποτα άλλο.
8. **2ΧΑ**: Lebensohl. Ο ανοίξας είναι «υποχρεωμένος» να αγοράσει $3\clubsuit$ (ακόμα και αν έχει ανοίξει $1\clubsuit$). Φυσικά μπορεί να μην το κάνει με επιπλέον δύναμη (18+π) ή κατανομή:
 - 8.1. Μετά από $3\clubsuit$ του ανοίξαντα:
 - 8.1.1. **Πάσο**: Προτίμηση στο χρώμα αν ο ανοίξας είχε ξεκινήσει με $1\clubsuit$.
 - 8.1.2. $3\spadesuit/3\heartsuit$: Προτίμηση στο χρώμα με αδύναμο χέρι.
 - 8.1.3. $3\spadesuit$: εξάφυλλο χρώμα (**όχι καλό**) και τουλάχιστον πόντοι για μανς (8+π).
 - 8.1.4. **3ΧΑ**: Πρόταση για σλεμ στα ΧΑ (14-15π).
 - 8.1.5. $4\clubsuit$: Ερώτηση Άσων Gerber.
 - 8.2. $3\clubsuit$: Επιπλέον δύναμη ή κατανομή.
 - 8.3. $3\heartsuit$: 6φυλλο καρό, 5φυλλη κούπα.
 - 8.4. **3ΧΑ**: Να παιχθεί με κράτημα στο μη αγορασθέν χρώμα.
 - 8.5. $3\spadesuit$: 3φυλλο φιτ πικά και 18+ πόντοι.

Παραδείγματα αγορών :

- $1\spadesuit - 1\heartsuit - 2\clubsuit - 3\clubsuit - 3ΧΑ$: Να παιχθεί με minimum reverse και κράτημα σπαθί.
- $1\spadesuit - 1\heartsuit - 2\clubsuit - 3\clubsuit - 4\clubsuit$: cue bid στο δρόμο για το σλεμ.
- $1\spadesuit - 1\heartsuit - 2\clubsuit - 2ΧΑ - 3\clubsuit - 3\clubsuit$: minimum με προτίμηση στα καρά.
- $1\spadesuit - 1\heartsuit - 2\clubsuit - 2ΧΑ - 3\clubsuit$: Πάσο: minimum με σπαθιά.
- $1\spadesuit - 1\heartsuit - 2\clubsuit - 3\spadesuit - 3ΧΑ$: Κράτημα σπαθί, να παιχθεί. Όχι δίφυλλο πικά.
- $1\spadesuit - 1\heartsuit - 2\clubsuit - 3\spadesuit - 4ΧΑ$: ερώτηση Άσων με φιτ πικά.
- $1\clubsuit - 1\heartsuit - 2\clubsuit - 2ΧΑ - 3\clubsuit - 3\clubsuit$: minimum με καρά.

Lebensohl (μετά από παρεμβολή σε άνοιγμα NT)

To Stayman γίνεται με cue bid. Άμεσο cue bid αρνείται κράτημα, ενώ αν περάσει από L. ($2ΧΑ - 3\clubsuit - cue-bid$) υπόσχεται κράτημα.

Τα αδύνατα χέρια που μπορούν να αγοράσουν στο επίπεδο 2 το κάνουν, δείχνοντας μακρύ χρώμα και μέχρι 7 π., τα δυνατά με 5φυλλο το αγοράζουν άμεσα στο επίπεδο 3, ενώ τα προτασιακά περνάνε από L. και αγοράζουν το χρώμα τους μετά το ρελέ $3\clubsuit$ (όταν όμως το χρώμα μας είναι χαμηλότερο από εκείνο της παρεμβολής, τότε αν αγοραστεί μετά το $2ΧΑ - 3\clubsuit$ είναι πιο αδύνατο από προτασιακό).

Τα **doubles** σε πρώτη φάση είναι **negative**, τόσο από τον απαντώντα όσο και από τον ανοίξαντα, αλλά μπορούν να μετατραπούν σε τιμωρίας από τον συμπαίκτη.

Η Lebensohl ισχύει μετά από παρεμβολές στο επίπεδο 2 (φυσικές ή με 2ο, ίσως άγνωστο, χρώμα).

Όταν το χρώμα της παρεμβολής είναι σπαθιά, τότε χρησιμοποιούμε το κοντρ ως Stayman. Θα δείξουμε μετά αν έχουμε ή αν ζητάμε (με 3♣) κράτημα σπαθι.

Παραδείγματα αγορών (Μετά από παρεμβολή 2♥ στο 1ΧΑ του συντρόφου)

1ΧΑ - (2♥) - 2ΧΑ: Lebensohl, ο συμπαίκτης είναι υποχρεωμένος να αγοράσει 3♣

1ΧΑ - (2♥) - 2♠: 5φυλλο, **αδύνατο**, 3-7 π.

1ΧΑ - (2♥) - 2ΧΑ - 3♣ - 3♠: 5φυλλο, προτασιακό

1ΧΑ - (2♥) - 3♠: 5φυλλο, forcing για μανς

1ΧΑ - (2♥) - 2ΧΑ - 3♣ - 3♦: Αδύναμο

1ΧΑ - (2♥) - 3♦: **forcing**

1ΧΑ - (2♥) - 3♥: Stayman χωρίς κράτημα κούπα (ρωτάει για 4φυλλη πίκια)

1ΧΑ - (2♥) - 2ΧΑ - 3♣ - 3♥: Stayman με κράτημα κούπα (ρωτάει για 4φυλλη πίκια)

1ΧΑ - (2♥) - 3ΧΑ: Αξίες μανς χωρίς κράτημα κούπα

1ΧΑ - (2♥) - 2ΧΑ - 3♣ - 3ΧΑ: Αξίες μανς με κράτημα κούπα

1ΧΑ - (2♥) - 2ΧΑ - 3♣ - Pass: Αδύναμο με σπαθιά

1ΧΑ - (2♥) - 4♣: Gerber

1ΧΑ - (2♥) - 4♥: Texas (Transfer για πίκες)

1ΧΑ - (2♣) - Κοντρ - 2♥ - 3♣: Αξίες μανς με πίκες και χωρίς κράτημα σπαθι.

1ΧΑ - (2♣) - Κοντρ - 2♥ - 2ΧΑ: Προτασιακό χέρι με πίκες και με κράτημα σπαθι

Lebensohl (μετά από άνοιγμα Weak Two)

Μετά από κλασικό άνοιγμα Weak Two (2♠, 2♥, 2♦) των αντιπάλων οι συνέχειες των αγορών διαμορφώνονται ως εξής:

1. **Κοντρ:** Αξίες ανοίγματος, υποστήριξη (τυπικά τετράφυλλη αλλά απαιτείται τουλάχιστον τρίφυλλη) σε όλα τα μη αγορασθέντα χρώματα ή χέρι πολύ δυνατό για απλή παρεμβολή σε χρώμα. Απαντήσεις στο κοντρ:
 - 1.1. **Νέο χρώμα:** Ποσοτικές απαντήσεις. Αν γίνουν στο επίπεδο 3 (χωρίς άλμα) δείχνουν 7+ π. (πχ 2♥ - κοντρ - πάσο - 3♣). Η αγορά 3♣ αν γίνει με άλμα (πχ 2♥ - κοντρ - πάσο - 3♣) είναι forcing με 5φυλλο
 - 1.2. **Cue-bid:** Stayman χωρίς κράτημα, Game Forcing
 - 1.3. **3ΧΑ:** Να παιχθεί, με κράτημα, 12-15 π.
 - 1.4. **2ΧΑ: Lebensohl:** Συνέχειες μετά από το 2ΧΑ:
 - 1.4.1. **3♣:** Κανονικό κοντρ ομιλίας. Συνέχειες μετά το 3♣:
 - 1.4.1.1. **3 σε χρώμα:** Αδύνατο, sign-off
 - 1.4.1.2. **Cue-bid:** Stayman με κράτημα
 - 1.4.1.3. **3♠ (μετά από 2♥):** Προτασιακό
 - 1.4.1.4. **3ΧΑ:** Να παιχθεί, με κράτημα, 16-18 π.
 - 1.4.2. **3 σε χρώμα:** 5φυλλο+, δυνατό αλλά όχι forcing
 - 1.4.3. **Cue-bid:** Game Forcing
 - 1.4.4. **3ΧΑ:** Να παιχθεί, με κράτημα
2. **Παρεμβολή με χρώμα:** Αξίες ανοίγματος, 5φυλλο (καλό) χρώμα. Συνέχειες μετά την παρεμβολή:
 - 2.1. **Νέο χρώμα (στο επίπεδο 3):** Forcing για έναν γύρο
 - 2.2. **Cue-bid:** Game Forcing
 - 2.3. **2ΧΑ:** Προτασιακό, με κράτημα
 - 2.4. **3ΧΑ:** Να παιχθεί, με κράτημα
 - 2.5. **Άλμα σε νέο χρώμα:** Splinter
3. **2ΧΑ: 15-18 π.** Συνέχειες: Ισχύει η ανάπτυξη του ανοίγματος ΧΑ

4. **3ΧΑ:** Να παιχθεί (με μακρό μινέρ και κράτημα)
5. **Cue-bid:** Ζητάει κράτημα, με μακρό μινέρ ή πολύ δυνατό χέρι, ακατάλληλο για κοντρ, το οποίο μετά το 3ΧΑ ξαναγοράζει
6. **4♣/♦:** Διχρωμία το μινέρ με το άλλο μαζέρ
7. **4ΧΑ:** Ισχυρή διχρωμία τα μινέρ
8. **3♠** (σε άνοιγμα 2♥): Demi-fort
9. **Reopening:** Όπως παραπάνω αλλά το κοντρ και η παρεμβολή ίσως είναι πιο αδύνατα..

Inverted Minors

Όλες οι παρακάτω αγορές αρνούνται 4φυλλο μαζέρ.

Μετά από άνοιγμα 1♣ (1♦)

1ΧΑ: 6-10 π. Ομαλή κατανομή.

2♣ (2♦): 11+ π, 4φ+ φιτ (ή 10+π, 5φ+ φιτ)

3♣ (3♦): 3-7(8 κακοί) π., 5φ+ φιτ

4♣ (4♦): 0-5 π., 6φ+ φιτ

2ΧΑ: (8 καλοί) - 9 π., 5φ+ φιτ (ή 10-11π. και ομαλή κατανομή)

Συνέχεια μετά από 1♣ - 2♣ (και 1♦ - 2♦)

1. Παντού το 4♣ (4♦) είναι ερώτηση Άσων και το 4ΧΑ ποσοτικό εκτός από μία εξαίρεση. Προσοχή στις απαντήσεις: (έστω ότι η ερώτηση είναι 4♣· στα 4♦ όλες οι απαντήσεις είναι το αμέσως επόμενο βήμα)
 - 1.1. 4♦: Κακό χέρι για σλεμ. Προτιμώ να μην απαντήσω Άσους. Τώρα:
 - 1.1.1. 4♥: Απάντησέ μου οπωσδήποτε. Οπότε τώρα ισχύουν οι απαντήσεις RKCB 1430 σε βήματα, δηλαδή 4♣ είναι 1 ή 4 Άσοι, 4NT είναι 0 ή 3 Άσοι, 5♣ είναι δύο Άσοι χωρίς την ♣Q κλπ.
 - 1.1.2. 4NT, 5♣ είναι για να παιχθούν. Αυτό ισχύει και για τις απαντήσεις που ακολουθούν!
 - 1.2. 4♥: 1 ή 4 Άσοι
 - 1.3. 4♠: 0 ή 3 Άσοι
 - 1.4. 4NT: είναι δύο Άσοι χωρίς την ♣Q
 - 1.5. 5♣: είναι δύο Άσοι με την ♣Q
2. Η αγορά είναι φόρσινγκ τουλάχιστον μέχρι τα 2NT ή τα 3♣/(3♦). Οι δηλώσεις 2NT και 3♣/(3♦), σε οποιαδήποτε φάση της αγοράς, τόσο από τον ανοίξαντα, όσο και από τον απαντώντα, δείχνουν μίνιμουμ αξίες σε σχέση με τις προηγούμενες αγορές και μπορούν να πασαριστούν.
3. Μετά από απλή βοήθεια στο μινέρ (11+ π., 4φ+ φιτ) οι επόμενες αγορές, όταν γίνονται χωρίς άλμα, δείχνουν αξίες στο χρώμα (και αρνούνται αξίες στο χαμηλότερο). Πχ η αγορά 1♣ - 2♣ - 2♥ δείχνει από τον ανοίξαντα α) αξίες στην κούπα (ίσως και στην πίκα), β) έλλειψη κρατήματος στο καρό. Ο απαντών συνεχίζει κατά τον ίδιο τρόπο. Ο πρώτος που θα αντιληφθεί ότι τα NT είναι ασφαλές συμβόλαιο, τα αγοράζει σε επίπεδο αναλόγως των πόντων του, αλλιώς, συνήθως, ξαναγοράζει το αρχικό μινέρ.

Επιπλέον μετά από 1♦ - 2♦ (το ίδιο ισχύει και μετά από 1♣ - 2♣)

1. 3ΧΑ: 18-19π. Πόντοι κυρίως σε Νταμποβαλέδες.
2. 2ΧΑ: 12-13π.
3. 2♥ - 2♠ - 2ΧΑ: 12-13π.
4. 2♥ - 2♠ - 3ΧΑ: 14-17π. (άρα με 14π δεν αγοράζουμε απευθείας μανς, ακόμη και αν κρατάμε σε όλα τα χρώματα, γιατί δείχνει 18-19π)
5. 3♣/3♥/3♠: splinter 15+π.
6. 4♣/4♥/4♠: σκάν 15+π. και ερώτηση Άσων Exclusion Blackwood
7. 2♥ - 2ΧΑ - 3♣/3♥/3♠ cue bids

8. 2♥ - 2ΧΑ - 3♦ to play.
9. 1♦ - 3♦ - 3♥: κράτημα, προσπάθεια για μανς. Ο συμπαίκτης με κράτημα πικά λέει 3♠, με κράτημα σπαθί λέει 3ΧΑ, ενώ χωρίς κράτημα λέει 4♦.
10. 1♦ - 3♦ - 4♦: ερώτηση Άσσων στα καρά.
11. 1♦ - 3♦ - 4♣/4♥/4♠: splinter.
12. 1♦ - 3♦ - 4ΧΑ: η μόνη εξαίρεση στο ποσοτικό. Έχει νόημα να είναι μικρή Ζοζεφίνα με πολύ επιθετικά χέρια.

Παραδείγματα αγορών

- 1♣ - 2♣ - 2ΧΑ: Κρατήματα σε όλα τα χρώματα, δείχνει 11-13, μπορεί να πασαριστεί (τα χέρια 14-17 π. ακόμα και αν έχουν κρατήματα παντού, δεν αγοράζουν άμεσα 2ΧΑ, αλλά περνάνε πρώτα από ένα κράτημα και μετά αγοράζουν μανς)
- 1♣ - 2♣ - 3♣: Μακριά σπαθιά, αδύνατο, μπορεί να πασαριστεί
- 1♣ - 2♣ - 3ΧΑ: Κρατήματα παντού, 18-19π.
- 1♣ - 2♣ - 2♥: Κράτημα κούπα (ίσως και πικά), όχι κράτημα στο καρό
- 1♣ - 2♣ - 2♥ - 2ΧΑ: Το 2ΧΑ δείχνει κράτημα σε πίκες και καρά αλλά minimum αξίες, μπορεί να πασαριστεί
- 1♣ - 2♣ - 3♥: Splinter
- 1♣ - 2♣ - 4♥: Exclusion Blackwood (σικάν στις κούπες)

Woolsey

Άμυνα στο 1N των αντιπάλων. Σχεδιάστηκε από τον Kit Woolsey (είναι γνωστή και ως Mosher ή Hayashi) και δίνει έμφαση σε διχρωμίες ή σε κάποιο μαζέρ. Έχει κυρίως παρεμποδιστικό ρόλο για αυτό και το Double δεν είναι penalty (τουλάχιστον στην αρχική της version).

Μετά από αντίπαλο άνοιγμα 1NT:

1. **Double: 5φυλλο μινέρ, 4φυλλο μαζέρ ή δυνατό (19+)**
 - 1.1. 2♣: P/C (Πάσο η διόρθωση). Ζητάει το μινέρ. Δεν γίνεται με δυνατά χέρια.
 - 1.2. 2♦: Δείχνει 4♥ - 4♠ τουλάχιστον και ζητάει το μαζέρ
 - 1.3. 2♥/♠: Φυσική αδύνατη αγορά, δείχνει 6φυλλο
 - 1.4. 2NT: Δυνατή αγορά, ζητάει καταρχήν το μινέρ. Η επαναγορά σε μαζέρ είναι φόρσινγκ για 1 γύρο.
2. **2♣: Τα μαζέρ (4-4, 4-5, 5-5+)**
 - 2.1. 2♦: Δείχνει ισομήκη τα μαζέρ, ζητάει από τον συμπαίκτη να επιλέξει το χρώμα
 - 2.2. 2♥: Προτίμηση
 - 2.3. 2♠: δείχνει 4φ πικά. Με 3 πίκες και λιγότερες κούπες, ο απαντών αγοράζει πρώτα 2♦ και μετά αν ακούσει 2♥ διορθώνει στις 2♠
 - 2.4. 2NT: Game try με απαντήσεις:
 - 2.4.1. 3♣: min, καλύτερες κούπες
 - 2.4.2. 3♦: min, καλύτερες πίκες
 - 2.4.3. 3♥: max, καλύτερες κούπες
 - 2.4.4. 3♠: max, καλύτερες πίκες
 - 2.4.5. 3NT: max, ισομήκη μαζέρ
3. **2♦: Μονοχρωμία σε άγνωστο μαζέρ ή ισχυρό 5-5 (μαζέρ- μινέρ)**
 Ο advancer αγοράζει 2♥: P/C. Αν τώρα το 2♦ ήταν ισχυρή διχρωμία τότε στο 2♥ του συντρόφου συνεχίζουμε με το μινέρ και μετά το μαζέρ.
4. **2♥/2♠: Κούπες και ένα μινέρ, Πίκες και ένα μινέρ**
 - 4.1. 3♣: P/C
 - 4.2. 2♠ (μετά από παρεμβολή 2♥): Να παχτεί
 - 4.3. 3♦: Να παχθεί

- 4.4. 3 στο μαζέρ του συμπαίκτη: Φραγμός
- 4.5. 3 στο άλλο μαζέρ: Φυσική αγορά φραγμού
- 4.6. 2NT: Ζητάει το μινέρ:
 - 4.6.1. 3♣: σπαθιά, μίνιμουμ
 - 4.6.2. 3♦: καρά, μίνιμουμ
 - 4.6.3. 3 στο μαζέρ: σπαθιά, μάζιμουμ
 - 4.6.4. 3 στο άλλο μαζέρ: καρά, μάζιμουμ
 - 4.6.5. 3NT: 6-4 με 6φυλλο μαζέρ
- 5. 2NT: Τα μινέρ
 - 5.1. 3♣: σπαθιά, μίνιμουμ
 - 5.2. 3♦: καρά, μίνιμουμ
 - 5.3. 3♥: σπαθιά, μάζιμουμ
 - 5.4. 3♠: καρά, μάζιμουμ
 - 5.5. 3NT: Δυνατό, δείχνει προσανατολισμό για μανς
- 6. 3 σε χρώμα: Φυσική αγορά

Τα δυνατά χέρια (19+ π.) αρχίζουν την αγορά με double και συνεχίζουν με 2NT (ή double). Ο απαντών συνεχίζει με τις αγορές που ισχύουν μετά από άνοιγμα 2NT. Χωρίς Ατού.

Three-Way Game Tries

Έστω ότι η αγορά πάει ως εξής: 1♠ - 2♠. Τώρα η αγορά 2ΧΑ από τον ανοίξαντα είναι συμβατική (έχει ήδη συμφωνηθεί το χρώμα των ατού) και ζητάει από τον συμπαίκτη του να περιγράψει το χέρι του, αγοράζοντας το χρώμα στο οποίο έχει αξίες (το χρώμα στο οποίο αν γινόταν long game try, θα αποδεχόταν πηγαίνοντας μανς). Αγορά άλλου χρώματος είναι short game try (δείχνει singleton) και δείχνει ότι ψάχνει αξίες στα άλλα χρώματα μόνο.

Αναλυτικά, μετά από 1♠-2♠:

1. 3♣: Short Game Try (σόλο σπαθι)
2. 3♦: Short Game Try (σόλο καρό)
3. 3♠: Short Game Try (σόλο κούπα)
4. 2NT: ρελέ, ζητάει να μάθει σε ποιο χρώμα έχει αξίες ο συμπαίκτης. Ο απαντών συνεχίζει αγοράζοντας το χαμηλότερο χρώμα στο οποίο θα αποδεχόταν ένα long game try. Με αξίες στα καρά και στις κούπες, θα αγόραζε 3♦, δείχνοντας παράλληλα ότι δεν έχει ενδιαφέρον στα σπαθιά. Αν υπάρχει χώρος, ο ανοίξας μπορεί να συνεχίσει ρωτώντας συγκεκριμένα και για κάποιο άλλο χρώμα.

Πχ η αγορά θα μπορούσε να εξελιχθεί ως εξής: 1♠ - 2♠ - 2N (Πού έχεις αξίες;) - 3♣ (Σπαθιά, ίσως και σε ανώτερο χρώμα) - 3♦ (Έχεις και αξίες καρό;) - 3♥ (Όχι, έχω στις κούπες) - 4♠

Όταν το φιτ βρίσκεται στις κούπες, τότε το επόμενο βήμα είναι ρελέ (αντίστοιχο του 2ΧΑ της πρώτης περίπτωσης) ενώ το 2ΧΑ δείχνει σόλο πικά. Αυτό γίνεται για οικονομία χώρου, ώστε να μπορεί ο απαντών να περιγράψει αν έχει αξία στις πίκες, χωρίς να χρειάζεται να υπερβεί το χρώμα του φιτ στο επίπεδο 3.

Άρα, μετά από 1♥-2♥:

1. 2NT: Short Game Try (σόλο πικά)
2. 3♣: Short Game Try (σόλο σπαθι)
3. 3♦: Short Game Try (σόλο καρό)
4. 2♠: ρελέ, ζητάει να μάθει σε ποιο χρώμα έχει αξίες ο συμπαίκτης. Αν ο απαντών έχει αξία στις πίκες, τότε το δείχνει αγοράζοντας οικονομικά 2ΧΑ. Άρα μία αγορά 3♣ ή 3♦ εκτός του ότι περιγράφει πού έχει αξίες το χέρι του, αρνείται ταυτόχρονα και αξίες στις πίκες.

Ο τρίτος τρόπος για Game Try είναι με αγορά του χρώματος των ατού στο επίπεδο τρία: 1♥ - 2♥ - 3♥: Αυτή η αγορά, σε αντίθεση με τα γνωστά (ότι δηλαδή είναι μπαράζ), δεν είναι αγορά sign-off αλλά ζητάει την ποιότητα στα ατού. Ο απαντών, αν θεωρεί ότι την καλύπτει (πχ με A10xx ή με KQx) αγοράζει την μανς στο χρώμα. Από την άλλη, αν έχει το maximum της απάντησης του (10 πόντους) αλλά όχι καλά ατού, μπορεί να δοκιμάσει την μανς στα 3NT.

Άμυνα σε διχρωμίες

Μετά από παρεμβολή των αντιπάλων με καθορισμένη διχρωμία έχουμε στην διάθεση μας 2 επιπλέον αγορές εκτός από το κοντρ, την βοήθεια στο χρώμα του ανοίγματος, το χρώμα που λείπει και το 3ΧΑ. Πρόκειται για τα δύο cue-bids στα χρώματα της παρεμβολής:

Το cue-bid στο χαμηλότερο χρώμα ονομάζεται **χαμηλό cue-bid** και το cue-bid στο υψηλότερο χρώμα **υψηλό cue-bid**.

Στην περίπτωση που το άνοιγμα είναι σε μαζέρ, τα cue-bids χρησιμοποιούνται για να δείξουν δυνατά χέρια με φιτ ή με το χρώμα που λείπει.

Αναλυτικά:

Όταν οι αντίπαλοι παρεμβάλλονται με συγκεκριμένη διχρωμία μετά από άνοιγμα σε μαζέρ

1. **Κοντρ:** Διάθεση τιμωρίας (τιμωρεί το ένα τουλάχιστον από τα δύο χρώματα)
2. **Χαμηλό cue-bid:** Limit+ με 4φυλλο φιτ στο μαζέρ
3. **Υψηλό cue-bid:** Game Forcing με το χρώμα που λείπει
4. **Το τέταρτο χρώμα:** Κατοχή του χρώματος, Non Forcing
5. **Βοήθεια στο μαζέρ:** Συναγωνιστικό (sign-off)
6. **Μανς στο μαζέρ:** Αδύνατο (sign-off)
7. **3ΧΑ:** Φυσικό, να παιχθεί

Αν οι αντίπαλοι παρεμβληθούν με μη καθορισμένη διχρωμία τότε το cue-bid στο γνωστό χρώμα δείχνει χέρι limit+ με 4φυλλο φιτ στο χρώμα του ανοίγματος. Το κοντρ εκφράζει διάθεση τιμωρίας ενώ οι υπόλοιπες αγορές είναι φυσικές (αγορές νέου χρώματος είναι forcing).

Άμυνα στο Unusual No Trump.

Και εδώ (όπως στο προηγούμενο) έχουμε τα δύο cue-bids στα χρώματα της παρεμβολής:

Το cue-bid στο χαμηλότερο χρώμα (εδώ το 3♣) και χρησιμοποιείται για να κάνει πρόταση στο χρώμα του ανοίγματος. Το cue-bid στο υψηλότερο χρώμα (εδώ το 3♦) χρησιμοποιείται για δείξει χέρια που επιθυμούν να παίξουν (τουλάχιστον) μανς και έχουν 5φυλλο (και σπανιότερα 4φυλλο) το χρώμα που λείπει (εδώ το άλλο μαζέρ). Αναλυτικά:

Μετά από άνοιγμα του συμπαίκτη 1♥(♠) και παρεμβολή 2ΧΑ (τα μινέρ):

1♥ - (2ΧΑ) - κοντρ: Διάθεση τιμωρίας, αξίες σε ένα τουλάχιστον από τα μινέρ

1♥ - (2ΧΑ) - 3♣: Το χαμηλό cue-bid δείχνει limit+ χέρι με 4φυλλο φιτ στις κούπες

1♥ - (2ΧΑ) - 3♦: Το υψηλό cue-bid είναι Game Forcing με 5φυλλο το τέταρτο χρώμα (εδώ τις πίκες). Σε σπάνιες περιπτώσεις γίνεται και με 4φυλλη πικά

1♥ - (2ΧΑ) - 3♠: Το τέταρτο χρώμα δείχνει 5φυλλο εκεί, αλλά δεν είναι forcing

1♥ - (2ΧΑ) - 3♥: Απλή βοήθεια είναι συναγωνιστικό (όχι πρόταση, sign-off)

1♥ - (2ΧΑ) - 4♥: Ανέβασμα στην μανς είναι αδύνατο (sign-off)

1♥ - (2ΧΑ) - 3ΧΑ: Φυσικό, να παιχθεί

Μετά από άνοιγμα σε μινέρ και παρεμβολή 2ΧΑ (κούπες και το άλλο μινέρ) στατιστικά είναι καλύτερο τα cue-bids να δείχνουν (αρχικά τουλάχιστον) κράτημα στο χρώμα ώστε να διερευνηθεί αν είναι ασφαλές να παιχθούν 3ΧΑ. Τότε όμως το τέταρτο χρώμα (πίκες) θα

πρέπει να είναι forcing. Το απλό φιτ στο μινέρ παραμένει απλώς συναγωνιστικό. Συγκεκριμένα:

Μετά από άνοιγμα 1♣(♦) και παρεμβολή 2ΧΑ (κούπες και το άλλο μινέρ):

1♣ - (2ΧΑ) - κοντρ: Διάθεση τιμωρίας, αξίες σε ένα τουλάχιστον από τα 2 χρώματα

1♣ - (2ΧΑ) - 3♦: Αξίες καρό

1♣ - (2ΧΑ) - 3♥: Αξίες κούπα

1♣ - (2ΧΑ) - 3♠: Το τέταρτο χρώμα, δείχνει 5φυλλο εκεί, forcing

1♣ - (2ΧΑ) - 3♣: Απλή βοήθεια, συναγωνιστικό

1♣ - (2ΧΑ) - 3ΧΑ: Φυσικό, να παιχθεί3

New Minor Forcing (NMF)

Η σύμβαση New Minor Forcing είναι αντίστοιχη με το Check Back Stayman και είναι θέμα συμφωνίας του ζευγαριού για το ποια από τις δύο θα χρησιμοποιήσει.

Για παράδειγμα:

1. 1♣ - 1♠ - 1ΧΑ - 2♦ (NMF)

2. 1♦ - 1♠ - 1ΧΑ - 2♣ (NMF)

3. 1♣ - 1♥ - 1ΧΑ - 2♦ (NMF)

4. 1♥ - 1♠ - 1ΧΑ - 2♣ (NMF)

5. 1♥ - 1♠ - 1ΧΑ - 2♦ (NMF)

Όπως και στο CBS η αγορά 2♣/♦ δείχνει 10+ πόντους και ενδιαφέρεται για 3φ στο μαζέρ που δήλωσε ή για τετράφυλλο στο άλλο μαζέρ. Ταυτόχρονα θέλει να μάθει την δύναμη του ανοίξαντα.

Οι επαναδηλώσεις του ανοίξαντα είναι ποσοτικές (στο επίπεδο 2 με minimum και στο επίπεδο 3 με maximum) και έχουν τις εξής προτεραιότητες (οι περιπτώσεις 1 και 2 μπορούν να αλλάξουν σειρά αν το επιθυμεί το ζευγάρι - το ίδιο ισχύει και για το CBS):

1. Να δώσει τρίφυλλο φιτ στο μαζέρ του απαντώντα.
2. Να αγοράσει το άλλο τετράφυλλο μαζέρ (Αυτό μπορεί να είναι μόνο κούπες).
3. Να αγοράσει χωρίς ατού με κράτημα στα μη αγορασμένα χρώματα.
4. Να αγοράσει το χρώμα που έχει κράτημα.
5. Να αγοράσει το αρχικό του χρώμα αν δεν έχει κράτημα σε κανένα από τα μη αγορασμένα ή έχει στο άλλο μαζέρ (στις κούπες).

Ανοίξας	Απαντών	
1♣	1♠	
1ΧΑ	2♦	Απαντήσεις* του ανοίξαντα μετά από New Minor Forcing:
2♠	=	3φ♠ και minimum 12-13π.Ο.
3♠	=	3φ♠ και maximum 14π.Ο.
2♥	=	2φ♠, 4φ♥
2ΧΑ	=	2φ♠, όχι 4φ♥ με κρατήματα σε ♦, ♥
3♦	=	2φ♠, όχι 4φ♥ με κράτημα ♦
3♣	=	2φ♠, όχι 4φ♥ χωρίς κρατήματα σε ♦, ♥ ή με κράτημα μόνο στις ♥

Όταν παίζουμε NMF (ή CBS) τότε όλες οι αγορές με πηδημα από τον απαντώντα δείχνουν κατανομή 5-5 και 10-11 π. Επίσης η αγορά του αρχικού μινέρ από τον απαντώντα είναι για να παιχθεί (sing-off).

π.χ.

1. 1♣ - 1♠ - 1ΧΑ - 3♦ δείχνει 5-5 πίκες - καρά και 10-11π.

2. 1♦ - 1♠ - 1ΧΑ - 3♥ δείχνει 5-5 πίκες - κούπες και 10-11π.

3. 1♦ - 1♠ - 1ΧΑ - 2♦ είναι για να παιχθεί. Προτιμάει τα 2♦ από το 1ΧΑ.

Όταν παίζουμε NMF (και όχι CBS) τότε στην αλληλουχία αγορών: 1♠ - 1♥ - 1ΧΑ ο απαντών έχει δύο δυνατότητες να κάνει NMF, με 2♣ ή 2♦. Είναι προτιμότερο εδώ να αγοράζει το χρώμα που έχει αξίες και όχι απαραίτητα το μακρύτερο χρώμα.

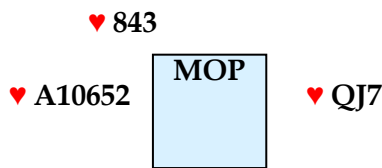
Για παράδειγμα:

Με ♣9763 and ♦AQ2 είναι καλύτερα να κάνει NMF με 2♦ και όχι με 2♣. Έτσι ο ανοίξας θα ξέρει που υπάρχει κράτημα για πιθανό συμβόλαιο.

Προχωρημένα Σινιάλα

Smith Signal

Το σινιάλο Smith εφαρμόζεται κυρίως στα Χωρίς Ατού συμβόλαια αλλά είναι θέμα συμφωνίας του ζευγαριού αν θα ισχύει και στα συμβόλαια με Ατού. Φανταστείτε συμβόλαιο 3ΧΑ και αντάμ το ♥5 από την Ανατολή:



Εμείς στην τρίτη θέση βάζουμε τον ♥J και ο εκτελεστής κερδίζει με τον ♥K. Ο συμπαίκτης μας δεν ξέρει τώρα αν εμείς έχουμε την ♥Q ώστε να συνεχίσει στο χρώμα όταν πιάσει χέρι ή να περιμένει να πιάσουμε εμείς για να βάλουμε στην μέση την Ντάμα του εκτελεστή.

Παίζοντας το σινιάλο Smith υπάρχει λύση. Στο χρώμα που θα παίξει τώρα ο εκτελεστής, έστω καρά που έχουμε ♦953, παίζουμε μεγάλο αν μας αρέσει η αντάμ (εδώ το ♦9 επειδή έχουμε την ♥Q) ενώ παίζουμε μικρό αν δεν μας αρέσει η αντάμ (το ♦3 με λιμές ή λιμή κούπα).

Το σινιάλο Smith εφαρμόζεται και από τον παίκτη που έκανε αντάμ. Υποθέστε πως κρατάμε ♠KJ976 and ♦82. Κάνουμε αντάμ το ♠7 και ο μορ έχει ♠xxx. Ο συμπαίκτης μας παίζει ♠Q και ο εκτελεστής κερδίζει με τον ♠A. Τώρα ο εκτελεστής παίζει καρό. Εμείς θα ξεσκαρτάρουμε το ♦8 που λέει ότι θέλω γύρισμα πικά.

Προτίμηση στο 1ο ξεσκαρτάρισμα

Εφαρμόζεται σε όλα τα είδη των συμβολαίων και βασίζεται στην εξής ιδέα: Στο πρώτο ξεσκαρτάρισμα, π.χ. όταν ο εκτελεστής τραβάει τα ατού του ή το μακρύ του χρώμα σε Χωρίς Ατού συμβόλαιο, αν το φύλλο είναι μικρό τότε θέλω στο συγκεκριμένο χρώμα. Αν όμως είναι μεγάλο τότε αν είναι μονό θέλω στο μικρότερο από τα εναπομείναντα χρώματα ενώ αν είναι ζυγό θέλω στο μεγαλύτερο.

Παράδειγμα: Συμβόλαιο 4♠ και αντάμ το ♥7 που κερδίζει ο εκτελεστής με τον ♥A του μορ. Τώρα ο εκτελεστής τραβάει τα ατού και εμείς ξεσκαρτάρουμε στον τρίτο γύρο. Αν ξεσκαρτάρουμε το ♦3 τότε θέλουμε καρό. Αν ξεσκαρτάρουμε το ♦9 τότε θέλουμε σπαθί ενώ αν ξεσκαρτάρουμε το ♦8 τότε θέλουμε κούπα!

2♦ weak σε άγνωστο μαζέρ (mini Multi)

Το άνοιγμα 2♦ μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να περιγράψει χέρια με κάποιο 6φυλλο μαζέρ και πόντους κάτω από άνοιγμα, αντικαθιστώντας δηλαδή τα ανοίγματα 2♥ και 2♠. Συνήθως εντάσσεται στο αγοραστικό σύστημα μαζί με τις διχρωμίες 2M (Muiderberg), οι οποίες δείχνουν 5-5 στο αγορασθέν μαζέρ και σε κάποιο μινέρ.

Ισχύουν οι γνωστές προϋποθέσεις των ανοιγμάτων weak2. Ο απαντών συνεχίζει ως εξής:

1. 2,3,4♥/2,3♠: P/C (Pass or Correct: Πάσο ή διόρθωση)
2. 4♠: Να παιχτεί
3. 3NT: Να παιχτεί
4. Νέο χρώμα: 5φυλλο, 1RF (1 Round Forcing: Forcing για έναν γύρο)
5. 4♣: Ο ανοίξας πρέπει να αγοράσει το χρώμα του με transfer***

6. 4♦: Ο ανοίξας πρέπει να αγοράσει το χρώμα του ***
7. 2NT: Ρελέ με απαντήσεις:
 - 7.1. 3♣: min ή πλευρική αξία ♣. Τα 3♦ από τον απαντώντα είναι relay, με απαντήσεις:
 - 7.1.1. 3♥/♠: Χρώμα, min
 - 7.1.2. 3NT: max, πλευρική αξία ♣***
 - 7.1.3. 4♥/♠: 7φυλλο χρώμα
 - 7.2. 3♦: max, πλευρική αξία ♦***
 - 7.3. 3♥: max, πλευρική αξία ♥ άρα χρώμα πίκες
 - 7.4. 3♠: max, πλευρική αξία ♠ άρα χρώμα κούπες
 - 7.5. 3NT: Άκοπο μαζέρ***
 - 7.6. 4♥/♠: 7φυλλο χρώμα
 - 7.7. 4♣/♦: Splinter με 7φυλλο χρώμα. Ο απαντών αγοράζει 4♦/♥ (P/C)

***Όταν το μαζέρ του ανοίξαντα παραμένει άγνωστο, ο απαντών ανάλογα με το χέρι του αποφασίζει αν ο συμπαίκτης του θα πρέπει να αγοράσει το χρώμα του απευθείας (4♦) ή με transfer (4♣).

Στην απάντηση 2ΧΑ οι επαναδηλώσεις στο επίπεδο 3, σε κάποιο χρώμα, μπορούν να απλοποιηθούν στις εξής:

3♣: max, χρώμα κούπες

3♦: max, χρώμα πίκες

3♥: min, χρώμα κούπες

3♠: min, χρώμα πίκες

Παραδείγματα αγορών:

1. 2♦ (multi) - 2ΧΑ (ερωτηματική αγορά) - 3♣ (min ή πλευρική αξία ♣) - 3♦ (αγορά ρελέ, ερωτηματική) - 3NT(max, πλευρική αξία ♣, άγνωστο μαζέρ) - 4♣ (Ζητάει από τον ανοίξαντα να αγοράσει το χρώμα του με transfer) - 4♦ (transfer για κούπες) - 4♥
2. 2♦ (multi) - 2ΧΑ (ερωτηματική αγορά) - 3ΧΑ (άγνωστο άκοπο μαζέρ) - 4♦ (Ζητάει από τον ανοίξαντα να αγοράσει το χρώμα του) - 4♥
3. 2♦ (multi) - 2ΧΑ (ερωτηματική αγορά) - 3♣ (min ή πλευρική αξία ♣) - 3♦ (Αγορά Ρελέ (ερωτηματική)) - 4♥ (min , 7φυλλη κούπα)
4. 2♦ (multi) - 4♣ (Ζητάει από τον ανοίξαντα να αγοράσει το χρώμα του με transfer) - 4♥ (transfer για πίκες) - 4♠

Διχρωμίες 2♥/♠ (Muiderberg)

Παίζονται σε συνδυασμό με το 2♦ (mini mutli ή mutli που ακολουθεί). Περιγράφουν διχρωμα χέρια με 5φυλλο το μαζέρ του ανοίγματος και 5φυλλο άγνωστο μινέρ. Οι προδιαγραφές για άνοιγμα 2M (όπου M = κάποιο Μαζέρ) είναι:

- **Κατανομή 5-5** (στην 3η θέση μπορεί να είναι και 5-4)
- **7-10 πόντοι** (ιδανικά στα 2 χρώματα)
- **Όχι εξωτερική αξία** (Άσο ή Ρήγα)

Απαντήσεις μετά από άνοιγμα 2M (όπου M' το άλλο μαζέρ):

1. 3M: φραγμός
2. 2♠ (μετά από 2♥): Διόρθωση συμβολαίου (ο ανοίξας μπορεί να συνεχίσει με κατάλληλο χέρι).
3. 3M' (το άλλο μαζέρ): Προτασιακό, με 6φυλλο, αρνείται φιτ ή semi fit στο χρώμα του ανοίγματος
4. 3ΧΑ ή 4M ή 4M': Να παιχθεί
5. 3♣, 4♣, 5♣: Πάσο ή διόρθωση
6. 3♦: Προτασιακό στο μαζέρ

7. **2ΧΑ:** Ερωτηματική αγορά (ρελέ με φύλλο ή με φόρσινγκ δικό του χρώμα). Οι συνέχειες μετά το 2ΧΑ είναι forcing.
- 7.1. Με min ο ανοίξας αγοράζει το μινέρ του στο επίπεδο 3.
- 7.1.1. Αγορά του μινέρ 4m είναι ερώτηση άσων στο μινέρ
- 7.1.2. Αγορά του μαζέρ 3M είναι φόρσινγκ και ζητάει cue bids.
- 7.1.3. Νέο χρώμα είναι cue bid με φιτ στο μινέρ
- 7.1.4. 4ΧΑ είναι ερώτηση άσων στο μαζέρ
- 7.2. Με max αγοράζει 3♥ αν έχει σπαθιά και 3♠ αν έχει καρά.
- 7.2.1. Αγορά του μινέρ 4m είναι ερώτηση άσων στο μινέρ
- 7.2.2. 3ΧΑ δείχνει φιτ στο μαζέρ και ζητάει cue bid.
- 7.2.3. Νέο χρώμα είναι cue bid με φιτ στο μινέρ
- 7.2.4. 4ΧΑ είναι ερώτηση άσων στο μαζέρ
- 7.3. Με 5-4-4 (με 4φύλλα τα 2 μινέρ) αγοράζει 3ΧΑ.
- 7.3.1. Αγορά του μινέρ 4m είναι ερώτηση άσων στο μινέρ
- 7.3.2. 4ΧΑ είναι ερώτηση άσων στο μαζέρ
- 7.4. Με 5M - 6m αγοράζει 4m.
- 7.4.1. 4M, 5m είναι να παιχθούν
- 7.4.2. 4M' (ή αν 4♦ αν είναι σπαθιά το μινέρ) ερώτηση άσων στο μινέρ.
- 7.4.3. 4ΧΑ ερώτηση άσων στο μαζέρ.

Παρατήρηση: Οι αγορές 2♦ multi και 2M διχρωμίες μπορούν να παίζονται για απευθείας άνοιγμα, ενώ στην περίπτωση που ανοίξουν οι αντίπαλοι να χρησιμοποιούνται οι διχρωμίες Ghestem.

2♦ Multi

Το άνοιγμα 2♦ εδώ θα χρησιμοποιηθεί για να περιγράψει

α) weak σε μαζέρ δηλαδή 2♥ ή 2♠.

β) 4-4-4-1 ή 5-4-4-0 κατανομή με 16+π.ο. Ο κανόνας για αυτά τα χέρια είναι ότι αγοράζουν ένα χρώμα κάτω από το σόλο τους (εκτός από μια περίπτωση). Το κέρδος είναι ότι δεν πέφτει κοντρ στο σόλο και ότι υπάρχει η δυνατότητα αγοράς του σόλο από τον απαντώντα για ισχυρά χέρια που θέλουν να παίξουν ολεμ και να δώσουν φόρσινγκ τέμπο στην αγορά.

Συνδυάζεται με τις διχρωμίες 2♥/♠ (Muiderberg). Αναλυτικά:

Απαντήσεις:

1. **2♥:** P/C (Pass or Correct: Πάσο ή διόρθωση)
 - 1.1. 2♠: Weak στις πίκες
 - 1.2. Pass: Weak στις κούπες
 - 1.3. 2ΧΑ, 3♣, 3♦, 3♥ : 4-4-4-1 με σόλο ή σικάν ♣, ♦, ♥ ή ♠ αντίστοιχα και 16+π.ο.
 - 1.3.1. Ο απαντών τώρα κλείνει κάποια μανς με (7 καλούς) 8+π ή αγοράζει το τετράφυλλο που θέλει να παιχθεί το τελικό συμβόλαιο με κάτω από 6π.
2. **2♠:** Πρόταση για μανς αν το weak είναι κούπες (Έχει κάποιο φύλλο και φιτ κούπα).
 - 2.1. Pass: Weak στις πίκες.
 - 2.2. 3♥: Μίνιμουμ weak στις κούπες.
 - 2.3. 4♥: Μάξιμουμ weak στις κούπες.
 - 2.4. 2ΧΑ, 3♣, 3♦, 3♠ : 4-4-4-1 με σόλο ή σικάν ♣, ♦, ♥ ή ♠ αντίστοιχα και 16+π.ο.
 - 2.4.1. Ο απαντών εδώ έχει 12+π οπότε όλες οι αγορές του είναι forcing. **Αν αγοράσει το σόλο** (3ΧΑ για το σόλο πικά - δεν θέλει να παίξει 3NT με σόλο στο συμπαίκτη και χωρίς αυτός να υποστηρίζει το χρώμα) τότε έχει ενδιαφέρον για ολεμ. Ο ανοίξας υποχρεωτικά αγοράζει το επόμενο χρώμα [ρελέ] ώστε μετά να βρεθεί το φιτ, να γίνουν cue bids, να ρωτηθούν Άσοι κλπ. Αν ρωτηθούν απευθείας Άσοι τότε είναι για το χρώμα του ρελέ.
 - 2.4.2. Αν αγοράσει τη μανς σε κάποιο χρώμα είναι sign-off.

2.4.3. Αν αγοράσει χρώμα στο επίπεδο 3 δείχνει το χρώμα των ατού, είναι προσπάθεια για σλεμ και περιμένει cue bids.

3. 2ΧΑ: Relay, 14+π, ερωτηματική αγορά. Μπορεί να συνδυαστεί με τα παρακάτω:

3.1. 3♣/♦: max, χρώμα ♥ ή ♠ αντίστοιχα. Ο απαντών αγοράζει το επόμενο χρώμα αν έχει ενδιαφέρον για τη μανς ή διαφορετικά το χρώμα του weak. Τώρα το 3ΧΑ από τον ανοίξαντα δείχνει άκοπο χρώμα.

3.2. 3♥/♠: min, χρώμα ♥ ή ♠ αντίστοιχα

3.3. 3ΧΑ, 4♣, 4♦, 4♥ : 4-4-4-1 με σόλο ή σικάν ♣, ♦, ♥ ή ♠ αντίστοιχα και 16+π.ο. Συνήθως εδώ θα καταλήξουμε σε σλεμ. Ο απαντών τώρα αγοράζει το χρώμα των ατού για να ρωτήσει Άσους ο ανοίξας. Αν ο απαντών ρωτήσει Άσους είναι για το τελευταίο χρώμα που αγόρασε ο ανοίξας. Αν το χρώμα των ατού είναι στο επίπεδο 5 (πχ μετά από 4♥ : σόλο πικά, 5♣ τα ατού), τότε **ερώτηση Άσων είναι το επόμενο βήμα** και 5ΧΑ είναι να παιχθούν! **Παράδειγμα** 2♦ - 2ΧΑ - 4♥ - 5♣ (τα ατού) - 5♦ (ερώτηση Άσων στα σπαθιά) - 5♥ (1 ή 4 Άσοι, αν 1430) - 5♠ (ερώτηση της Q ατού) - 6♣ (την έχω και έχω κάποιο ρήγα σε χρώμα μτ6δχεγαλύτερο από αυτό των ατού) - 6♦ (Ερώτηση Ρηγάδων) - 6♠ (ένας Ρήγας) - 7♣.

πχ1: 2♦-2♥-3♣-και τώρα 4♥, 4♠, 3ΧΑ είναι να παιχθούν με 7+π.

πχ2: 2♦-2♥-3♦-3♠ κλείσιμο με 0-6π.

πχ3: 2♦-2♠-3♣-3♥[το χρώμα των ατού]-3♠[cue bid]-4ΧΑ RKCB (άσοι)

πχ4: 2♦-2♠-3♦-3♥[slam-try]-3♠[ρελέ]-4♦[ατού]-4♠[cue bid]-4ΧΑ RKCB (άσοι)

πχ5: 2♦-2♠-3♣-4♥ να παιχθούν.

πχ6: 2♦-2♠-3♠-3ΧΑ[αγορά του σόλο]-4♣ [ρελέ]-4♥[ατού]-4ΧΑ RKCB (άσοι).

πχ7: 2♦-2ΧΑ-4♣-4♥/♠[το χρώμα των ατού]-4ΧΑ RKCB (άσοι)

πχ8: 2♦-2ΧΑ-4♣-4ΧΑ RKCB (άσοι) με ατού τα σπαθιά.